

Numéro 12  
ÉTÉ 2026

# aki tour!?

LE GRATUIT DU MONDE DU JEU

P. 4

Oukçajoue cet été ?  
**PeL, Flip, OrléansJoue,**  
**Summer Games Tour**

P. 12

Le Cahier des Jeux de l'été  
**4 pages de jeux**  
**à savourer !**



P. 44

**Rencontre avec Maud**  
**Chalmel, l'onirisme**  
**au service du jeu !**

Les jeux  
qui font l'actu !  
**105 JEUX CHRONIQUÉS**



3 770038 580047

asmodee  
Inspired by Players

dnup.game



DECOUVREZ LES RÈGLES  
COMPLÈTES EN VIDÉO

**VOUS AVEZ ÉTÉ DNUPÉ !**

RETOURNEZ LE MAGAZINE POUR EN  
SAVOIR PLUS SUR LE JEU.

VIDEZ VOTRE MAIN AVANT QUE LES  
AUTRES NE VOUS RENVOIENT TOUT.



RAPIDE  
SIMPLE  
MALIN  
ADDICTIF

LE JEU QUI  
RENVERSE TOUT !

## L'été, jouez à la fraîche !

Alors que la chaleur, à l'extérieur, est étouffante, les volets sont clos ! Derrière les murs épais, conservant une fraîcheur bienvenue (ce qui évite d'allumer le ventilateur... Vous comprenez, ça souffle les cartes !?), éclairé par la lumière solaire filtrant à travers persiennes ou rideaux de perles... dans une demi-pénombre, ça joue !

Alors que d'autres feraient une sieste (d'ailleurs l'un n'exclut pas l'autre :D), une balade en canoë dans les gorges de l'Ardèche ou la visite d'un musée ou d'un centre commercial climatisé, rien ne pourrait empêcher ce moment de partage et d'exaltation ludique.

Le dernier numéro d'Akiltour est posé sur la table, ouvert sur le Guide des Jeux de l'Été 2026,

Retrouvez Akiltour sur les festivals d'été :

Paris est Ludique !

Festival Ludique International du Périgord Aquitain  
flip



FESTIVAL DES JEUX VICHY

## Repérez

- 4 Où ça joue cet été ?!
- 28 Le plan du Festival du Pel

les découvertes jouées à "Paris est Ludique" et au "FLIP" de Parthenay se sont transformées (ou non !) en achat, quelques "vidéorègles" ont été lancées sur les smartphones... et dans une demi-lumière, ça joue !

— "Alors, qu'est-ce que vous en pensez ? C'est chouette, non ?"

— "Mmmh... oui... je ne sais pas trop... Attends, je demande ce que j'en pense à l'IA générative ?"

Un hurlement retentit !

— "T'es fou ou quoi, qu'est-ce qu'il te prend de hurler comme ça ?"

— "Excuse-moi, j'ai fait un cauchemar horrible !!!"

**Jouez, partagez, échangez... et ne laissez vos avis à personne d'autre que vous !**

Bel été ludique à vous.

Monsieur Guillaume, pour vous servir !

Créatif Ludique - Rédacteur - Présentateur - Animateur



## Les Nouvelles = 105 jeux chroniqués !

- 6 Jeux Petits joueurs
- 16 Jeux Pour tous
- 32 JCC
- 34 Jeux d'Ambiance
- 48 Jeux Connaisseurs
- 56 JDR

## Le Cahier des Jeux de l'été

- 12 Un mot pour les transformer tous...
- 14 Jeux Smart Games

## Zoom sur... Une artiste !

- 44 Rencontre avec Maud Chalmel, l'onirisme au service du jeu !

## Les listes des sorties ludiques

- 27 Jeux Pour tous
- 55 Jeux Connaisseurs

Pel / Parthenay / Vichy...  
Akiltour, le mag des grands moments ludiques !

MERCI À NOS PARTENAIRES DISTRIBUTEURS



## Oukçajoue cet été ?

Si toutes les saisons sont propices à jouer, l'été nous offre plus d'opportunités pour se retrouver avec la famille, les amis ou même des inconnus de la veille sur nos lieux de villégiature ! Vous souhaitez profiter de l'été pour découvrir des nouveautés ludiques ? Alors visitez l'un des nombreux Festivals de cet été !

Plan du festival

P.28

Liste des sélectionnés  
Prix Pari Ludique 2026

P.30



parisestludique.fr

# Paris est Ludique !

Depuis 2011, le PeL revient pour nous enchanter de ses **stands éditeurs, tournois, concours d'auteur(trice)s...** Nous déversant, comme chaque année, une multitude de jeux à découvrir. Un incontournable rendez-vous de l'été ludique.

Mais un Festival, c'est surtout **une équipe de 200 bénévoles** tellement passionnés par le jeu de société qu'ils vont préparer toute l'année ce festival afin de partager cette passion avec vous. Alors n'hésitez pas à discuter avec eux, leur demander conseil, ou à partager vos coups de cœur !



## Festival Ludique International Parthenay

Le **FLIP a 40 ans cette année**, c'est en 1986 que la **ville de Parthenay** a eu cette idée folle de lancer un festival ludique. Depuis, cette graine ludique s'est développée et a fleuri en un bouquet de feux d'artifices ludiques **organisé par la communauté de communes de Parthenay-Gâtine**.

Son aura n'a cessé de grandir pour s'imposer jusque dans le **monde du jeu européen**. L'an dernier, **200 000 visiteurs** sont venus et cette année **192 éditeurs** sont partenaires du FLIP. **Pendant 12 jours**, la ville résonne de jeux jour et nuit dans le cadre **d'une ville au passé moyenâgeux encore bien présent**. Visitez-la, elle possède la plus longue rue du Moyen Âge encore visible. **À chaque jour son lot d'événements : tournois, concours d'auteurs, remises de prix... Joyeux Anniversaire !**



jeux-festival.com





# Festival Orléans Joue



À la fin de cet été,  
Orléans nous appelle  
dans un cadre magnifique :  
**le Campo Santo (près de la cathédrale),  
cloître aux nombreuses arcades** qui accueillent  
les tables de jeux. Rejoignez sa **13<sup>e</sup> édition** !



[orleans-joue.fr](http://orleans-joue.fr)

### DATES & HORAIRES :

- vendredi 28 août (18h30 - 22h)
- samedi 29 août (10h - 20h)
- dimanche 30 août (10h - 18h)

# Le Summer Games Tour 2026

Si vous n'allez pas aux jeux, les jeux  
viendront à vous ! Eno-Events lance  
une tournée estivale avec **14 éditeurs  
du monde du jeu** et se déplacera à travers  
la France du **15 juillet au 25 août**, de **Paris  
à Vichy en parcourant 12 villes** successivement.  
L'an dernier cet événement a rassemblé **130 000  
visiteurs**, cette année c'est une **surface de 3 000 m<sup>2</sup>  
festive** qui sera installée à chaque étape. Une **animation  
gratuite à partir de 17h** pour profiter de la fraîcheur  
des soirées estivales afin de partager et découvrir les  
nouveautés ludiques.

### VILLES & DATES DE LA TOURNÉE :

- PARIS** : 15-16 juillet
- SAINT-NAZAIRE** : 19-20 juillet
- LA TRANCHE SUR MER** : 22-23 juillet
- SAINT JEAN DE MONTS** : 25-26 juillet
- JARD SUR MER** : 28-29 juillet
- BISCARROSSE** : 1-2 août
- CAUTERETS** : 6-7 août
- BANYULS SUR MER** : 10-11 août
- LE BARCARÈS** : 13-14-15 août
- LEUCATE** : 17-18-19 août
- PORT LA NOUVELLE** : 21-22 août
- VICHY** : 24-25 août



[summer-games-tour.fr](http://summer-games-tour.fr)





Les jeux pour les enfants sont souvent les plus imaginatifs : réflexe, mémoire, dextérité, stratégie... Ils font tout comme les grands et parfois en mieux !

## Les jeux de petits joueurs

### OH MY SOCKS!

#### LES DEUX FONT LA PAIRE

CARTES - COLLECTIONS - CHAUSSETTES

+ 6 ans | 15 minutes | 2 à 5 joueurs

Les chaussettes vont par paire, mais il arrive que certaines disparaissent. Pourrez-vous éviter ce problème ? Piochez deux cartes, choisissez-en une pour vous et donnez l'autre à votre voisin. Essayez de garder un nombre pair de chaussettes identiques, mais avec les cadeaux des voisins, c'est difficile... et amusant !

Helvetiq  
Théo Rivière,  
Antoine Bauza  
Camille  
Chaussy



### L'ENCYCLOPÉDIE DES MONSTRES MONSTRUEUSEMENT LUDIQUE !

MÉMOIRE - COOPÉRATIF - VOYAGE

+ 6 ans | 15 minutes | 2 à 4 joueurs

Découvrez les monstres de tous les continents ! Chaque livre présente plusieurs pays avec ses histoires monstrueuses et ses règles du jeu. Trouvez votre monstre parmi les jetons face cachée et souvenez-vous-en car il risque de se cacher à nouveau ! Les monstres possèdent des pouvoirs, parfois gentils, parfois vilains...

Scorpion Masqué  
Antoine Bauza,  
Théo Rivière,  
Corentin Lebrat  
Maud Chalmel





**PHOTO DE CLASSE**

**FAITES LE PLEIN DE SOURIRES !**

**COMMUNICATION LIMITÉE - 30 DÉFIS - COOPÉRATIF**

**+ 6 ans | 15 minutes | 2 à 4 joueurs**

Réussir la photo de classe, ce n'est pas facile : les grands cachent les petits, les rangées sont désordonnées... À vous, tous ensemble, de réussir les objectifs ! Sans parler, car la maîtresse n'aime pas les bavardages, vous placez le grand ours en haut à droite, le petit lapin devant le grand mouton... Souriez, clic !

-  Space Cow
-  Guillaume Desportes
-  Fabien Öckto Lambert



**HANSEL & GRETEL**

**AUSSI BON QU'UN BONBON !**

**LOGIQUE - PLANIFICATION - CONTE**

**+ 5 à 8 ans | 60 niveaux | 1 joueur**

Aidez Hansel et Gretel à s'échapper du jardin de la vilaine sorcière : déplacez les bonbons et les sucettes pour leur créer un passage. Attention aux méchantes sucettes qui refusent parfois d'être déplacées ! À vous de réfléchir au meilleur chemin. Des illustrations racontent le conte pour en parler aux enfants.

-  Smart Games
-  -
-  -

**PAEOLINO**

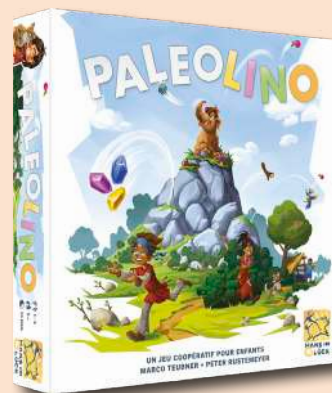
**UNE MÉMOIRE DE MAMMOUTH !**

**COOPÉRATIF - RESSOURCES - PRÉHISTOIRE**

**+ 5 ans | 15 minutes | 1 à 4 joueurs**

Tous ensemble, les joueurs améliorent le village. Ils sont aidés par Lino le mammouth qui leur envoie les ressources du haut de la montagne. Les joueurs se souviennent des grottes dans lesquelles atterrissent les différentes ressources. Trouveront-ils la grotte avec deux bois et une pierre pour inventer le feu ?

-  Hans Im Glück
-  Marco Teubner
-  Marcel Gröber



**TRÈS FUTÉ ! KIDS 2 - JUNGLE PARTY**

**QUI EST LE PLUS FUTÉ ?**

**DÉS - BONUS - FESTIF**

**+ 6 ans | 15 minutes | 2 à 4 joueurs**

C'est la fête dans la jungle : le singe jongle avec les noix de coco et l'éléphant arrose avec sa trompe ! À votre tour, lancez les dés et choisissez-en pour cocher vos cases et obtenir les meilleurs bonus et les étoiles multicolores. Les autres joueurs peuvent ensuite utiliser les dés restants. La fête est magnifique !

-  Schmidt
-  Wolfgang Warsch
-  Glen Viljoen





## PHRAZFELU MAMAN JOUE À L'ÉCOLE

COMPRÉHENSION SYNTAXIQUE - EXPRESSION ORALE - APPRENTISSAGES

+ 4 ans | 10 minutes | 2 à 4 joueurs

Dès le début de l'apprentissage de la lecture, et même avant, les enfants construisent des phrases à partir des cartes illustrées : le sujet est bleu, le verbe rouge et le complément de lieu vert. Les plus petits lisent la phrase à l'aide des dessins. Des variantes existent pour progresser en s'amusant jusqu'au CE2.

Aritma  
 Céline Marcot  
 Coda



## ZOO EN BOÎTE OÙ SONT LES FESSES DE L'ÉLÉPHANT ?

VISUALISATION - 3D - ZOO

+ 2 ans | 48 défis | 1 joueur

Qui se cache derrière qui ? Le cou de la girafe à côté de la queue du crocodile ? Vous cherchez à reproduire une image à l'aide de cinq cubes qui s'emboîtent. Trouvez les bons animaux, les couleurs utilisées, les formes... Remplissez les cubes dans le bon sens, en laissant visibles les bons dessins et... c'est gagné !

Smart Games  
 - -



## LE PETIT THÉÂTRE JOUER LE JEU... SUR SCÈNE

OBJECTIF - NARRATIF - THÉÂTRE

+ 8 ans | 20 minutes | 1 à 4 joueurs

Les illustrations et le thème font penser à un jeu pour les enfants, mais pas uniquement ! En famille, profitez d'un formidable jeu pédagogique. Entre amis, découvrez une nouvelle dimension ludique : déplacez les acteurs et faites progresser la scène en formant des phrases avec vos cartes. Prêt à lever le rideau ?

Kodama games Quentin Guidotti,  
Gricha German  
 Olivier Derouetteau



## MON PREMIER DECK BUILDING JOUÉZ AVEC LE FANTASTIQUE !

DECK BUILDING - MAJORITÉ - FANTASY

+ 6 ans | 15 minutes | 2 à 5 joueurs

Chaque joueur mélange son deck de sept cartes et révèle les trois premières. Celui avec le plus de personnages identiques gagne deux étoiles. Les autres joueurs choisissent une nouvelle carte, alors que le vainqueur prend une nouvelle carte sans la choisir. Chacun place ses quatre cartes sous son deck et recommence...

Don't Panic Games  
 Alexandre Poye,  
Fabrice Chazal  
 Carrie On Art

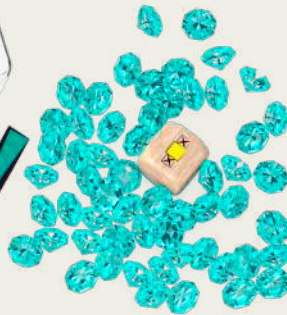


# BOUTEILLE à la Mer



UNE BOUTEILLE PLEINE  
DE LETTRES EST CHAHUTÉE  
PAR LA MER...  
QUI DÉCODERA SON  
MESSAGE EN PREMIER ?

GRAVURE !



8-99 2-6 10 min

RED  
CAT  
GAMES

À découvrir sur le stand Wilson Jeux !



## CARTÉTOILE DES ÉTOILES PLEIN LES YEUX !

CARTES - PLACEMENT - CONTES

+ 6 ans | 15 minutes | 2 à 4 joueurs

Révélez petit à petit vos cartes pour assembler les étoiles ! Piochez une carte, face visible ou face cachée, pour compléter votre grille de cartes ou révélez une de vos cartes. Alignez les chevaliers et les dragons et surtout... profitez du pouvoir du phœnix ou de la licorne pour l'emporter !

