Numéro 10
AUTOMNE - HIVER 2025

akiltour!?

LE GRATUIT DU MONDE DU JEU

FESTIVAL DES JEUX DE VICHY

P. 4 Où ça joue cet automne ? ***Les festivals de Vichy, OctoGônes et Essen !***

P. 6 On s'y retrouve ! ***Le plan du Festival des Jeux de Vichy***

P. 44 ***Découvrez l'univers enchanteur d'Anne Heidsieck, illustratrice !***

Les jeux qui font l'actu !

112 JEUX CHRONIQUÉS ET 175 LISTÉS !

3 770038 580023

Bug Run

Un pour tous, tous contre un !

10+ | 2-6 | 60

G. Largey, F. Crittin, S. Pauchon | Felideus

Bombyx

Édito//Sommaire

akiltour!? LE GRATUIT DU MONDE DU JEU

RDV sur **www.akiltour.info** pour découvrir des vidéos, des articles et nos anciens numéros !

Mots roses ou morose,

Quel plaisir de vous retrouver pour cette **nouvelle rentrée ludique avec ce Festival de Vichy 2025 qui marque une année si particulière**. Non, pas la fin d'un âge d'or, pas de prophétie à ce sujet ! Particulière comme si le monde du jeu marchait sur une crête en un exercice d'équilibriste : **marché du jeux de société dont le recul semble camouflé** par les bons chiffres de la carte à collectionner, **difficultés chez certains acteurs, à tous niveaux de la chaîne, et réactions particulières pour y faire face :** une nouvelle tournée impromptue pour The Line chez Monolith ou un appel à un engagement éditorial en soutien pour les Jeux Opla par exemple. Bref, ça tangue ! **Si le jeu de société a toujours le vent en poupe globalement,** et il suffit de voir les linéaires de la grande distribution pour s'en rendre compte, les restructurations, les réductions d'effectifs, les budgets communications **indiquent qu'une mutation s'opère.**

Vous allez voir, dans **les 60 pages de ce numéro d'Akiltour, qu'il y a encore beaucoup de nouveautés à découvrir, que la créativité est encore là,** mais également la déclinaison (nous ne sommes pas encore sorti du tunnel "petits jeux de cartes" avec des couleurs et des numéros)... Et ce sera à vous de faire votre choix ! Le choix du roi ! Le choix de la joueuse et du joueur qui, au final, s'emparent des jeux, les choisissent, y jouent et les "exportent". Là, il y a des moments de convivialités, des moments de joie et d'échanges, et cela, c'est précieux ! **Comme est précieux l'univers d'Anne Heidsieck, de Rêvelune à Honey Buzz ! À déguster avec les yeux sans modération !** Alors hauts les coeurs, au plaisir de vous rencontrer, de discuter, de se retrouver autour d'un plateau, de meeples, de cartes, de dés de jetons divers car... **Jouer, c'est vivre ensemble !**

Monsieur Guillaume,
pour vous servir !

Retrouvez Akiltour sur les festivals d'automne :

OctoGônes
Convention du Jeu et de l'Imaginaire

FESTIVAL DES JEUX DE VICHY

Repérez

4 Où ça joue cet automne ?!

6 Le plan du Festival des Jeux de Vichy (20 & 21 sept.)

Les Niouzes = 112 jeux chroniqués !

8 Jeux Petits joueurs

16 Jeux Pour tous

32 Jeux d'Ambiance

48 Jeux Connaisseurs

56 JDR

57 JCC

Focus jeu

39 *Pas touche* : un jeu à mettre entre toutes les mains !

Découvrez

44 L'univers enchanteur d'Anne Heidsieck

Les listes des sorties ludiques = 175 jeux !

Par catégorie, tous les jeux qui font l'actu de fin 2025 !

13 Jeux Petits joueurs

30 Jeux Pour tous

43 Jeux d'Ambiance

55 Jeux Connaisseurs

MERCI À NOS PARTENAIRES DISTRIBUTEURS

NEO LUDIS

WILSON JEUX

ALF Association des Ludothèques Françaises

Ne pas jeter sur la voie publique

Festival des Jeux de Vichy

Nous voici arrivés à la rentrée des jeux ! **Le Festival des Jeux de Société de Vichy inaugure la période.** Nous pouvons **découvrir toutes les nouveautés prévues pour cette fin d'année.** Quels sont les jeux qui enchanteront nos tables et le pied du sapin ? C'est ce que vous pourrez découvrir dans **les salons qui s'annoncent et en particulier Vichy, Octogônes**... et pour certains, le fameux **Spiel à Essen** !

Le **Festival des Jeux de Société de Vichy pro** est désormais **un incontournable des salons ludiques français en deux temps (pour les professionnels, puis le grand public). Le choix de sa date, sa situation centrale, son cadre et son équipe d'organisation ont contribué à établir ce Festival pro comme LE rendez-vous pro de la rentrée ludique.**

Tous **les éditeurs et distributeurs francophones se retrouvent au Vichy pro** et y présentent les pépites du moment qui raviront les différents types de joueurs que nous sommes. Ludicaires, cafés-jeux, ludothécaires, influenceurs... y découvrent leurs derniers coups de cœur et les nouveautés à proposer pour préparer les fêtes de fin d'année.

Chaque année, dans le cadre de ce Salon de Vichy, **le Groupement des Boutiques Ludiques décerne ses trois prix** : le prix du travail auctorial, le prix du travail d'illustration, et le prix du travail éditorial.

Le week-end suivant, l'événement s'ouvre au grand public. Ce sont **plus de 11 000 festivaliers** qui se pressent pour jouer mais aussi participer aux différentes animations et tournois. A côté des **tables de jeux libres, on trouve des jeux de rôle, des jeux extérieurs et des tournois. Deux tournois sont devenus emblématiques à Vichy et y jouent leurs finales : Velonimo et les 8 Couronnes ludiques.**

FESTIVAL DES JEUX DE VICHY

Infos pratiques

Dates (Vichy pro) : 14, 15 et 16 septembre
Dates (grand public) : 20 et 21 septembre
Horaires : 9 h - 19 h (pro) | 10 h - 19 h (grand public)
Nocturnes : Nuit Off samedi 20 septembre (19 h - 1 h)
Lieu : Palais des congrès, 5 rue du Casino, 03200 Vichy
Entrée gratuite | *www.festivaldesjeuxvichy.fr*

Infos pratiques

Dates : 10 au 12 octobre
Horaires : en continu du vendredi 14 h au dimanche 18 h
Lieu : Double-Mixte, 19 avenue Gaston Berger, 69100 Villeurbanne
www.octogones.org

OctoGônes 15

En octobre, direction Lyon-Villeurbanne pour le **Festival Octogônes qui s'y déroule chaque année.** Ce n'est pas qu'un simple festival, **c'est une véritable convention du jeu et de l'imaginaire** qui couvre un large éventail d'activités ludiques. Les **Jeux de société et les jeux de rôles sont à l'honneur** avec des centaines de jeux et de parties proposées aux visiteurs, **avec des éditeurs et des associations partenaires**. Il y en a pour tous les âges et tous les niveaux ! À Octogônes, on trouve de nombreux **espaces thématiques** comme celui dédié aux **jeux et à la peinture de figurines** ou **à la famille** avec, entre autres, la mosaïque Lego. On peut aussi **participer à des tournois (dont le plus grand tournoi Lorcana d'Europe)**, des forums, des conférences, et séances de dédicaces. Enfin, un **pôle complet est dédié aux jeux vidéo** de toutes sortes, du rétro-gaming de salon aux nouvelles consoles en passant par les bornes arcades.