Gigamic  
Jérôme Soleil,  
Émilie Soleil  
Michel Verdu



## BO BO BON SUSUCRE POUR LE MOMONSTRE

CARTES RONDES - JEU DE PLI - BONBONS

+ 5 ans | 10 minutes | 2 à 4 joueurs

Les petits monstres raffolent des bonbons ! Le premier joueur pose une carte, les joueurs suivants doivent poser la même couleur. Qui emporte le pli ? Le joueur qui a posé la carte la plus grande, c'est très facile, même pour ceux qui ne lisent pas encore les chiffres. Et c'est ludique ! Qui gagnera le plus de sucres ?

Ravensburger  
Timothée Decroix  
AJ Jefferies

## BOO PARTY UN SQUELETTE MORT DE RIRE !

ASYMÉTRIQUE - MÉMOIRE - HALLOWEEN

+ 5 ans | 10 minutes | 2 à 6 joueurs

Les monstres se cachent sous des déguisements, mais un joueur incarne une voyante qui révèle à chaque tour un costume interdit. Ensuite elle cache les costumes interdits et tous les joueurs doivent s'en souvenir. Si un monstre s'habille avec un costume interdit, la voyante peut le démasquer !

Loki  
Florian Sirieux,  
Benoît Turpin  
Benedetta Capriotti



## ARCHEO À VOS PELLES, PRÊTS, FOUILLEZ !

PRISE DE RISQUE - COOPÉRATIF -  
FOSSILES DE DINOSAURES

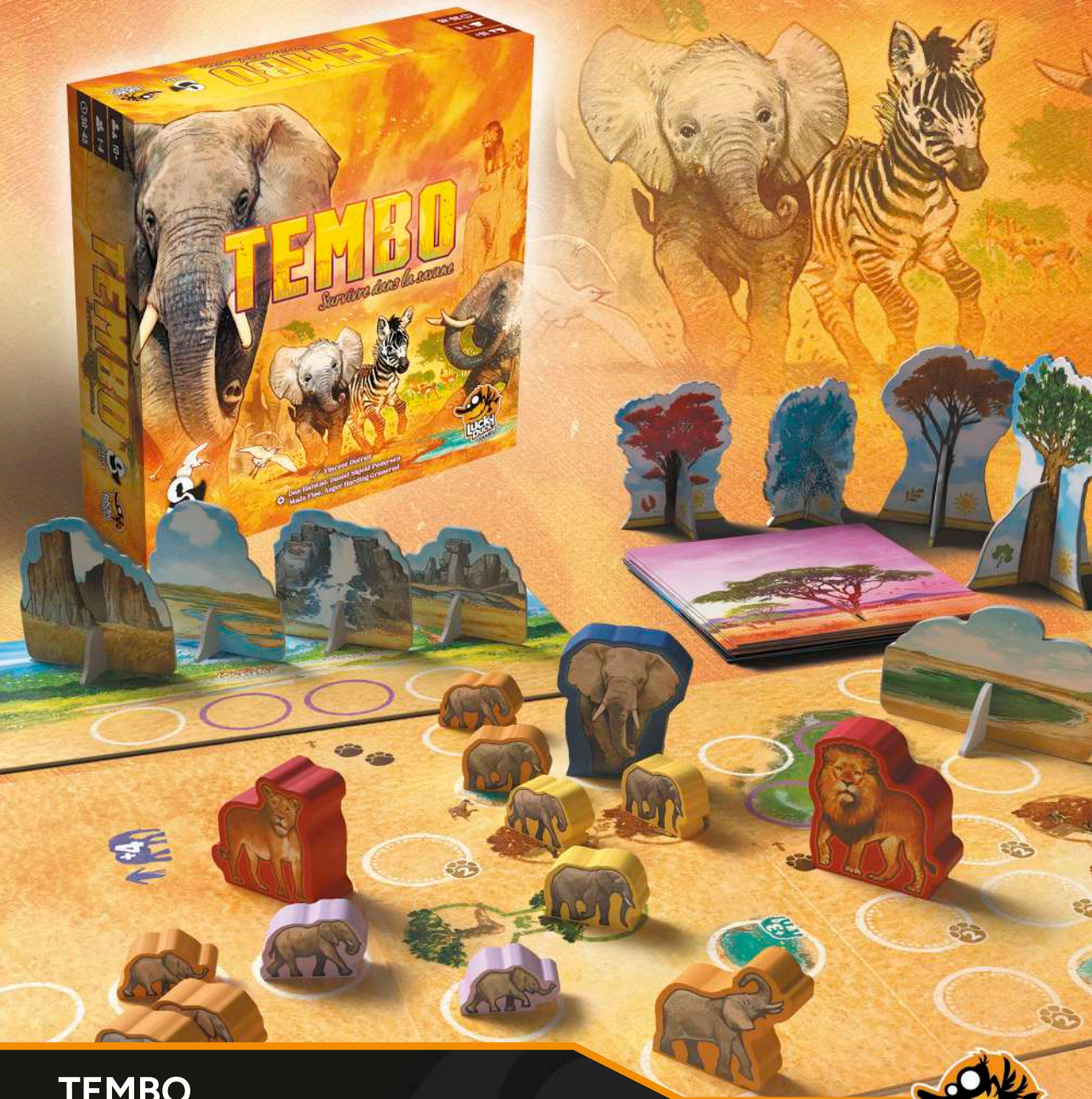
de 5 à 9 ans | 20 minutes | 1 à 5 joueurs

Vous participez à des fouilles archéologiques : à tour de rôle vous donnez un coup de pelle et regardez au fond du trou. Si vous avez de la chance, vous trouvez un morceau de fossile de dinosaure. Sinon, vous tapez sur un caillou et vous abîmez votre pelle... Il faut alors trouver des marteaux pour réparer...

Gigamic  
Thomas Favrelière,  
Adrien Pédrón  
Maia Zeidan




# La nature ne pardonne pas... Serez-vous à la hauteur ?



**TEMBO**

 1-4

 10+

 30 - 45 min

**DISPONIBLE AVRIL**



# Le Cahier des Jeux de l'été

En exclusivité dans Akiltour ! Antonin Boccaro vous propose un jeu d'association de mots. Vous pouvez vous y plonger à loisir. Et si vous êtes dans une file d'attente, n'hésitez pas à partager vos réflexions avec vos voisins pour passer le temps de manière ludique. Bon jeu à tous !



## Un mot pour les transformer tous...

### Règle du jeu

En un clin d'œil, un seul mot permet d'en transformer trois autres !

- Soit en venant s'ajouter **avant** le mot.
- Soit en venant s'ajouter **après** le mot.

Pour vous aider à trouver ce mot « changeur », un jeu de société vous servira d'indice...

### Exemple

**TRESSE** – **GRAS** – **PÊCHER**

Réponse : **DÉ**

- **DÉTRESSE** [dé-tresse]
- **GRADÉ** – [gras-dé]
- **DÉPÊCHER** – [dé-pêcher]



**PITRE** – **ENTRE** – **VIRER**

1

.....  
.....  
.....



**SOL** – **DALLE** – **COU**

2

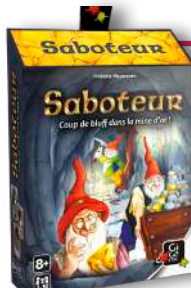
.....  
.....  
.....



**RAT** – **LAIT** – **DIS**

3

.....  
.....  
.....



**DOS** – **HÉROS** – **VERS**

4

.....  
.....  
.....



**SEL - COCHER - VALISE**

5

.....  
.....  
.....



**DONNE - TREIZE - ANGE**

6

.....  
.....  
.....



**BEAU - GOSSE - CONFIT**

7

.....  
.....  
.....



**VEINE - TUE - CALE**

8

.....  
.....  
.....



**VIE - SEVERE - DENT**

9

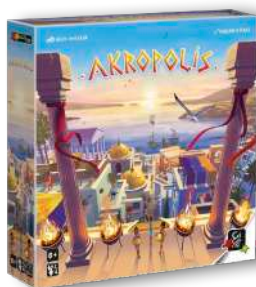
.....  
.....  
.....



**QUOI - DEBRIS - SOT**

10

.....  
.....  
.....



**ÂGE - SCIE - HUNS**

11

.....  
.....  
.....



**HABIT - GUAÏ - DANSE**

12

.....  
.....  
.....



**ARMÉE - VEAU - JET**

13

.....  
.....  
.....



**NAÏTRE - POTEAU - TRAIT**

14

.....  
.....  
.....

Consultez les réponses du jeu page 58 !



## GRILLE DE VOYAGE

Arriverez-vous à trouver tous les mots ? Ils sont cachés un peu partout dans cette grille ! Regardez bien : les mots peuvent être placés horizontalement, verticalement, ou même en diagonale. Arriverez-vous à tous les trouver ?

- AVION
- AEROPORT
- PISTE
- VOL
- PILOTE
- CIEL
- NUAGE
- VOYAGE
- SMART
- JEU
- DEFI
- AILE
- JET
- TOUR
- AIR

A	V	I	O	N	X	C	I	E	L	J	T
P	J	E	U	T	S	D	F	G	H	E	O
I	K	L	M	N	U	A	G	E	R	T	U
S	T	E	D	E	F	I	O	P	Q	A	R
T	R	A	M	S	T	U	O	R	V	I	P
E	W	X	Y	Z	V	O	L	A	B	R	I
C	A	P	F	G	H	I	J	K	L	A	L
P	I	S	T	E	T	E	J	R	I	O	O
N	U	A	G	E	M	N	B	V	Y	P	T
A	E	R	O	P	O	R	T	C	A	L	E
V	O	Y	A	G	E	X	D	E	F	I	D
S	M	A	R	T	Q	W	A	I	L	E	A






SMART  
GAMES

# ROK

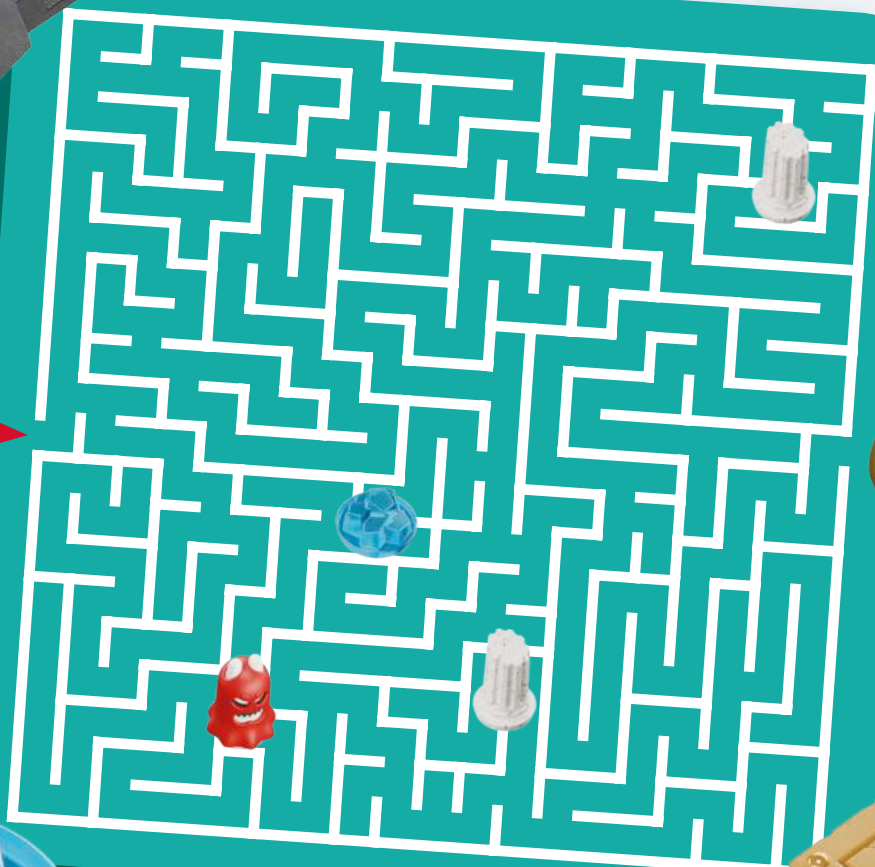
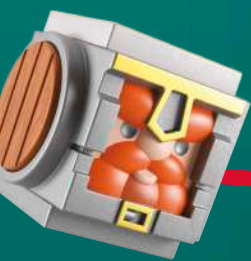
## PASSE-PARTOUT



### LABYRINTHE HANTÉ

Aidez le Viking à s'échapper de ce labyrinthe effrayant et à retrouver le chemin qui mène à la pièce d'or (  ). Lorsque vous tombez sur les cristaux (  ) ou sur le pilier (  ), vous ne pouvez plus avancer.

Astuce : ne croisez pas le fantôme (  ) !



@smartgamesfrance



Pour ceux qui désirent passer de bons moments en famille ou entre copains, avec des jeux intelligents qui font réfléchir, mais dont la règle est simple et rapide à expliquer.

## Les jeux pour tous !




**SAN**

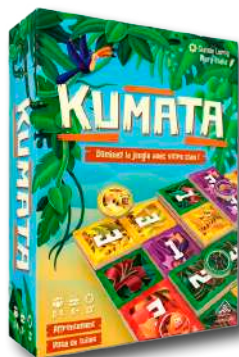
### BON SAN DE BON SAN

DECK BUILDING - TIRE À LA CORDE - CORPORATION

+ 10 ans | 25 minutes | 2 joueurs

Il est possible de gagner de trois façons différentes. Vous construisez donc votre deck en choisissant les spécialités préférées de vos mercenaires : corruption, propagande ou hacking. À chaque tour, vous ne pouvez jouer les cartes que d'une seule de ces factions, armée de cartes matériels très utiles !

 Blue Cocker  
 Jules Messaud,  
Martin Montergnole  
 Mathieu Leysenne



**KUMATA**

### PLUTÔT CROCO OU HIPPOPO ?

DOMINOS - 3D - JUNGLE

+ 8 ans | 15 minutes | 2 à 4 joueurs

Les animaux de la jungle s'affrontent ! Chaque joueur prend tous les dominos à la couleur d'un animal, puis à tour de rôle, place un domino au-dessus d'autres dominos avec les mêmes valeurs. Il ne s'agit pas de regarder les chiffres côte à côtes, mais au-dessous pour recouvrir et faire disparaître ses adversaires...

 Cosmoludo  
 Claude Leroy  
 Mary Maka





## MANOIR BIZARRE UN SÉJOUR DE RÊVE !

DRAFT - PLACEMENT - REJOUABILITÉ

+ 8 ans | 20 minutes | 2 à 4 joueurs

De nombreux invités souhaitent séjourner dans notre effroyable région de l'Entremonde : construisez donc votre manoir pour les accueillir ! Tour à tour, placez vos cartes et agencez judicieusement les pièces de votre établissement. Attention : il faudra satisfaire aux exigences de l'architecte, du décorateur, mais aussi de certains invités mystère pour qu'ils vous laissent des avis positifs !

-  Bombyx
-  Louis Blaise, Justine Vanhuffel
-  Catstyle






## ODIN LA BATAILLE DIVINE

PLIS - VALEUR - MYTHOLOGIE

+ 7 ans | 15 minutes | 2 à 6 joueurs

Envoyez combattre vos meilleurs vikings ! Posez vos cartes selon des règles simples, mais attention, à chaque fois que vous jouez des cartes, vous en reprenez une sur la table. Récupérez les bonnes cartes pour construire votre main, défaussez vos meilleures combinaisons et surprenez vos adversaires !

-  Helvetiq
-  Gary Kim, Hope S. Hwang, Yohan Goh
-  Crocotame



## LE MARTEAU DE THOR UNE STRATÉGIE FRAPPANTE ! ⚡

Renseignements  
au stand Wilson Jeux

Après son As d'Or en 2025, le jeu Odin revient avec un goodie fracassant !

### RÈGLE DU JEU :

Mélanger la carte Marteau de Thor dans le reste du paquet d'Odin. Le Marteau est le plus fort, il bat toutes les combinaisons ! Il se joue seul, une fois posée sa valeur est alors de 10. Le joueur suivant doit jouer une combinaison de deux cartes ou passer. Si vous battez le Marteau avec une combinaison, ajoutez-le à votre main ! Si vous avez le Marteau de Thor dans votre main à la fin d'une manche, vous recevez 5 points.

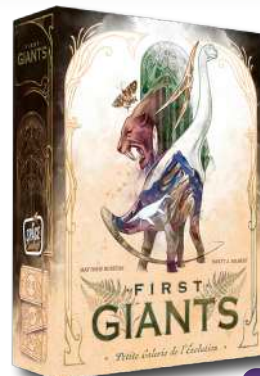
## FIRST GIANTS UN JEU GÉANT

COLLECTION - CONSTRUCTION DE MOTEUR - PALÉONTOLOGIE

+ 10 ans | 30 minutes | 2 à 5 joueurs

Récupérez des cartes d'animaux disparus depuis très longtemps : celles-ci vous donnent des bonus. Vous construisez ainsi un moteur pour gagner de plus en plus de bonus, mais... pour gagner des points, il faut détruire votre moteur pour exposer les fossiles dans votre musée !

-  Space Cowboys
-  Brett J. Gilbert, Matthew Dunstan
-  Jessica Cognard, Maud Chalmel



**ELIXIRUS****DEVENEZ LE MAÎTRE DES POTIONS !**

PLACEMENT - COLLECTION - MAGIE

+ 10 ans | 30 minutes | 2 à 5 joueurs

Piatnik

Dickie Chapin

Natalia Kordowska

En tant qu'Apprenti Sorcier, vous tentez d'impressionner le maître Elixirus avec vos potions maison.

Pour ce faire, parcourez la forêt à la recherche d'ingrédients, mélangez-les ensuite dans vos fioles pour créer des potions magiques. La roublardise est de mise : que l'Apprenti Sorcier le plus malin l'emporte !


**SKALI (EXTENSION KNARR)**  
**TROUVEZ LA GLOIRE !**

EXTENSION - COLLECTION - VIKING

+ 10 ans | 20 minutes | 2 à 4 joueurs

Bombyx

Thomas Dupont

Antoine Carrion



Dans quelques mois, aura lieu la Thing, au cours de laquelle des décisions importantes seront prises et des jugements rendus. Si vous voulez que votre voix compte lors de cette grande assemblée, vous devrez accroître votre influence en agrandissant votre village et en participant à des raids ! (Skali est une extension pour le jeu Knarr et ne peut pas être jouée indépendamment).

**AKROPOLIS - PANTHÉON****NE CONSTRUISEZ PAS D'HÔTEL, MAIS DES AUTELS !**

COOPÉRATIF - PLACEMENT DE TUILES - EXTENSION

+ 8 ans | 25 minutes | 1 à 4 joueurs

Gigamic

Jules Messaud

Pauline Détraz

Akropolis a reçu l'As d'Or en 2023. L'extension Panthéon permet d'y jouer en coopératif : chaque joueur construit sa propre cité et participe au développement d'une capitale commune. Les points sont comptés dans la capitale, mais ils sont validés par des objectifs sur les cités personnelles. Laquelle privilégieriez-vous ?

**COURTISANS - DIPLOMATES & CONFIDENTS****BIENVENUE AU BANQUET LUDIQUE !**

COLLECTION - MODE ÉQUIPE - EXTENSION

+ 8 ans | 20 minutes | 2 à 6 joueurs

Catch Up Games

Romaric Galonnier,  
Anthony Perone

Noémie Chevalier

Dans Courtisans, le joueur a trois cartes en main : il en garde une, en donne une autre et utilise la dernière pour faire varier les valeurs. Diplomates & Confidents est une extension de dix-huit cartes avec deux nouveaux rôles : voler une carte ou poser deux cartes dans la même zone. Envie de courtiser à six joueurs ?





Le plaisir de  
**Jouer**  
et de **partager!**



# L'OFFRE ESTIVALE pour égayer vos vacances



1 JEU BISEAU → LE 2ÈME JEU → LE 3ÈME JEU

ACHETÉ À -25% À -50%



Offre réservée aux particuliers du 13/06/2026 au 31/07/2026, valable pour l'achat de deux ou trois jeux de la gamme « biseau », sur le même ticket de caisse. Retrouvez tous les détails de l'offre ainsi que la liste des jeux en vous rendant sur <https://gigamic-ope.com/>. La remise est à valoriser directement en caisse.



RETROUVEZ GIGAMIC AU FLIP 2026 :

Drapeau, Saunerie, Gigamic café & QG



**EXCLUSIF**



Bellevue Parthenay

**POST OFFICE**

**UN JEU LÉGÈREMENT TIMBRÉ...**

UILLE - PLACEMENT - TRI DU COURRIER

+ 8 ans | 40 minutes | 2 à 4 joueurs

Travailler à la poste n'est pas de tout repos ! Heureusement, les pigeons, les chats, et autres animaux postiers vous aident : ils indiquent les étagères sur lesquelles ranger les colis. Vous prenez des colis, en passez à vos voisins, optimisez vos rangements, et récupérez des timbres. Serez-vous l'employé du mois ?

-  Origames
-  Evgeny Petrov
-  Natalya Kondratyuk



**CLIPS**




**UN JEU POUR LEQUEL ON EN PINCE !**

COOPÉRATIF - COMMUNICATION LIMITÉE - TISSUS COLORÉS

+ 10 ans | 20 minutes | 2 à 4 joueurs

Vous préparez ensemble les livraisons de vos tissus : les joueurs ne voient pas les couleurs de leurs propres cartes et ont donc besoin d'indices pour livrer correctement. Les indices sont donnés sous forme de pinces à linge colorées, attachées sur les cartes. Le jeu propose des niveaux de difficulté croissants.



-  Piatnik
-  Emanuele Briano
-  Christine Alcouffe




**FORFORT**

**MAÇONNE ET ATTAQUE AU TEMPS DES CHEVALIERS**

CONSTRUCTION - AFFRONTLEMENT - COMBINAISON

+ 8 ans | 15 à 30 minutes | 2 à 4 joueurs

Construisez votre fort autour de votre donjon (votre pioche) en respectant les contraintes de pose. Ralentissez vos adversaires dans leur progression à coups de trébuchet ou bélier dans le but de finir votre château avant les autres. Les symboles sur les cartes s'activent en les défaussant, mais si vous les combinez dans votre fort, un pouvoir plus puissant se débloque. À 4 joueurs, il y a un mode en équipe.

-  Les Éditions 12H12
-  Corentin Brand
-  Chevalier Gambette



**GOT FIVE !**

**VOUS AVEZ TIRÉ LE BON NUMÉRO**

DÉDUCTION - ADDICTIF - CHIFFRES

+ 8 ans | 15 minutes | 2 à 4 joueurs

Chaque joueur possède cinq numéros qu'il ne peut pas voir, mais que les autres joueurs connaissent. Il va ainsi poser des questions pour déduire petit à petit ses numéros. Leur classement dans l'ordre croissant, leurs couleurs visibles par tous et les questions apportent les indices indispensables !

-  Blue Orange
-  Yoann Levét
-  Mathieu Clauss, Simon Douchy





## ALTO EMPILEZ, GAGNEZ DES POINTS

ABSTRAIT - JEU À 2 - TUILES

+ 8 ans | 15 minutes | 2 joueurs



- Steffen Spiele / Helvetiq
- Joel et Rafael Escalante
- Ajsa Zdravkovic

Avec Alto, le plateau est constitué de tuiles qui indiquent la direction que doivent prendre les pions posés dessus. Mais attention, ces tuiles disparaissent ! Empilez et gagnez des points. Une jolie pépite de Steffen Spiele / Helvetiq, éditeur réputé pour sa gamme de jeux abstraits, épurés mais ô combien intelligents.



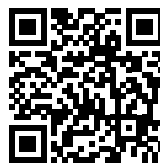
## MON - LES EMBLÈMES DE SENGOKU DEVENEZ LE MAÎTRE DES VALEURS !

CARTES - VALEURS - ABSTRAIT

+ 8 ans | 15 minutes | 2 à 6 joueurs

À tour de rôle, placez une carte : soit de gauche à droite dans l'ordre des valeurs, soit par-dessus une carte de forte valeur avec une carte plus faible. Vous placez alors votre emblème dessus car vous obtiendrez les points correspondants à la fin de la partie... À moins qu'un joueur remplace votre emblème !

- Don't Panic Games
- Osami Okano
- Michele Mor



## HARRY POTTER DELUXE EDITION REMPORTEZ LA COUPE DES 4 MAISONS

HARRY POTTER - UNE ANNÉE À POUDLARD - ÉPREUVE DE VIREMENT

+ 7 ans | 20 à 45 minutes | 1 à 8 joueurs

Bienvenue à Poudlard ! Choisissez votre maison, incarnez vos héros favoris et tentez de remporter la Coupe des 4 Maisons. Missions, Sortilèges, Potions, Examens, Duels, Quidditch et Retour de Voldemort : avec 3 modes de jeu, vivez une grande aventure magique à travers toute la saga.

- Topi Games
- Jonathan Algaze
- Haikel Tobich



## TEMBO INCARNEZ DES ÉLÉPHANTS MAJESTUEUX !

COOPÉRATIF - PLACEMENT - SAVANE

+ 10 ans | 30 à 45 minutes | 1 à 4 joueurs

Vous traversez la savane avec votre troupeau d'éléphants, mais pour cela il faut gérer la faim, la soif, les lions... Découvrez les cartes paysages, défaussez des cartes pour faire avancer des éléphants, aidez vos éléphants fatigués à se reposer... Il n'y a qu'une seule façon de gagner, mais de nombreuses de perdre !

- Lucky Duck Games
- M. Fløe, A. Harding Granerud, D. Halstad, D. Skjold Pedersen
- Vincent Dutrait





## INTERACTIONS

## JEU DYNAMIQUE POUR UN TERRITOIRE DYNAMIQUE

TUILE - NATURE - ÉVOLUTION

+ 8 ans | 15 minutes | 1 à 4 joueurs

Vous créez des interactions entre les espèces : en posant votre tuile, vous retournez les tuiles adjacentes indiquées. Leur valeur évolue... le territoire naturel se modifie. À la fin, le joueur avec le plus de points gagne la partie. Fabriqué en France et conçu avec les conseils de France Nature Environnement Rhône.

-  Jeux Opla
-  Florent Toscano
-  David Boniffacy






## VAGUE ATTAQUE

## LE JEU D'AVENTURE OÙ CHAQUE VAGUE PEUT TOUT CHANGER !

CARTES - STRATÉGIE - PIRATES

+ 10 ans | 20 - 45 minutes | 1 à 5 joueurs

À bord de votre galion, partez à l'aventure sur les mers à la recherche de lieux mythiques et de souvenirs précieux ! Pour gagner, soyez le premier à valider deux lieux en y déposant trois souvenirs. Mais attention aux sirènes, pirates et kraken qui risquent de vous faire chavirer ! Entre duels, rencontres en mer et rebondissements imprévisibles, chaque partie est unique et réserve son lot de surprises... et de coups bas !

-  Auto-édité
-  Jordan Chevallier
-  Viceosa, Fauckos



## LE SEIGNEUR DES ANNEAUX - LA QUÊTE DE L'ANNEAU À FAIRE CHEZ VOUS EN COOP OU AVEC 2 ÉQUIPES

JEUX DE PISTE - ESCAPE GAME - ANNEAUX DE SAURON

+ 8 ans | 20 à 45 minutes | 2 à 20 joueurs

Transformez votre maison en jeu de piste et escape game grandeur nature ! Coopérez ou affrontez-vous en équipes, retrouvez les cartes NFC cachées, résolvez 10 défis et gagnez du temps avant qu'il ne soit trop tard. Avec 4 modes de jeu, le destin de la Terre du Milieu est entre vos mains. Inclus un anneau de Sauron gravé !

-  Topi Games
-  Jonathan Algaze
-  Vincent Pinaud






## COMPILE SAISON 2 ÉVOLUTION D'UNE I.A.

CARTES - COMBINAISONS - STRATÉGIE

+ 14 ans | 20 minutes | 2 joueurs

Utilisez au mieux les effets et la puissance de vos cartes Commande pour être le premier à compiler vos Protocoles. Cette deuxième saison offre 12 nouveaux protocoles pour élargir le spectre des possibilités. En plus de la boîte de base, découvrez aussi un booster de 3 protocoles supplémentaires et un nouveau tapis de jeu.



-  Geek Attitude Games
-  Michael Yang
-  Nolan Nasser, Keegan Moore





FRÉDÉRIC MORARD



EMANUELE ARNALDI



2-99

8+

30 min

# SPYWORLD

## ÊTRE MAÎTRE DU MONDE NE S'IMPROVISE PAS !

Créez un repaire imprenable et infiltrez celui d'un adversaire !

Disponible sur  
**boardgame arena**



MASATO UESUGI



TAKASHI KONNO

# YROO

## CHOISISSEZ VOTRE GUILDE ET ÉCRIVEZ SA LÉGENDE !

Recrutez les meilleurs aventuriers,  
formez une guilde puissante  
et combinez leurs compétences  
pour dominer vos adversaires.

Disponible sur

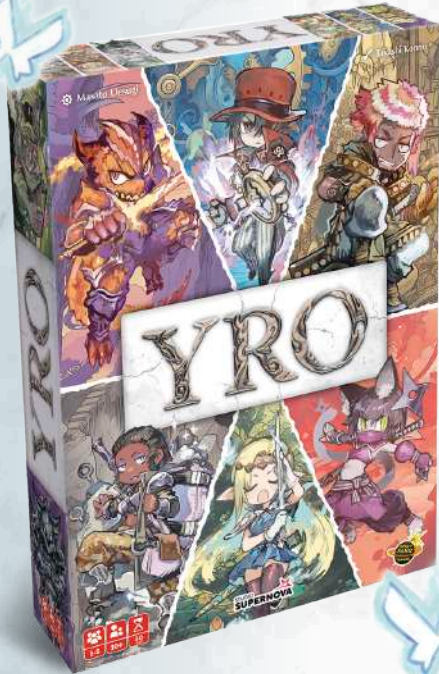
**boardgame arena**



1-5

10+

30 min



[WWW.DONTPANICGAMES.COM](http://WWW.DONTPANICGAMES.COM)





## LA VALLÉE DES TORI LIBÉREZ, DÉLIVREZ... VOTRE ÂME D'ARTISTE !

POSE DE TUILES - MODULABLE - ARTISTE

+ 10 ans | 30 minutes | 1 à 4 joueurs

La Vallée des Tori attire tous les peintres qui tentent de saisir sa beauté du bout de leur pinceau. Y parviendrez-vous ? Choisissez la meilleure tuile, mais surveillez celles que vous libérez pour vos adversaires, posez-la sur votre plateau en optimisant les points et activez les effets. À vos pinceaux !