Infos pratiques

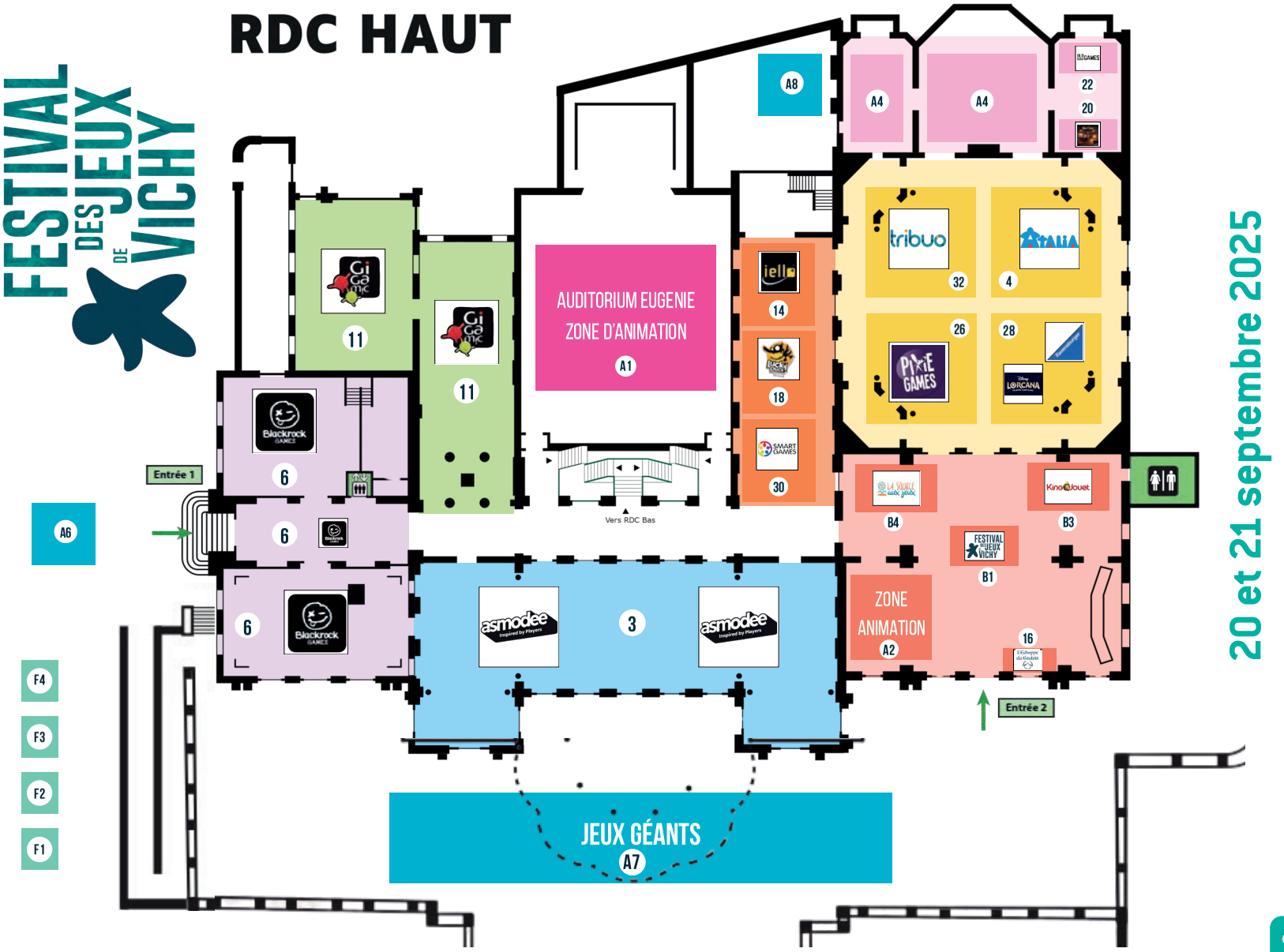
Dates : 23 au 26 octobre
Horaires : 10 h à 19 h
Lieu : Messeplatz 1, 45131 Essen, Allemagne
Entrée en ligne, aucune billetterie sur place
www.spiel-essen.de/en/