- Origames
- Thomas Favrelière,  
Fabrice Maugé
- Camille Fourcade



## SPELL

### LE POUVOIR LUDIQUE DES RUNES

PLACEMENT - CASSE-TÊTE - SORTILÈGES

+ 8 ans | 20 minutes | 1 à 2 joueurs

Pour contrôler les forces obscures, vous devez remporter ce duel de mages ! Changez la forme de la salle pour créer les runes magiques et obtenir ainsi de puissants sortilèges : invoquez des élémentaires, téléportez-vous, repoussez votre adversaire... Les sorts jaillissent, saurez-vous les maîtriser ?

- Nuts Publishing
- Chuz
- Henri Kermarrec,  
Chuz



## ULTIMÉDIATION TRÈS TRÈS TRÈS COOPÉRATIF !

STRATÉGIE - SAUVETAGE - PAIX

+ 12 ans | 60 minutes | 1 à 7 joueurs

Votre objectif est de rétablir la paix sur la Terre plongée dans la guerre. Vous êtes une équipe mixte des meilleurs médiateurs humains épaulés par des extra-terrestres faisant partie d'une civilisation très avancée. Vous travaillez ensemble pour choisir les meilleures stratégies pour évacuer les gens, annuler les attaques et réussir les médiations entre les belligérants.

- Ultimédiation Sàrl
- Georgios Topulos
- Nana Aramyan,  
MACO Coline Rousseau



## ARCHIPELS

### UN JEU PARADISIAQUE

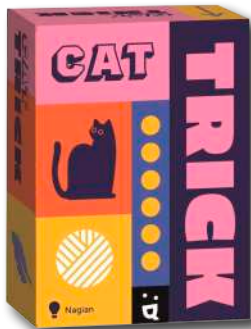
PLACEMENT DE TUILES -  
OBJECTIFS ÉVOLUTIFS - ÎLES

+ 8 ans | 30 minutes | 2 à 4 joueurs

Petit à petit vous construisez votre île de rêve, avec tortues, palmiers, tikis... Grâce aux fleurs, vous choisissez les objectifs communs de fin de partie : deux points par perroquets, un par hippocampes... Sauriez-vous placer judicieusement votre pagaie pour bloquer vos adversaires ?

- Tiki éditions
- Alexandre Droit,  
Yannick Gobert
- Olivier Danchin





## CAT TRICK

# UN JEU QUI JOUE AVEC DES JOUETS

CARTES - JEU DE PLI - CHATS

+ 8 ans | 15 minutes | 3 à 5 joueurs

Les chatons adorent jouer, il leur faut donc plein de jouets ! À chaque pli, vous jouez une carte pour gagner des jouets. Votre objectif : collectionner cinq jouets différents. Surveillez bien les plis et trompez vos adversaires, car quatre jouets identiques entraînent une redistribution de vos jouets préférés !

- Helvetiq
- Nagjan
- Katie Burk



## PANORAMA

# QUELS BEAUX ANIMAUX VUS D'EN HAUT !

PLACEMENT - TUILE - MONTGOLFIÈRE

+ 8 ans | 20 minutes | 2 à 4 joueurs

Choisissez les plus beaux paysages à survoler avec votre montgolfière : les ours se promènent dans les montagnes et de belles fleurs jaunes poussent dans les forêts ! Multipliez vos animaux et vos fleurs dans chacune de vos zones, comptez vos nuages, mesurez votre rivière... Profitez de vous détendre...

- Scorpion Masqué
- Jules Messaud, Melody Leblond
- Melody Leblond



## TALES OF KUNUGI

# VIVEZ LA NATURE...

DEXTÉRITÉ - COOPÉRATIF - ARBRE EN 3D

+ 8 ans | 30 minutes | 1 à 4 joueurs

Vous êtes une équipe de petits êtres de la forêt, protecteurs des arbres. Votre mission : vous occuper d'un vieux chêne japonais. En hiver vous récoltez les rameaux, au printemps vous en parez votre arbre, en été vous le décorez... Vous réalisez des objectifs communs et personnels pour faire pousser le plus bel arbre !

- Frenchy Kuma
- Kodiak, Higuma, Panda
- Méizou



## POST OFFICE - LE JEU DE CARTES

# CH'AMUSEZ-VOUS BIEN !

DRAFT - PLACEMENT DE CARTES - COLIS

+ 8 ans | 10 minutes | 1 à 5 joueurs

C'est l'effervescence à la poste : il faut ranger les colis ! Chaque carte contient six emplacements, certains vides, certains avec des colis. Vous piochez des cartes, en donnez et en recevez que vous posez en recouvrant partiellement des cartes précédentes. Alignez les colis et recouvrez les souris gourmandes !

- Origames
- Evgeny Petrov
- Natalya Kondratyuk





## PILE-POILS DES PILES DE POILS !

DÉS - STOP OU ENCORE - CHATS

+ 8 ans | 30 minutes | 2 à 4 joueurs

Les chats de grand-mère souhaitent tous dormir sur le canapé, à vous de les installer en une confortable pyramide. Essayez de poser de nombreux chats d'un coup, mais vous prenez le risque de n'en poser aucun en fonction de vos dés ! Lancez les dés et placez vos chats tous mignons au-dessus des autres.

- Lucky Duck Games
- Reiner Knizia
- Inês Toczyska



## TERRES DE LOUPS L'ALPHA C'EST MOI !

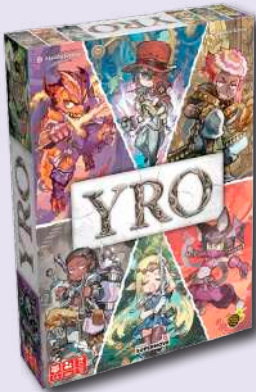
MAJORITÉ - PLI - PERDRE

+ 10 ans | 15 minutes | 2 joueurs

Jouez vos loups au bon moment, menez votre meute et dominez le territoire... ou perdez avec ruse pour mieux l'emporter ! Dans Terre des Loups, chaque carte compte, chaque défaite peut être un pas vers la victoire. Majorité, contrôle, tension, qui hurlera le dernier ?



- Origames
- Anthony Perone, Yasuyuki Nakamura
- Zingco Kang



## YRO QUI IRA À YRO ?

RECRUTEMENT - COMBATS - FANTASTIQUE

+ 10 ans | 30 minutes | 1 à 5 joueurs

Recrutez les meilleurs aventuriers pour constituer votre guilde ! Placez-les stratégiquement pour fabriquer votre moteur vers la victoire : les aventuriers du haut vont se battre, les factions ou les professions identiques sont alignées pour combiner au mieux les pouvoirs magiques, la technologie et la force !

- Don't Panic Games
- Masato Uesugi
- Takashi Konno



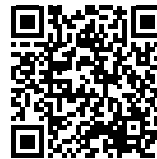
## IQ FLOW LAISSEZ-VOUS GLISSER

LOGIQUE - CASSE-TÊTE - ABSTRAITFLOW

7-99 ans | 120 défis | 15 minutes

Laissez-vous porter par les vagues ! Plongez dans un nouveau monde de super IQ. Ce jeu en solo apporte une touche de nouveauté à la gamme des jeux IQ en vous demandant de faire glisser des pièces depuis l'extérieur vers l'intérieur du plateau. La petite difficulté ? Interdiction de soulever les pièces ! Vous devez "suivre le courant". C'est un casse-tête élégant et intelligent qui vous pousse à changer votre perception à chaque déplacement.

- Smart Games
- 
- 



JEUX	ÉDITEURS	PAGES	À VOIR	À JOUER	À ACHETER
1er Contacts	Explor8		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4 Keys	Grrre Games		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Akropolis – Panthéon	Gigamic	18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Alto	Steffen Spiele - Helvetiq	21	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Archipels	Tiki Éditions	24	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ave Lemming	Ravensburger		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Botswana	Blackrock Games		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Carnuta	Repos Production		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cat Trick	Helvetiq	25	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Clips	Piatnik	20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Compile saison 2	Geek Attitude Games	22	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Courtisans – Diplomates & Confidants	Catch Up Games	18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Crack List	YAQUA		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Elixirus	Piatnik	18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Faraway – Au Delà Du Voile	Catch Up Games		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
First Giants	Space Cowboys	17	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fliptoons	Sylex		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fortfort	Éditions 12H12	20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Frosted Blooms	Synapses Games		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fugitive	Lucky Duck Games		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Got Five !	Blue Orange	20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Harry Potter Deluxe Édition	Topi Games	21	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Interaction	Jeux Opla	22	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
IQ Flow	Smart Games	26	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Koi	Ravensburger		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

JEUX	ÉDITEURS	PAGES	À VOIR	À JOUER	À ACHETER
Kumata	Cosmoludo	16	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
La Cour De Versailles L'homme Au Masque De Fer	Chèvre Édition		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
La vallée des Tori	Origames	24	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Le Seigneur des anneaux – La quête de l'anneau	Topi Games	22	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Maki San	Ludically		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Manoir Bizarre	Bombyx	17	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MON	Don't Panic Games	21	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Morty Sorty Magic Shop	Schmidt		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mozaic	Blam!		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Odin	Helvetiq	17	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Panorama	Scorpion masqué	25	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pile-Poils	Lucky Duck Games	26	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Post Office le jeu de plateau	Origames	20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Post Office le jeu de carte	Origames	25	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Red Notice	Catch Up Games		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
SAN	Blue Cocker	16	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Skali	Bombyx	18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Spell	Nuts Publishing	24	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tales of Kunugi	Frenchy Kuma	25	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tembo	Lucky Duck Games	21	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Terres de Loups	Origames	26	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ultimédiation	Ultimédiation Sarl	24	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vague Attaque	Auto-édité	22	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
YRO	Don't Panic Games	26	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

# Paris est Ludique !

LE FESTIVAL DE JEUX  
OÙ L'ON JOUE !



ZONES BITUMÉES ACCESSIBLES  
AUX PERSONNES À MOBILITÉ RÉDUITE

PARKING À VÉLO



SORTIE

ENTRÉE

Place du  
Cardinal  
Lavigerie

1  
2  
LA  
CROIX  
ROUGE



## LE VILLAGE LUDIQUE

DES ÉDITEURS POUR PETITS ET GRANDS



ASSOCIATIONS



BOUTIQUES



LES PETITS JOUEURS

I23 SOLEIL  70	DON'T PANIC GAMES  62	LES LUDOGÎTES  91	PHILIA LUDIS  99	TWIST GAMES  23
23ZÉRO  7	DTDA GAMES  63	LES MAÎTRES DE JEUX: BLOOD ON THE CLOCKTOWER  101	PIATNIK  56	TXEK  96
A&G ÉDITIONS  84	F**CKING METAL FEST  75	LES ORTHONAUTES  95	PICARON  92	ULTIMEDIATION  6
ABYMGAMES  32	FANÉLIA  45	LES PASSEURS DE CURIOSITÉS  98	PIXIEGAMES  34	VAGUE ATTAQUE  100
ACCESSIJEUX  83	FÉDÉRATION FRANÇAISE DE MAH-JONG  93	LETHEIA  15	PIXOBOX  40	VARIANTES  33
ACCESSIJEUX  86	FIESTA GAMES  23	LIBELLUD  55	PLATONIA GAMES  63	VTES: VAMPIRE THE ETERNAL STRUGGLE  42
ADOPTE UN JEU  90	FUNKYHAT GAMES  5	LOKI  57	PLAY SORBONNE  30	WIDYKA  23
ARKADA STUDIO  11	GAME FLOW  69	LUDENBOIS  20	PLAYPUNK  53	WILD CARD GAMES  26
ART OF GAMES  9	GAME PARTNERS  78	LUDILIGHT  26	POCK  57	WILSON JEUX  53
ASMODEE  48-49	GEEK ATTITUDE GAMES  63	LUDOVORTEX.GAMES  78	PUZZLE CLIMAT  43	XD GAMES  28
ASSOCIATION DES LUDOTHÈQUES DE FRANCE  67	GEEKOVIZ  96	LUTRA GAMES  67	QUATERNITY CLUBS FRANCE  88	YUREI  29
ASTROLUDES  35	GIGAMIC  23	MADE PRODUCTION  39	RANDOLPH  26	ZAM-GAME  13
ATALIA JEUX  23	GRAMME ÉDITIONS  26	MAJESTIK GAMES  52	RAVENSBURGER  56	ZIGOUIGOU  95
AUZOU  69	HAUMÉA GAMES  18	MARA  93	REPOS PRODUCTION  65	
BANDJO!  51	HELVETIQ  54	MAUDIT VILLAGE  81	SAFFRON GLOBAL HEALTH  81	
BIOVIVA  31	IELLO  57	MECHKAWAI!  27	SAVANA  37	
BLAM!  17	JE SUIS D'AILLEURS  19	MÉGA FAYOT  8	SENTOSPHERE  58	
BLUE ORANGE  51	JUGGER PARIS  77	MIMÉSIS ÉDITIONS  18	SOFA ÉDITIONS  53	
CAPTAIN GAMES  61	KERMES JEUX  100	MIRALUDO  12	SORRY WE ARE FRENCH  44	
CARBONE  16	KOTHAR GAMES  97	MOUSE & CHEESE GAME  40	SPACE COWBOYS  55	
CIMAGAMES - INVOCATIC  87	LA BOÎTE À CHIMÈRE  85	MULTIVERS  22	SPIKE GAMES  26	
COCO-CHERRY  15	LA FABRIK LUDIQUE  33	MUSICMATCH  99	SPIN MASTER GAMES  72	
CRACK GAMES  37	LA MEUTE   LOUP-GAROU  16	NEXT MOVE  50	STUDIO H  29	
CRAPAUD CÉLESTE  6	LA STREET (LE JEU)  31	NUTS PUBLISHING  25	SUPER MEEPLE  61	
DAYS OF WONDER  65	LE GRENIER LUDIQUE  36	OH! SHOCKING  79	SWEET GAMES  22	
DENCITY RUSH  10	LE LION VERT  19	OLDGAMES  21	SYLEX  3	
DÉS EN FOLIE  60	LES BONS JEUX  8	OPENWORLD ÉDITIONS  26	TAILEMI  26	
DISNEY LORCANA  56	LES ÉDITIONS I2HI2  27	ORIGAMES  38	THIS WAY  73	
DJECO  60	LES HÉROS DU SANG  84		TOKIDOS  59	

**ESPACE  
PICNIC**

**FOOD-  
TRUCKS**

**ESPACE  
SNACK**

**SNACK**

**73  
JEUX  
DÉLIRES**

**73  
JEUX  
DÉLIRES**

**76  
JEUX  
DE FIGURINES**

**82  
JEUX  
DE RÔLE**

**89  
JEUX  
D'HISTOIRE**

**102  
RING**

**103  
JEUX  
XL**

**104  
TOURNOIS**

**ESPACE  
PICNIC**

**105  
JEUX À VOLONTÉ**

REMISE  
DE PRIX



**LES ESPACES BÉNÉVOLES**

ACCUEIL PRO - PRESSE	2
BOUTIQUE	1
CONSIGNE	1
JEUX À VOLONTÉ	105
JEUX D'HISTOIRE	89
JEUX DE DEMAIN	66
JEUX DE FIGURINES	76
JEUX DE RÔLE	82
JEUX DÉLIRES	73
JEUX XL	103
RING	102
TOURNOIS	104

**ÉVÈNEMENTS ESPACES BÉNÉVOLES**

**TOURNOIS / CONCOURS**

Tournois	104
Puzzle des Jeux XL	103
Ring	102
Jeu d'énigmes sur tout le festival	
Jeux de Demain	66

**REMISES DE PRIX**

samedi et dimanche toutes les heures à partir de 11h
samedi et dimanche à 17h
samedi à 18h dimanche à 16h
vendredi et samedi à 19h30 dimanche à 17h30 à la boutique officielle 1
dimanche de 16h30 à 18h

**DÉDICACES**

À la boutique officielle 1

ADÉLAÏDE CAMP - Illustratrice  
MARC-ANTOINE DOYON - Auteur de jeu

samedi et dimanche de 16h à 17h  
samedi et dimanche de 15h à 16h



132 EXPOSANTS | 14 ASSOCIATIONS | 6 BOUTIQUES

# Paris **est** Ludique !

LE FESTIVAL DE JEUX  
OÙ L'ON JOUE !

## Jeux De Demain

### Envie d'être au cœur de l'avenir du monde ludique ?

Venez tester des prototypes à l'espace **Jeux De Demain**.  
Nos bénévoles ont sélectionné **36 prototypes**  
sur les 220 candidatures reçues et pour la première année  
dans **3 catégories différentes**.

Leurs **auteurs sont présents** pour vous faire jouer  
à leur jeu : **12 protos pour le prix Pari Ludique Famille**,  
**17 pour le prix Pari Ludique Initié**  
et **7 pour le Pari Ludique Expert**.

Une fois testé, évaluez le prototype. Celui qui obtiendra  
la meilleure note dans chacune des catégories se verra remettre,  
à la fin du week-end, le **prix Pari Ludique !**



**Remise des prix**  
**Dimanche 28 juin à 16h30 !**



+ D'INFOS SUR :  
[parisestludique.fr](http://parisestludique.fr)

**ÇA PASSE OU ÇA CLASSE :** Dominique DELLA SCAFFA,  
Johann MICHEL

**CHAUSSETTES TROUÉES :** Stéphane COMBES

**EXPLORERS OF ATLANTIA :** Eddy MANEBARD, Vincent BONNIER

**GAV :** Florian POURCHET, Galane LEMOINE

**GEM'MOT :** Alexandre GELIN

**KETTLE BOOM :** Laetitia SIBONI

**LE VILLAGE :** Rémi HOFFMANN

**LES ÉTOILES DU CRIME :** Mathilde & Bruno DE COMBLES DE NAYVES

**ORANG... OU TANGUE ! :** Vincent BUCHALSKI

**POTAGUME :** Pascaline LIARD

**ROBOGOLO :** Olivier DAVIGNY

**SUGARFLY :** Gilles MARCHAND, Juliette KIANI

**ARTWIST :** Dayân DE CASTRO, Paul LECOMPTE

**ASCEND :** Thomas DELFLY

**BAG OF WORDS :** Sébastien NARRACCI

**BELOR :** Guillaume BLEY, Grégoire GUERANDEL, Méline SCIOTTI,  
Franck RYBCZYNSKI, Thibault KOLODZIEJEK

**EXPÉDITION PÉRILLEUSE :** Vincent BONNIER, Eddy MANEBARD

**FAIRY - LE CERCLE MAGIQUE :** Vanessa MOURADIAN

**FARANDOLE :** Yves LUGAND

**FEED THEM ALL :** Julie CHAPPELLE, Jérémy MASCLAUX

**KADAVREXKI :** Elliot FROMENT, Stéphane FROMENT

**MEDITERRANEO :** Corentin POYATOS

**NEW WORLD :** Anaïs LEMAITRE, Cedric MADAMOIRS

**OVERTRACE :** Rémy BERMONT, Sylvain OUILLON

**PARADICE :** Marilynne VALNET, Yves CHAMAREL-LENAIN

**PÊCHE COSMIQUE :** Étienne MARCHAND, Raphaël BRITO

**SACRILÈGE :** Cyrille CHAUVET D'ARCIZAS

**TERRABABOR :** Simon KERKHOVE

**VORACINES :** Victor LOPEZ, Jazz FERRY

**BRIGADES ET BATAILLONS :** Koen DE JONGH

**COMMODORE :** Antoine PAULET, Émile BARBIER-RENARD

**CURIOSITY :** David DELIS

**EGOQUEST :** Sébastien VISSE

**PETIT MALFRAT :** Cyprien GRES, Éric GRES

**VAPORIS :** Nicolas MAILLET

**VULCANIA :** Gwenaël LAURENT



# Jeux de cartes à collectionner

## MAGIC THE GATHERING - MARVEL SUPER HEROS

**UNE EXTENSION VRAIMENT SUPER !!**

Hulk, Thor, Fatalis, Thanos...

Rassemblez vos super-héros et super-vilains Marvel préférés, équipez-les de leurs accessoires emblématiques et déclenchez leurs pouvoirs dans des duels épiques ! Découvrez de nouvelles mécaniques et des cartes rares au design inspiré des comics américains au fil des 384 cartes de cette extension super-héroïque.



## RIFTBOUND - ORIGINES

### LOL DANS LA LANGUE DE MOLIÈRE

Riftbound, le JCC de League of Legends, arrive désormais en français avec ce premier set de 322 cartes qui vous permet d'incarner des champions tels que Jinx ou Lee Sin. Reprenant les codes de LoL, le jeu vous oppose à vos adversaires dans une lutte pour le contrôle de la Faille. Conçu en 1v1, Riftbound peut également se jouer jusqu'à 4 joueurs.



## FLESH AND BLOOD - SILVER AGE - CHAPITRE 1 À 3

**DÉMARREZ UN NOUVEAU CHAPITRE**

Plébiscité pour son gameplay original, Flesh and Blood séduira de nouveaux joueurs avec Silver Age - Chapitre 1 à 3. Ces decks préconstruits ne contiennent que des cartes communes, rares et de base, où seule votre ingéniosité tactique fera la différence. Rapide, amusante et économique, cette formule est idéale pour (re)découvrir Flesh and Blood.



## STAR WARS UNLIMITED - SANS FOI NI LOI

**EST-CE QUE ÇA VAURIEN ?**

Ce septième set de Star Wars Unlimited comprend 264 cartes qui vous plongent dans l'univers des criminels, hors-la-loi et autres « vauriens » (pour plagier la princesse Leia) de la galaxie Star Wars. Retrouvez Jabba le Hutt et Leia Organa dans des decks préconstruits et découvrez de nouvelles mécaniques, comme le jeton Crédit et la multi-affinité.



# Jeux de cartes à collectionner

## ONE PIECE - L'HEURE DE LA BATAILLE DÉCISIVE *LUFFY À L'HEURE D'ÉTÉ*

L'heure de la bataille décisive a sonné ! Découvrez dans ce set de nouvelles mécaniques et tactiques mettant en scène les personnages emblématiques d'Impel Down et de Marineford.

Cette extension comprend 127 cartes en français, dont 6 nouveaux Leaders, et vous replonge au cœur de la Guerre au Sommet opposant pirates et Marines.



## LORCANA - CONTRÉES INCONNUES

### LORCANA EXPLORE LA DIMENSION PIXAR

Lorcana ouvre ses portes à l'univers Pixar. Retrouvez notamment les héros de Toy Story avec Woody et Buzz, de Rebelle avec Mérida, ainsi que les célèbres Indestructibles avec Elastigirl et M. Indestructible. Composée de 204 cartes principales, l'extension Contrées Inconnues est centrée sur l'exploration et les synergies du travail d'équipe.



## POKÉMON - NUIT NOIRE *TOUTE LA LUMIÈRE SUR CETTE SÉRIE*

Nuit Noire met à l'honneur les Méga-Évolutions, avec notamment Méga-Darkrai-ex et Méga-Zeraora-ex, parmi les six présentes dans cette série. L'extension accueille également plusieurs Pokémon liés au jeu Légendes Pokémon : Z-A. Avec plus de 115 cartes à collectionner, elle offre de nombreuses possibilités pour renouveler vos stratégies.



## STAR WARS UNLIMITED - CENDRES DE L'EMPIRE *L'ACTUALITÉ BRÛLANTE !*

Cendres de l'Empire propose plus de 260 cartes inédites et vous plonge au cœur des événements qui suivent la bataille d'Endor. Ce set rassemble les figures majeures comme Luke Skywalker, l'Empereur Palpatine, Snoko ou encore Gallius Rax. Découvrez également de nouvelles mécaniques, comme le jeton Avantage et le mot-clé « Soutien ».





Les jeux d'ambiance ont inspiré auteurs et éditeurs et ils vont mettre vos sens de l'intuition et de l'observation à rude épreuve !

## Les jeux d'ambiance !

### TAKE TIME

## C'EST TOUJOURS LA BONNE HEURE POUR JOUER

COOPÉRATIF - COMMUNICATION LIMITÉE - 40 DÉFIS

+ 10 ans | 30 minutes | 2 à 4 joueurs

Vous placez vos cartes aux bons endroits, sans parler, en vous faisant confiance. Chaque horloge modifie la règle du jeu pour adapter constamment votre stratégie commune. Vous progresser ensemble dans cet univers de partage et de poésie jusqu'à l'horloge suivante. Parviendrez-vous à ressentir la cohésion d'équipe ?

Libellud  
Alexi Piovesan,  
Julien Prothière  
Maud Chalmel



### LES SECRETS DE WARDEN KEENE

## PLUS MUET QU'UNE TOMBE ?

ENQUÊTE - NARRATIF - CIMETIÈRE

+ 10 ans | 20 minutes | 1 à 4 joueurs

1925. Un cimetière sur une colline. Gardien des lieux depuis peu, vous héritez d'un étrange carnet et y découvrez les secrets recueillis par Warden Keene, votre prédécesseur. Éclucidez des mystères avec pour seuls indices les épitaphes de chaque tombe. Elles racontent l'histoire de la petite ville à travers les dernières traces de ses habitants, six pieds sous terre.

Bombyx  
Paolo Mori,  
Silvano Sorrentino  
Florian Belmonte



**TOP DROP**

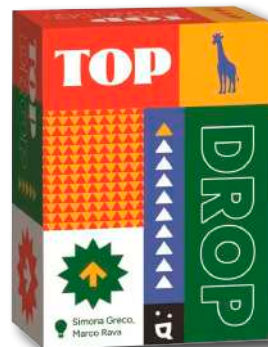
**TOUJOURS PLUS HAUT...**

COOPÉRATIF - GESTION DE MAIN - VALEURS

+ 8 ans | 15 minutes | 2 à 4 joueurs

Tous ensemble, vous rangez vos cartes dans l'ordre croissant. Avec une communication limitée, qui vous interdit de parler de vos cartes, vous placez une carte à tour de rôle. Certaines actions vous permettent de changer de sens et de poser dans l'ordre décroissant. Parviendrez-vous à gérer vos mains jusqu'à la victoire ?

-  Helvetiq
-  Simona Greco, Marco Rava
-  Katie Burk, Ewelina Proczko



**PIRATE KING**

**UN JEU À ABORDER JOYEUSEMENT**

DECK - STOP OU ENCORE - PIRATE

+ 8 ans | 20 minutes | 2 à 5 joueurs

Tous en même temps, les joueurs révèlent les cartes de leur deck. Chaque joueur s'arrête lorsqu'il le désire, parce que révéler trois crânes élimine le joueur pour le tour. Les deux joueurs qui ont révélé le plus d'épées gagnent des monstres et ceux avec le plus d'or emportent les meilleurs butins.

-  Gigamic
-  Frankie Bu
-  Frankie Bu






**BAS LES MASQUES ! ROYAUTÉ**

**PROFITEZ DU BAL MASQUÉ !**

RÔLE CACHÉ - DÉDUCTION - BAL MASQUÉ

+ 8 ans | 20 minutes | 4 à 6 joueurs

Ne permettez pas aux autres joueurs de deviner votre rôle ! Restez caché, sournois, dans l'ombre pour espionner les autres et révéler leur rôle. Pourtant, il vous faut échanger des cartes pour récupérer vos accessoires, alors bluffez, mentez, soyez crédible... Et brillez au côté du roi !

-  Sofa Édition
-  Hippolyte d'Audigier
-  Jus de Jade






**DNUP**

**FAITES TOURNER LES CARTES !**

CARTES - COMBINAISONS - ABSTRAIT

+ 8 ans | 15 minutes | 2 à 5 joueurs

Vous avez pour objectif de vider votre main. Pour cela, jouez une combinaison de cartes identiques, comme deux cartes de valeurs 6. Si votre combinaison est plus forte qu'une déjà présente, le propriétaire reprend ses cartes en main, mais en les retournant : leurs valeurs changent !

-  Asmodee
-  Kei Kajino
-  Gilles-Romain Fonteny



## MATCHY MATCHY

### ÇA MATCHE !

ÉQUIPES - COMMUNICATION LIMITÉE - PHOTOGRAPHIES

+ 10 ans | 30 minutes | 3 à 8 joueurs

Distribuez un set identique de 42 photographies à chaque joueur. Vous déterminez les équipes, ainsi qu'un thème. Secrètement, chacun choisit les photographies qui évoquent le mieux le thème selon lui. Les photographies sont révélées : avez-vous les mêmes que votre coéquipier ? Êtes-vous compatibles ou vraiment pas ?

-  Cocktail Games
-  Craig Browne
-  Laura Michaud






## COSMO

### QUI VEUT DÉCOUVRIR LE POKER COSMIQUE ET GAGNER DES SPACE DOLLARS ?

JEU DE CARTES - BLUFF - PRISE DE RISQUE

+ 8 ans | 15 minutes | 2 à 5 joueurs

Piochez 5 cartes dans différents paquets. Seul indice : Le dos des cartes indique le type de cartes et la quantité. Posez votre main étalée face à vous mais... 2 cartes restent "face cachée". Pariez sur la combinaison qui vous semble la meilleure et à vous Les Space dollars. Un jeu rapide, malin et addictif.

-  Helvetiq / Wilson Jeux
-  Kaya Miyano
-  Crocotame



## LA TRIPLETTE

### GAGNEZ TROIS FOIS TROIS PARTIES !

JEU DE DÉS ET DE CARTES - PRISE DE RISQUE

+ 8 ans | 15 minutes | 2 à 5 joueurs

Lancez les 3 dés, tentez une Triplette, une Chaînette ou une Simplette. Récoltez des cartes, vendez des séries de 3 et n'en gardez qu'une seule (qui vous rapportera des points). Atteignez 15 points pour gagner la partie. Un jeu, simple à expliquer, qui mêle audace et bon timing. La Triplette, c'est chouette.

-  Bakakou / Gigamic
-  Marie BRD
-  Alice Cardin, Christopher Cardin



## HAÏKU

### JAPONAIS JUSQU'AU BOUT DU JEU...

COOPÉRATIF - ÉVOCATION - POÉSIE

+ 8 ans | 25 minutes | 2 à 5 joueurs

Un Haïku est un petit poème japonais de trois vers qui permet d'évoquer les émotions, l'émerveillement, le temps qui passe... Révélez votre talent, grâce à 160 vers combinables à l'infini : pour vous échapper tous ensemble des méchants Yokais, jouez avec 120 estampes issues des œuvres majeures des grands maîtres japonais...