Spiel Essen

Pour de plus en plus de joueurs français, le **Salon d'Essen en Allemagne** est vécu comme un **pèlerinage ludiqu**e qu'il faut avoir accompli au moins une fois. Nul besoin d'être germanophone, **un anglais de base suffit.** C'est une sorte de caverne d'Ali Baba avec ses mille sorties de jeux au même endroit, au même moment. C'est là aussi que de **nombreux titres étrangers seront choisis pour être localisés en France** l'année suivante. L'an dernier, Essen **a battu son record avec plus de 204 000 personnes.** L'événement **a réuni 923 exposants venus de 52 pays,** présentant **plus de 1 500 nouveautés** sur **une surface record de 68 500 m2** !

RDC HAUT

FESTIVAL DES JEUX DE VICHY

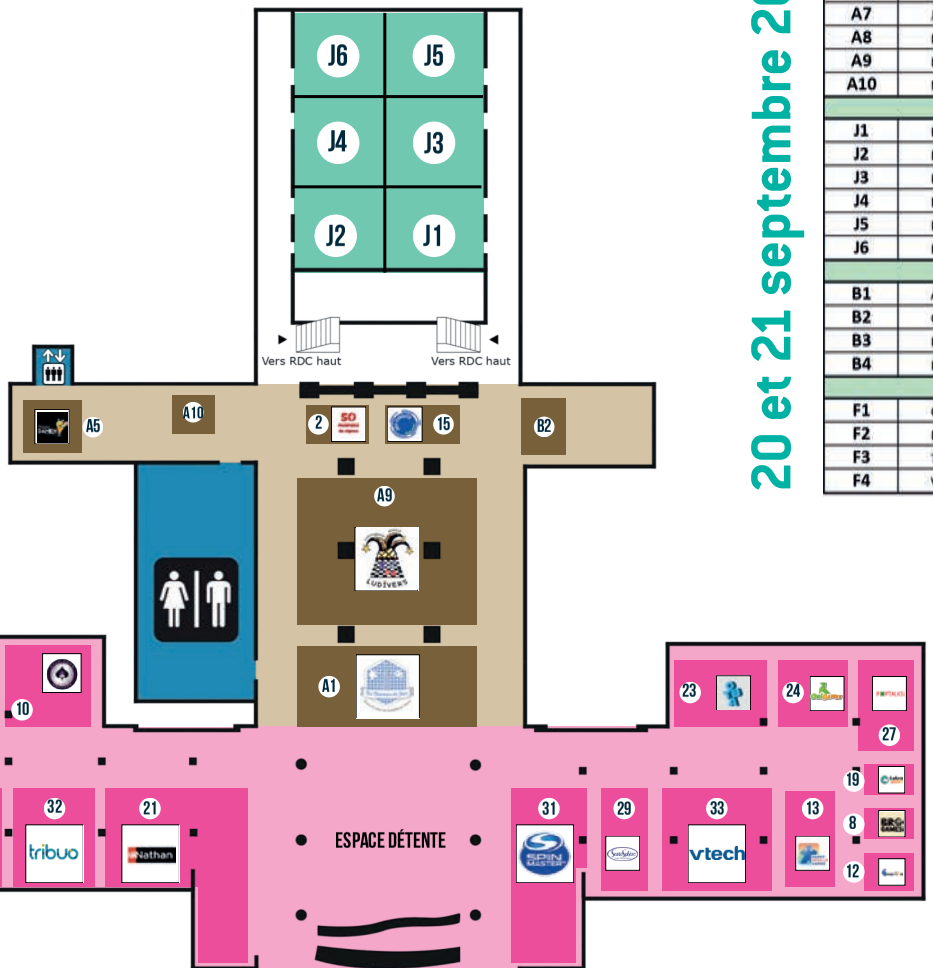


20 et 21 septembre 2025

RDC BAS

20 et 21 septembre 2025

ESPACE DE JEUX - EDITEURS / DISTRIBUTEURS	
1	23ZERO EDITIONS
2	50 NUANCES DE SIGNES
3	ASMODEE
4	ATALIA
5	AUZOU
6	BLACKROCK
7	BORDERLINE EDITIONS
8	BRO GAMES EDITION
9	DODO VOLCANO
10	EPIC ZONE EDITION
11	GIGAMIC
12	GOUPILLE
13	HAPPY MEEPLE GAMES
14	IELLO
15	JEU COGITE
16	L'ECHOPPE DU GAULOIS
17	LEPRECHAUN GAMES
18	LUCKY DUCK
19	LUTRA GAMES
20	MERL'INN
21	NATHAN DUJARDIN
22	OLD GAMES
23	ON THE BOARD AGAIN
24	ORIGAMES
25	PANOPLI
26	PIXIE
27	POPTALKS
28	RAVENSBURGER - LORCANA
29	SENTOSPHERE
30	SMART GAMES
31	SPINMASTER
32	TRIBUO
33	VTECH



ANIMATIONS	
A1	AUDITORIUM EUGENIE - ESPACE D'ANIMATION
A2	BAR DE L'HORLOGE - ESPACE D'ANIMATION
A3	EN THERMES DE JEUX
A4	ESPACE JEUX DE ROLE
A5	HANTISE - MONSIEUR DAMIEN
A6	JEUX EN ROUTE