-  Multivers
-  Jérémie Caplanne
-  Hokusai, Hiroshige, Yoshitoshi, Hasui








## TRAIT COOL VRAIMENT TRÈS COOL !

COOPÉRATIF - DEVINER - DESSINER

+ 10 ans | 30 minutes | 2 à 8 joueurs

Chaque joueur pioche au hasard un mot secret. Il le dessine sur son ardoise mais avec une contrainte : suivre les traits en pointillés. Les pointillés sont très nombreux, faites preuve de créativité ! Des intrus sont mélangés avec les mots secrets. Saurez-vous reconnaître le mot secret de chacun de vos coéquipiers ?

 Bankiiz Editions  
 7 Bazis  
 Eva Hook



## LES CAPRICES DU ROI AU BON PLAISIR DU ROI !

OBJECTIFS - EFFETS - CAPRICES ROYAUX

+ 10 ans | 30 minutes | 2 à 5 joueurs

Vous avez six tours pour satisfaire le Roi... mais il change d'avis à chaque tour ! Piochez, défaussez et adaptez-vous à ses caprices royaux pour marquer des points. Profitez des effets des castes pour optimiser vos choix et contrer vos rivaux. Un jeu accessible et malin où l'adaptation vous mènera à la victoire !

 Origames  
 Derek Croxton  
 Jocelyn Millet,  
Louis Gennart






## CHOUINEURS QUI RÂLE LE PLUS, GAGNE LE PLUS !

CARTES - PLIS - MAGIE

+ 8 ans | 20 minutes | 3 à 5 joueurs

Regardez vos cartes et évaluez le nombre de plis que vous allez faire. C'est classique, sauf que... chaque carte indique deux valeurs que vous choisissez en début de manche. Vous ne choisissez pas carte par carte, mais toute votre main d'un coup. Pour retourner une carte et changer sa valeur, perdez un pli et pleurnichez !

 Blam!  
 Frédéric Vuagnat  
 Crocotame






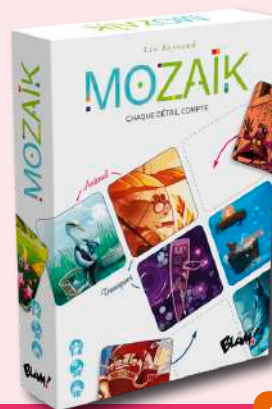
## MOZAÏK UNE MOSAÏQUE HARMONIEUSEMENT LUDIQUE...

ASSOCIATION D'IDÉES - MOTS - ILLUSTRATIONS

+ 10 ans | 30 minutes | 1 à 4 joueurs

Des cartes avec des mots sont posées sur la table, tandis que vous possédez des images dans votre main. Prenez les cartes des mots qui correspondent le mieux à vos images, mais attention aux autres joueurs qui choisiront peut-être avant vous les mots qu'il vous faut. Saurez-vous adapter vos choix ?

 Blam!  
 Léo Baynaud  
 + de 30 artistes



**TXEK**

**CRIER TXEK !**

**CARTES - MÉMOIRE - INTERACTION - RÉACTIVITÉ**

+ 7 ans | 10 minutes | 2 à 7 joueurs

Piochez, défaussez, interceptez ! Piégez vos adversaires, provoquez leurs erreurs, criez "TXEK" (Tchek) et videz votre jeu avant tout le monde. TxeK, un vrai jeu de cartes qui va droit au but. Plus interactif, plus immédiat et plus méchant que jamais. TxeK, petit format, grandes parties !

-  From Games
-  La Famille Froment
-  Stéphane Froment



**POLAROID - LE JEU**

**DES INSTANTANÉS POUR JOUER INTENSÉMENT**

**IMAGINATION - MÉMOIRE - COOPÉRATIF**

+ 10 ans | 20 minutes | 3 à 10 joueurs

Tous ensemble, vous racontez une histoire à partir de photographies : à tour de rôle, posez une photo et continuez l'histoire de la photo précédente. Donnez une ambiance mystérieuse ou délirante, comme vous le souhaitez ! À la fin du timer, remplacez les photos utilisées dans le bon ordre, si vous vous en souvenez...

-  Wilson Jeux
- 
- 

**TOURISTES TEMPORELS**

**PARTEZ EN VACANCES DANS LE PASSÉ**

**AMBIANCE - PRISE DE RISQUE - ANTICIPATION**

+ 6 ans | 20 minutes | 4 à 8 joueurs

Touristes Temporels est un jeu d'ambiance familial, fun et dynamique où vous partez en vacances dans différentes époques du passé. Profitez de vos vacances en faisant attention à préserver le passé et en surveillant les autres voyageurs qui peuvent vous gêner le séjour. Anticipez les décisions de vos adversaires pour choisir la meilleure destination.

-  Lutra Games
-  Rudy Delaplace
-  Lisha Créa






**TA MÈRE EN SLIP FIGHT**

**DEVINE CE QUE TU AS SUR TES LUNETTES**

**CYPRIEN & SQUEEZIE - TA MÈRE EN SLIP EN ÉQUIPE - CARTE VIERGE ET NOUVEAU SABLIER**

+ 10 ans | 15 à 30 minutes | 2 à 6 joueurs

Nouvelle lunette, nouvelle carte ! Encore plus drôle, encore plus de perso ! Créez vos propres cartes avec les 12 cartes vierges effaçables et jouez avec vos références, blagues et délires. Découvrez le nouveau mode Équipe en 2 contre 2 ou 3 contre 3, avec sablier partagé pour des parties encore plus rythmées.

-  Topi Games
-  Topi Games
-  Haikel Tobich



VOUS AURIEZ  
THOR DE NE PAS  
L'ESSAYER !

# ODIN



7-99 2-6 15 min



HEL VETIQ



À découvrir sur le stand Wilson Jeux !



# COSMO

ASSEMBLEZ LA  
MEILLEURE MAIN DE  
POKER ET PARIEZ !



8-99 2-5 15 min

HEL VETIQ




## YUBIBO

### POUR RIRE JUSQU'AU BOUT DES DOIGTS !

ADRESSE - COOPÉRATION - DÉLIRE

+ 6 ans | 10 minutes | 2 à 8 joueurs

Vous tenez une baguette entre l'index de la main gauche et le majeur de la droite, mais pas du même joueur ! Ainsi que deux baguettes avec deux autres doigts de la main droite, avec deux autres joueurs... un vrai embrouillamini ! Si nous ajoutons des balles au milieu, pour complexifier ?

-  Origames
-  K. Takahashi, N. Wada, H. Tabata, M. Nakayama
-  Kanako Ichimori






## BOUTEILLE À LA MER

### SECOUÉE PAR DES VAGUES... DE MOTS

LETTRES - SIMULTANÉITÉ - MOTS

+ 8 ans | 10 à 15 minutes | 2 à 6 joueurs

Secouez la bouteille : les quatre dés sont mélangés et vous présentent quatre lettres. Tous en même temps, les joueurs cherchent un mot qui contient les quatre lettres. Le premier qui trouve gagne un diamant et la bouteille est à nouveau secouée pour la manche suivante. Le premier avec huit diamants gagne la partie.

-  Red Cat
-  Urtis Sulinkas
-  Natalya Efremova



## FRUIT COCKTAIL

### QUELLE SALADE !

DÉDUCTION - COLLECTIONS - FRUITS

+ 8 ans | 20 minutes | 2 à 4 joueurs

Vous préparez une bonne salade de fruits en choisissant les meilleures cartes, mais vos adversaires font passer les fraises en points négatifs. Comme vous avez beaucoup de fraises, vous essayez de vous refaire en donnant un maximum de points aux bananes que vous avez à profusion, mais y parviendrez-vous ?

-  Don't Panic Games
-  Bruno Faidutti
-  Maxime Morin






## BAD BITCHES ONLY #GEEK LEGENDS

### LES SUPÈRES FEMMES SONT SUPÈRES !

QUIZ - POP CULTURE - FÉMINISME

+ 15 ans | 60 minutes | 3 à 10 joueurs

Célébrez les femmes et les minorités de genre tout en testant votre culture geek ! Vous faites deviner une célébrité en la décrivant, la mimant ou même en la dessinant. En plusieurs manches, explorez la science-fiction et la fantasy dans les jeux vidéo, manga, comics, BD... Le temps est limité, soyez rapide comme l'éclair !

-  Gender Games
-  Inès Slim
-  -



# AVEC TOPI GAMES ON PASSE UN SUPER ÉTÉ !



ÉDITEUR, CRÉATEUR ET DISTRIBUTEUR DE JEUX DE SOCIÉTÉ

## BE HAPPY, BE TOP, BE TOPI !

## KUMI KUMI

### 6 KUMI POSÉS, PARTIE REMPOTÉE !

JEU DE POSE DE CARTES - FORMES - COULEURS

+ 5 ans | 10 minutes | 2 à 4 joueurs

Avec vos 6 cartes « kumi », reproduisez le plus rapidement possible la carte « thème » au centre de la table. Vous pouvez empiler jusqu'à 2 « kumi » maximum. Mais attention car vous avez 3 couleurs simples et 3 couleurs superposées (mélange de 2 couleurs). Prêts ? À vos palettes !

Miraludo / Gigamic  
Toshiki Sato,  
GEO GAMES



## BANDIDO ALCATRAZ

### AIDEZ BANDIDO À CREUSER UN TUNNEL

JEU DE CARTES - COOPÉRATION - ÉVASION

+ 6 ans | 15 minutes | 1 à 4 joueurs

Creusez des tunnels, assemblez 3 imperméables et 2 cordes, et ne laissez qu'une issue vers la sortie pour Bandido. Communiquez sans montrer vos cartes. Attention à la montée des eaux ! Anticipez pour ne pas rester bloqué. Découvrez le "grand frère" du classique Bandido, avec 2 niveaux de difficulté et 1 mode solo.

Helvetiq  
Wilson Jeux  
Martin Nedergaard  
Andersen  
Lucas Giudetti Perez,  
Ajsa Zdravkovic



## IPSO

### UNE PYRAMIDE DE COMBOS !

OPTIMISATION - PRISE DE RISQUE - TACTIQUE

+ 7 ans | 15 minutes | 2 à 6 joueurs

Commencez avec une pyramide de cartes face cachée. Échangez l'une d'elles avec la carte du milieu. Petit à petit, votre pyramide se dévoile. Si elle se compose de lignes de nombres croissants, de même couleur et avec des étoiles, la parfaite pyramide vous rapportera un maximum de points : la victoire est assurée !

Gigamic  
Alexandre Droit



## TO ME !

### ... OR NOT TO ME ?

COOPÉRATIF - ASSOCIATION D'IDÉES - VOCABULAIRE

+ 10 ans | 20 minutes | 3 à 6 joueurs

Devant chaque joueur se trouve un mot que tout le monde peut voir... sauf le joueur. Tous ensemble, les joueurs se donnent des indices pour aider chaque joueur à deviner son propre mot : ils écrivent des mots en rapport avec ceux qu'ils voient. Serez-vous reconnaître les indices qui vous concernent ?

Bankiiiz  
Jenny-Laure Bemon,  
Jérémy Bemon  
Jérôme Soleil



2-6  
8+  
20 MIN



# NOUVELLE EXTENSION!

DEUX NOUVEAUX RÔLES  
S'INVITENT À LA TABLE  
DE LA REINE POUR  
DES PARTIES ENCORE  
PLUS FOURBES.

JUSQU'À 6 JOUEURS,  
PAR ÉQUIPES OU  
TOUJOURS CHACUN  
POUR SOI...

UN JEU DE  
ROMARIC GALONNIER  
& ANTHONY PERONE  
ILLUSTRÉ PAR  
NOÉMIE CHEVALIER



## Maud Chalmel

Je suis **illustratrice de jeux de société** depuis 2014, et quand j'y ai mis un pied, le second a vite suivi... Mes univers graphiques sont multiples, allant de la **douceur colorée pour la petite enfance**, à de l'**ornemental alambiqué** pour un **public plus familial**, jusqu'à des **mondes plus sombres** pour le **jeu de rôles**. Mais le liant reste, malgré tout, **très onirique**. J'ai cofondé la **CIL (Charte des Illustrateurices Ludiques)** en 2022, pile-poil lorsque ces petites boîtes ont débarqué. Mes valeurs du jeu de société portent à le **faire reconnaître comme une œuvre de l'esprit**. J'ai aussi **designé le picto « illustré à la main »** qui se multiplie sur plein plein de boîtes !



Instagram :  
maud\_chalmel\_illustrations

1

### L'ENCYCLOPÉDIE DES MONSTRES

AUTEURS : CORENTIN LEBRAS, ANTOINE BAUZA ET THÉO RIVIÈRE  
ÉDITEUR : SCORPION MASQUÉ

En voilà une belle aventure culturelle haute en couleur ! Mon plus grand plaisir aura été **d'illustrer la quinzaine de paysages qui ouvrent le bal des monstres**. Un régal de rendus de lumières et d'ambiances propres à chaque pays. Quant au challenge, ça reste pour moi **de dessiner des monstres un peu effrayants, mais pas trop !** C'est dur de faire des dents pointues qui ne font pas mal... un exercice qui fait voyager et qui aura été validé par toutes les communautés concernées afin **d'éviter les stéréotypes dans les choix des créatures autant que dans leurs représentations**. De quoi surprendre aussi les grands !

### MYTHES ET LÉGENDES MERLIN

ÉDITEUR : CALLISTO ÉDITIONS

Rien n'est plus plaisant à faire qu'un puzzle. Un one shot où les contraintes sont délicieuses : remplir l'espace pour le plaisir des yeux. Et le faire pour une **maison d'édition aussi chouette**, qui a pour vocation première de **mettre en avant le travail artistique humain**, est d'autant plus agréable (dans un contexte où cette même industrie a trop fortement tendance à user et abuser des IA génératives). **Mythes et Légendes invite depuis 2022 des artistes à créer sur ce thème riche et stimulant**. J'ai choisi celui de Merlin. Et, **grâce au youtubeur Nota Bene**, j'ai appris à quel point **le décalage est vaste** entre ce qu'étaient les druides de la vie réelle et les représentations ésotérico-romancées qu'on en fait. **Le monde a désespérément besoin de magie**.

2



P.S. Je dédie cette double-page à mon papa, qui rira par compréhension, pour moi, et qui rira ensuite. Très fort.

## DE FACTO

**AUTEURS : TITUS ET BENJAMIN BRILAUD**  
**ÉDITEUR : ARKHAM SOCIETY**

3

Pour nos **férus d'histoires vraies et d'anecdotes** à connaître pour briller en société, j'ai eu le plaisir (oui, encore, décidément, quel dur métier) **d'œuvrer à rendre ce sujet – trop souvent scolaire – séduisant**. De la même manière qu'ont pu le faire les auteurs de leur côté, **tant dans son système de jeu que dans son contenu historique**. Pas d'onirisme cette fois, et pourtant... pourtant, le naturel revient au galop, car **il transparait malgré tout**. On ne se refait pas !

## LUCIOLES

**AUTEURS :**  
**JOHANNES GOUPY & JOACHIM THÔME**  
**ÉDITEUR : CATCH UP**

Cette aventure, fraîchement terminée, aura été **une énorme sortie de zone de confort**. La bande dessinée est **un exercice très compliqué pour moi**, qui me demande une gymnastique cérébrale intense. Dans ce jeu, il y en a non seulement un peu plus de 2, mais chaque page **est fragmentée** par des morceaux de scènes dont **les actes sont éparpillés** partout dans ce jeu coopératif, à 2, en legacy. J'y ai mis, comme toute l'équipe, tout mon cœur.

4



## TAKE TIME

**AUTEURS : JULIEN PROTHIÈRE & ALEXI PIOVESAN**  
**ÉDITEUR : LIBELLUD**

Voilà encore un projet éditorial **riche d'une belle expérience humaine et artistique**. Ma contribution aura été dirigée d'une main de maître sous **la direction artistique de Maëva Da Silva** (illustratrice du jeu "Harmonies") qui a **su orchestrer et faire évoluer mes images tout en fluidité**. On y retrouve **mes influences visuelles du jeu "Shamans"** de Cédric Chaboussit et **"Fake Crystal"** de Sergio Halaban.

Des superpositions de couches de papiers texturés, ornements d'or, constellés d'onirisme doux.

5



# CARDIA

## PROTECTEURS DE LA NATURE



- 12 Protectors interviennent une rencontre sur deux pour influencer vos duels
- 5 cartes Lieu inédites modifient les conditions de victoire et renouvellent chaque partie



NOUVELLE EXTENSION

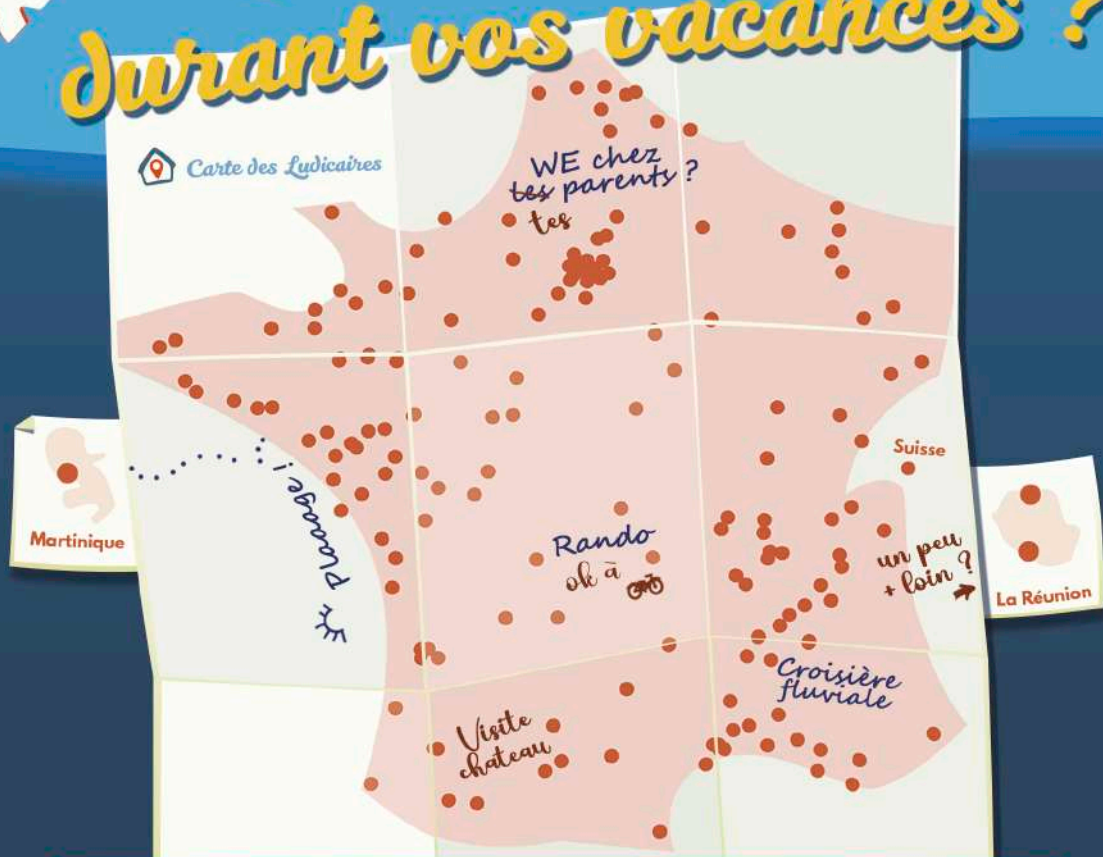


asmodee  
Inspired by Players



Les Boutiques Ludiques

# Envie de Jeux durant vos vacances ?



**150** boutiques ludiques à votre service  
en France et même ... un peu plus loin !



localisateur et infos sur [boutiques-ludiques.fr](http://boutiques-ludiques.fr)





Tant qu'à être bien installés et en bonne compagnie, autant se faire plaisir. Si vous n'avez pas peur d'assimiler quelques règles et de vous triturer les méninges, foncez !

## Les jeux de connaisseurs




### MOON COLONY BLOODBATH

#### **DÉCROCHEZ LA LUNE !**

DECK BUILDING - DESTRUCTION DE MOTEUR - COLONIE LUNAIRE

+ 14 ans | 45 minutes | 1 à 5 joueurs

Les humains s'installent sur la lune, comme tremlin vers l'univers ! Vous construisez vos bâtiments, augmentez votre population, tout va bien... au début. Puis tout bascule : le deck commun contient de plus en plus d'événements négatifs, vous manquez de nourriture, les robots se rebellent, vous tentez de survivre...

-  Rio Grande
-  Donald X. Vaccarino
-  Franz Vohwinkel






### REBIRTH

#### **L'ÉPOQUE FUTURISTE DES CATHÉDRALES...**

CONTRÔLE DE TERRITOIRE - CONSTRUCTION - ÉCOSSE ET IRLANDE

+ 10 ans | 60 minutes | 2 à 4 joueurs

Les humains décident de s'entendre avec la nature et de reconstruire harmonieusement. À chaque tour, vous piochez et posez stratégiquement un des trois jetons : ferme électrique, ferme agricole ou communauté. Ils rapportent des points, permettent de construire des châteaux ou des cathédrales, donnent des cartes objectifs...

-  Lucky Duck Games
-  Reiner Knizia
-  Anna Przybylska, Kate Redesiuik





## MINI ROGUE - LE CONSEIL

**VIVEZ L'AVENTURE !**

DIFFÉRENTS MODES - TESTS DE COMPÉTENCE - EXTENSION STANDALONE

+ 14 ans | 45 minutes | 1 à 4 joueurs

Parcourez la cité ou la cathédrale remplies de pièges et de monstres... Chaque étage est plus difficile que le précédent, mais vous gagnez de l'expérience pour les affronter. Le Conseil permet de jouer en solo ou à deux. Associé au jeu de base, profitez des modes campagne, coopératif, compétitif, trois, quatre joueurs...

- Nuts Publishing
- Paolo Di Stefano, Gabriel Gendron
- Prashanka Mawalagedara, Gabriel Gendron



## NEAR - L'ÉCHO DES CIVILISATIONS

**CONSTRUISEZ VOTRE HISTOIRE !**

EXPLORATION - DÉVELOPPEMENT - ANTIQUITÉ

+ 14 ans | 90 minutes | 2 à 4 joueurs

Incarnez une civilisation antique et réécrivez l'Histoire : les Huns peuvent bâtir les pyramides de Gizeh ! À chaque tour, jouez deux cartes : construisez de célèbres bâtiments pour profiter de leurs effets ou réalisez une découverte capitale. Parviendrez-vous à monter sur les pistes : commerce, militaire... ?

- La Boîte de Jeu
- Matthieu Podevin
- Anthony Wolff



## FOURMIS

**PETITES MAIS... PUISSANTES**

CONTRÔLE DE TERRITOIRE - DÉVELOPPEMENT - FOURMILIÈRE

+ 13 ans | 90 minutes | 2 à 4 joueurs

Chaque joueur développe une colonie de fourmis. Les trois actions principales sont : construire la fourmière, explorer le jardin, récolter de la nourriture. Ces actions nécessitent des fourmis spécifiques, qui dépendent de pistes de pontes d'œufs qui évoluent en larves et en fourmis. Fourmi...dable, n'est-ce pas ?

- Intrafin Games
- Renato Ciervo, Andrea Robbiani
- Sara Valentino, Candida Corsi



## NOT ALONE ÉDITION REMASTERISÉE

**UN AFFRONTEMENT D'UNE SEULE TRAITE !**

UN CONTRE TOUS - DÉDUCTION - TRAUQUE

+ 10 ans | 45 minutes | 2 à 7 joueurs

Dans Not Alone un joueur incarne une créature qui va tenter d'assimiler les autres joueurs, des colons humains naufragés sur sa planète. Cette Édition Remasterisée est non seulement une version du jeu original dont le matériel a été actualisé, mais elle contient aussi une seconde version, inédite, orientée vers un jeu plus coopératif et incluant de nouvelles mécaniques.

- Geek Attitude Games
- Ghislain Masson
- Baptiste Perez





## OH RÉELLE RENOMMÉE !

ANTICIPATION - OPPORTUNISME - ELSDORADO

+ 10 ans | 30 minutes | 2 joueurs

En cherchant l'Eldorado, vous trouvez le merveilleux Aurealis... Envoyez vos archéologues fouiller les temples, vos naturalistes observer les animaux légendaires, tout en déclenchant les pouvoirs donnés par les dos des cartes de votre adversaire. Méfiez-vous de lui : il veut accaparer vos succès !



jeu duo

- La Boîte de Jeu
- Joachim Thôme
- Alexandre Bonvalot



## CLANK! LEGACY : ACQUISITIONS INCORPORATED 2

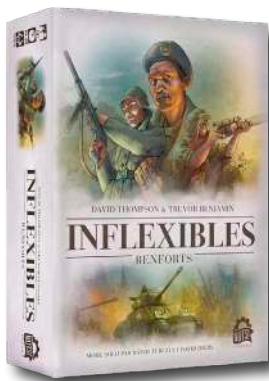
### LA MAGIE DES TÉNÈRES

EXPLORATION - COOPÉRATIF - HEROIC FANTASY

+ 14 ans | 60 à 120 minutes | 2 à 4 joueurs

Vous avez été engagés pour explorer un royaume à la recherche de trésors... Si des monstres se trouvent sur votre chemin, éliminez-les ! Vos choix influencent la suite de l'histoire avec des autocollants, des cartes à gratter, du matériel à détruire et un journal personnel ! Affronterez-vous le feu du dragon ?

- Origames
- Paul Dennen
- 



## INFLEXIBLES : RENFORTS

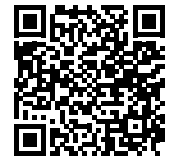
### VOUS AVEZ BESOIN DE RENFORTS !

WARGAME - MISSION - EXTENSION

+ 14 ans | 45 à 60 minutes | 1/2/4 joueurs

Dans Inflexibles, vous prenez les commandes des forces américaines ou allemandes dans un affrontement historique. Renforts est une extension pour les deux jeux Inflexibles. Vous pourrez ainsi jouer en solo ou en équipe, découvrir de nouvelles missions et des unités inédites. Vous choisirez les chars ou les avions ?

- Nuts Publishing
- T. Benjamin, D. Thompson, D. Turczy, D. Digby
- Roland MacDonald



## CICERON

### JEUX DE POUVOIRS

GESTION DE CARTES - COLLECTION - DIPLOMATIE

+ 14 ans | 90 minutes | 2 à 5 joueurs

Chaque joueur gère sa famille de patriciens : vous recrutez des sénateurs pour gagner des majorités et vous envoyez vos serviteurs pour étendre votre emprise sur les lieux importants de Rome. Votre pouvoir de nuisance est capital... mais n'oubliez pas de répondre aux attentes militaires de Cicéron !

- Sweet Games
- François Delbosc
- Ann&Seb





Faites décoller  
votre potentiel !





## GALILEO GALILEI POUR ATTEINDRE LES ÉTOILES...

GESTION - EUROGAME - ASTRONOMIE

+ 14 ans | 60 minutes | 1 à 4 joueurs

Vivez la révolution astronomique du XVII<sup>e</sup> siècle : utilisez votre lunette pour choisir vos actions et observez les constellations ! Profitez des bonus de comètes, montez sur les pistes universitaires et surtout... méfiez-vous de l'inquisition ! Elle peut ruiner votre réputation, alors apprenez rapidement à la gérer...

- Sylex
- Tomáš Holek
- Michal Peichl



## GUERRE ÉCLAIR JOUEZ LE DESTIN DE L'EUROPE !

ASYMÉTRIQUE - WARGAME - HISTORIQUE

+ 14 ans | 40 minutes | 2 joueurs

Les forces allemandes traversent les frontières et foncent pour envahir le nord-ouest de l'Europe. Le joueur Allemand possède deux objectifs, dont un qu'il garde secret. Au contraire, le joueur franco-britannique établit une ligne de défense pour stopper l'avancée allemande. Qui sera le meilleur stratège militaire ?



- Nuts Publishing
- Yasushi Nakaguro
- Zuzanna Wolny,  
Nicolas Roblin



## VITICULTURE - BORDEAUX LE JEU QUI MONTE À LA TÊTE !

PLACEMENT D'OUVRIERS -  
GESTION - EXTENSION

+ 14 ans | 90 - 120 minutes | 1 à 6 joueurs

Placez vos ouvriers pour vous occuper des vignes, ramasser le raisin, développer votre pressoir, vinifier votre vin et surtout : vendez-le au bon moment ! Réalisez vos actions au fil des saisons, découvrez de nouvelles actions et le marché Bordelais. Cette nouvelle carte vous permet de jouer enfin en France !

- Stonemaier games
- Jamey Stegmaier,  
Tido Lorenz
- Sylvain Leroy

## BELLA VISTA QUEL BEAU JEU !

CONSTRUCTION - 3D - ARCHITECTURE

+ 8 ans | 35 minutes | 2 à 4 joueurs

Vous êtes des architectes, prêts à réaliser une belle ville ! Pour construire avant les autres, vous payez plus cher, choisissez le meilleur emplacement, respectez les contraintes de la maire et récupérez des objectifs. Les bâtiments sont en 3D, alors construisez-vous toujours plus haut pour profiter de la vue ?

- Studio H
- Andrea Mainini,  
Bruno Cathala
- Weirloop,  
Cyrille Bertin



# LES FONDATIONS DE L'IMAGINAIRE

Écrivez votre aventure !



DÉCOUVREZ NOS AUTRES TITRES SUR LE SITE

[www.lesfondationsdelimaginaire.fr](http://www.lesfondationsdelimaginaire.fr)

**NEW**



DES EXPÉRIENCES UNIQUES OÙ LE JEU DE RÔLE  
RENCONTRE L'ÉCRITURE !



**1 titre, 1 univers, 1 gameplay**



**Aucune expérience requise**



**Prix raisonné et raisonnable**

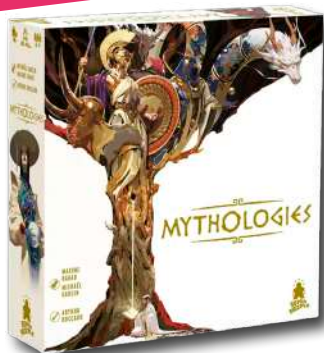


**Respectueux de l'environnement  
Imprimés en Loire-Atlantique**

LES  
**FONDATIONS  
DE L'IMAGINAIRE**

DISTRIBUÉ PAR NEOLUDIS






## MYTHOLOGIES

### UN JEU DIVIN !

CARTES - GRANDE REJOUABILITÉ - MYTHOLOGIES

+ 10 ans | 20 à 40 minutes | 2 à 4 joueurs

À chaque manche, choisissez judicieusement deux cartes : des pouvoirs permanents, des points de fin de partie... Puis placez-les dans votre panthéon au niveau choisi pour gagner les ressources dont vous aurez besoin... car les créatures sont gratuites, mais les divinités payantes !  
À vous le pouvoir divin des cartes !

-  Super Meeple
-  Mickaël Garcin,  
Maxime Babad
-  Arthur Boccard

## SHIFTERS

### POUR SAUVEZ L'ESPACE ET LE TEMPS...

CAMPAGNE - BATAILLES - MONDES PARALLÈLES

+ 14 ans | 60 minutes | 1 à 2 joueurs

Voyagez à travers les dimensions jusqu'à éliminer le Boss ! Choisissez votre deck, très agressif ou plutôt protecteur, puis débutez le premier monde avec votre équipe. Au cours de votre avancée, récupérez des améliorations, perdez des modules, affrontez des monstres... Faites glisser vos cartes pour gagner leurs effets !



-  La Boîte de Jeu
-  Jean Philippe Sahut
-  Gong Studios, A. Rives, A. Jean, J. Lebrech, R. Mendez




## KARMAN SWAP

### BIENVENUE DANS LES TAVERNES DU NOYAU...

EXPLORATION - CHÂINAGE DE CARTES - SEEDERS EXODUS

+ 14 ans | 60 minutes | 2 à 4 joueurs

Explorez de nouvelles planètes ! Vous pourrez ainsi les coloniser et y introduire de nouvelles espèces pour développer votre stratégie : vous couvrir de gloire dans vos recherches de modification écologique. Si vous préférez les victoires plus violentes, affrontez vos adversaires avec vos vaisseaux surpuissants !

-  Sweet Games
-  Serge Macasdar
-  Gaël Lannurien

## BUNNY KINGDOM TOWN




### UN TRÉSOR DE CAROTTES

PLACEMENT - CONSTRUCTION - LAPINS

+ 10 ans | 30 minutes | 2 joueurs

Comme dans le célèbre jeu Bunny Kingdom sorti il y a huit ans, vos lapins prennent possession de parcelles de terrains. Cependant, le plan est plus petit, car vous êtes uniquement deux joueurs. Choisissez un bâtiment, achetez une parcelle, placez-y le bâtiment pour gagner les bonus et surtout les carottes en or !



-  Iello
-  Richard Garfield
-  Jiahui Eva Gao



JEUX	ÉDITEURS	PAGES	À VOIR	À JOUER	À ACHETER
A Wild Venture	Lucky Duck Games		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Aeon's End - Le Commencement	Indie Boards & Cards		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Age of Galaxy	Pixie Games		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Age of Galaxy - Seconde Édition	Pixie Games		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ascendia	SBG Editions		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Aurealis	La Boîte de Jeu	50	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Barrage : Compagnies Lointaines	Intrafin Games	48	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bella Vista	Studio H	52	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bunny Kingdom Town	lello	54	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ciceron	Sweet Games	50	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Clank Legacy !	Origames	50	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dewan	Space Cowboys		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fourmis	Intrafin Games	49	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Galileo Galilei	Sylex	52	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Guerre Éclair	Nuts Publishing	52	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Inflexibles : Renforts	Nuts Publishing	50	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Karman Swap	Sweet Games	54	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Leda	Sorry We Are French		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Life of the Amazonia	Super Meeple		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Luthier	Lucky Duck Games		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Men Nefer	Ludo Nova		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mini Rogue - le Conseil	Nuts Publishing	49	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

JEUX	ÉDITEURS	PAGES	À VOIR	À JOUER	À ACHETER
Moon Colony Bloodbath	Rio Grande	48	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mythologies	Super Meeple	54	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Near	La Boîte de Jeu	49	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nemesis - Retaliation	Awaken Realms		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Not Alone	Geek Attitude Games	49	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Orloj	Pero Loko Games		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Papyria	Fantasy Games, Iron Games		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Quorum	Pixie Games		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rebirth	Lucky Duck Games	48	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Shackleton Base - Below. Within. Above.	Sorry We Are French		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Shifters	La Boîte de Jeu	54	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Star Trek - Space Hunt	Matagot		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Storyfold - Bois Sauvages	Ynnis Editions		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sweet Lands	Pixie Games		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
The Royal Society of Archeology	Atalia		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Viticulture - Bordeaux	Stonemaier games	52	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
World Order	Super Meeple		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



# Jeux de rôle




## STAR TREK AVENTURES TÉLÉPORTATION !

SCIENCE-FICTION -  
EXPLORATION - SYSTÈME 2D20

Rejoignez Starfleet, l'empire Klingon ou Romulien et partez aux frontières de l'infini avec Star Trek Aventures ! Rencontrez de nouvelles formes de vie et découvrez des mondes inexplorés. Cette seconde édition, incorpore les séries récentes de Star Trek et offre une version plus fluide du système de jeu, facile à prendre en main.

 Antre Monde Éditions  
 Nathan Dowdell, Mike « O'dah ziibing » Ashkewe, Tilly Bridges et Susan Bridges, Rachael Cruz, Alison Cybe, Michael Dismuke, Nathan Dowdell, Keith Garrett, Patrick Goodman, Jim Johnson, Fred Love, Erin Macdonald (PhD), Aaron M Pollyea, J.D. Kennedy, Chris McCarver, Troy Mepnyans, Al Spader

 Eren Arik, Cristi Balenescu, Marc Bell, Carlos Cabrera, Joshua Calloway, Alexey Chernik, Aurea Freniere, Michele Frigo, Chaim Garcia, Nick Greenwood, Aaron Harvey, Eva Lara, Jens Lindfors, Toma Feizo Gas, Matheus Graef, Vincent Laik, Thomas Marrone, Wayne Miller, Ariel Orea, Dat Phan, Paolo Puggioni, Tobias Richter, Vadim Sadovski, Martin Sobr, Steve Stark, Vitali Timkin, Rodrigo Gonzalez Toledo, Salvador Trakal, Justin Usher, Rhys Yorke, Eaglemoss Ltd., CBS Studios, Inc.



## LA COURONNE DE SEL OSEZ L'OSR

OLD SCHOOL - DARK FANTASY -  
DONJON HORRIFIQUE

Faites vivre à vos joueurs une aventure unique, une quête apocalyptique, dans une atmosphère sinistre et héroïque, en les amenant sur les plaines de sel à la recherche d'une créature étrange : le Cantigastre. Scénario richement illustré, développé avec le système OSR de Mörk Borg, La Couronne de Sel est adaptable à n'importe quel univers de fantasy.

 Arkhan Asylum Editions - Rabbit Hole  
 Tania Herrero  
 Tania Herrero





## CHRONIQUES OUBLIÉES CONTEMPORAIN 2 MODERNITÉ REVISITÉE

CRÉATION FRANÇAISE - TOUS CADRES  
MODERNES - DÉBUTANT À EXPERT

Chroniques Oubliées, succès du jeu de rôle français et francophone, revient dans sa seconde édition avec sa déclinaison contemporaine. Avec son système simple d'accès, basé sur le dé à 20 faces, vous disposez d'un livre de règles compactes pour développer des aventures allant du XX<sup>e</sup> au XXI<sup>e</sup> siècle, où l'action et le style Pulp sont mis en vedette.



 Black Book Éditions  
 Mehdi Sahmi  
 Ines Coeur Mezzoud, Fabrice Weiss, Maxim Kozlov

# ENVIE DE REJOINDRE L'ODYSSEE LUDIQUE CAPITAINE MEEPLE EN 2027 ?

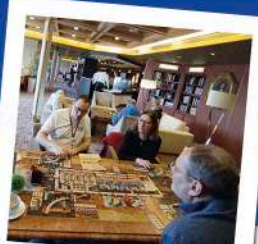
## Comment s'inscrire en 3 étapes ?



Restaurant Le Grand Vatel



Bar Le Panoramique



Salon Les Grands Voyageurs



Salon Monet (salle de jeu)

### AVRIL 2027 : SECRETS HELLENIQUES

DÉPART DE MARSEILLE LE 14/04/2027  
ARRIVÉE À MARSEILLE LE 25/04/2027

REMISE EXCLUSIVE CAPITAINE MEEPLE  
-10% SUR LE PRIX DE VOTRE CABINE  
CODE PROMO EXCLUSIF : CFC\_MEEPLE\_2027\_4



DURÉE 11 NUITÉES 4 JOURS EN MER

**1**  
RdV sur le site [www.cfc-croisieres.fr](http://www.cfc-croisieres.fr) et sélectionnez la cabine de votre choix (intérieure, vue mer, balcon, etc.).

**2**  
Réservez votre cabine et réglez à CFC un acompte (ou posez une option valable 72h). Validez l'un des codes CAPITAINE MEEPLE pour bénéficiez de 10% de remise supplémentaire.

**3**  
Recevez un mail de confirmation de la part de CAPITAINE MEEPLE, vous faites alors partie de l'un de nos prochains groupes.

### AOÛT 2027 : TRESORS D'ISLANDE ET ILES FEROE

DÉPART DE DUNKERQUE LE 09/08/2027  
ARRIVÉE À DUNKERQUE LE 21/08/2027



REMISE EXCLUSIVE CAPITAINE MEEPLE  
-10% SUR LE PRIX DE VOTRE CABINE  
CODE PROMO EXCLUSIF : CFC\_MEEPLE\_2027\_5

DURÉE 12 NUITÉES 6 JOURS EN MER

## Combien coûte une croisière ludique CAPITAINE MEEPLE ?

### LA CABINE\*

Tarif CFC au jour de la réservation selon standing.  
Voir avec CFC pour offre SINGLE, MONOPARENTALE, gratuité enfants, etc.



### LA PAF LUDIQUE\*

33 € / nuitée / adulte à régler à CAPITAINE MEEPLE  
Comprend : animations, tournois, goodies, surprises, etc.



### VOS EXTRAS\*

Chez CFC : forfaits boissons, internet, excursions, SPA, etc.  
Frais perso. : trajet A/R, souvenirs, petits plaisirs, etc.



\*Des questions, contactez-nous ou utilisez notre MEEPLETRICE pour simuler le coût global de votre croisière sur <https://www.capitainemeeple.com/meepletatrice-2/>



Paiement en ligne, par virement (en plusieurs fois selon conditions).  
Acompte de 25% à la commande pour bloquer votre cabine.

DES QUESTIONS ?  
Discutez avec nos passagers sur le groupe WHATSAPP



# Réponses de la page 14 !



Antonin Boccara est un auteur de plus de 30 jeux édités, dont "Vroom", "Fiesta de los Muertos", "Focus" ou "Mysterium Kids" pour lequel il a reçu le prestigieux Kinderspiel des Jahres en 2023, mais aussi "Mon Puzzle Adventure" qui a reçu l'As d'Or Enfant à Cannes en 2024 !

## Solutions

- 1 **Chat** : Chapitre (Chat-Pitre), Entrechats (Entre-Chat), Chavirer (Chat-Virer)
- 2 **Vent** : Solvant (Sol-Vent), Vandale (Vent-Dalle), Couvent (Cou-Vent)
- 3 **Jeux** : Rageux (Rat-Jeux), Gelé (Jeux-lait), Jeudi (Jeux-Dis)
- 4 **Mine** : Domine (Dos-Mine), Minéraux (Mine-Héros), Vermine (Vers-Mine)
- 5 **Riz** : Céleris (Sel-Riz), Ricochet (Riz-Cocher), Rivalise (Riz-Valise)
- 6 **Or** : Ordonne (Or-Donne), Trésor (Treize-Or), Orange (Or-Ange)
- 7 **Nez** : Bonnet (Beau-Nez), Négoce (Nez-Gosse), Confiné (Confit-Nez)
- 8 **Vert** : Verveine (Vert-Veine), Vertu (Vert-Tu), Calvaire (Cale-Vert)
- 9 **Père** : Vipère (Vie-Père), Persévère (Père-Sévère), Perdant (Père-Dent)
- 10 **Fée** : Coiffé (Quoi-Fée), Débriefer (Débris-Fée), Faisceau (Fée-Sot)
- 11 **Ville** : Village (Ville-Age), Civil (Scie-Ville), Vilain (Ville-Huns)
- 12 **Temps** : Habitant (Habit-Temps), Tanguer (Temps-Guai), Tendance (Temps-Danse)
- 13 **Nid** : Arménie (Armée-Nid), Niveau (Nid-Veau), Génie (Jet-Nid)
- 14 **Feu** : Fenêtre (Feu-Naître), Pot-au-feu (Poteau-Feu), Feutraît (Feu-Trait)



Un mot pour les transformer tous...

**akil|tour|!**  
LE GRATUIT DU MONDE DU JEU

Numéro 12  
Été 2026

Les jeux qui font l'actu !  
105 JEUX CHRONIQUÉS !



### Ils l'ont fait !

Delphine, Jean-Michel, Lia-Sabine, Vincent, Delphine, Émilie, Corinne, Julie et Pierre, Jeff et M. Guillaume !

**akil|tour|!** est un magazine co-édité par les sociétés Avanti et Fin du Monde

• 4, rue Jules Dumien 75020 Paris • Directeur de la publication : Vincent Vandelli • Comité éditorial : Vincent Vandelli, Jean-Michel et Delphine Auzias, Monsieur Guillaume • Comité rédaction en chef : Vincent Vandelli, Jean-Michel et Delphine Auzias • Secrétariat de rédaction Jean-Michel et Delphine Auzias • Direction artistique et graphisme : Delphine Billot ([www.isalline.fr](http://www.isalline.fr)) • Maquette : Delphine Billot, Émilie Arthaud ([www.cookiecomete.fr](http://www.cookiecomete.fr)), Corinne Sellier • Rédacteurs : Jean Michel et Delphine Auzias, Jean-François Beney, Julie et Pierre Gressier, Isabelle Le Vern et Vincent Vandelli.

**Merci tout spécialement** : À Maud Chalmel, à Guillaume Bouilleux et Laure Marinier de SmartGames. À Bruno Bechu et le GBL, à Antonin Mérieux et l'ALF, à Stéphanie et Julien de Wilson Jeux, à Arnaud de Neoludis, à Monsieur Guillaume. Et, à Tarek Magic Web Systems !

**Remerciements à nos partenaires distributeurs** : Version numérique à retrouver dans la newsletter de l'ALF - Association Ludothèques Française • Version papier du mag à retrouver en boutiques grâce à nos distributeurs Neoludis et Wilson Jeux. Merci aux équipes de PeL et du FLIP !

**Crédits photos** : Carpeto, Eso, Hervine Galliou, Florian Belmonte, Jean Michel Auzias, Smart Games, PeL, FLIP, Maud Chalmel, enoevent, Orléansjoue. Les photos et les visuels appartiennent à leurs auteurs et ne peuvent être utilisés sans leur accord.

**Communication, partenariats, publicité** : Vincent Vandelli, [vincent.vandelli@gmail.com](mailto:vincent.vandelli@gmail.com), 06 10 28 24 43.

**Attention** : Akiltour est financé par la présence des éditeurs pour continuer à encourager le développement et la découverte des jeux de société.

**Retrouvez l'actu de nos partenaires-soutiens-annonceurs** : Lucky Duck Games p. 11, Smart Games p. 51, 60, Asmodée p. 2, 46-47, Wilson Jeux p. 9, 39, Gigamic p. 19, Catch Up Games p. 43, Don't Panic Games p. 23, Topi Games p. 41, Neoludis p. 53, Origames p. 59, Captain Meeple p.57.



1

Choisissez une tuile disponible

Quel Artiste entrera dans la légende ?

2

Placez-la dans votre tableau

3

Respectez les conditions de chaque paysage pour marquer des points



SUIVEZ-NOUS

DISTRIBUÉ EN FRANCE PAR NEOLUDIS - www.origames.fr





# Retrouvez nous sur le



[www.smartgames.eu/fr](http://www.smartgames.eu/fr)



@smartgamesfrance