A7	JEUX GEANTS
A8	LA COURONNE LUDIQUE
A9	LUDOTHEQUE LUDIVERS
A10	MAQUILLAGE
JEUX IMMERSIFS	
J1	BOX IMMERSIVE N°1
J2	BOX IMMERSIVE N°2
J3	BOX IMMERSIVE N°3
J4	BOX IMMERSIVE N°4
J5	BOX IMMERSIVE N°5
J6	BOX IMMERSIVE N°6
BOUTIQUES	
B1	ACCUEIL / BOUTIQUE FESTIVAL DES JEUX
B2	CONFISEUR
B3	KING JOUET
B4	LA SOURCE AUX JEUX
FOOD TRUCKS	
F1	CONFISERIE LILI
F2	LA GALETTE BOUGNATE
F3	TATI BURGER
F4	VERRES CHEZ TOI

Les jeux pour les enfants sont souvent les plus imaginatifs : réflexe, mémoire, dextérité, stratégie... Ils font tout comme les grands et parfois en mieux !

Les jeux de petits joueurs

ARCHEO
À VOS PELLES, PRÊTS, FOUILLEZ !

PRISE DE RISQUE – COOPÉRATIF – FOSSILES DE DINOSAURES

de 5 à 9 ans | 20 minutes | 1 à 5 joueurs

Gigamic
Thomas Favrelière, Adrien Pédron
Maia Zeidan

Vous participez à des fouilles archéologiques : à tour de rôle vous donnez un coup de pelle et regardez au fond du trou. Si vous avez de la chance, vous trouvez un morceau de fossile de dinosaure. Sinon, vous tapez sur un caillou et vous abîmez votre pelle... Il faut alors trouver des marteaux pour réparer...

OH MY SOCKS!
LES DEUX FONT LA PAIRE

CARTES – COLLECTIONS – CHAUSSETTES

+ 6 ans | 15 minutes | 2 à 5 joueurs

Helvetiq
Théo Rivière, Antoine Bauza
Camille Chaussy

Les chaussettes vont par paire, mais il arrive que certaines disparaissent. Pourrez-vous éviter ce problème ? Piochez deux cartes, choisissez-en une pour vous et donnez l'autre à votre voisin. Essayez de garder un nombre pair de chaussettes identiques, mais avec les cadeaux des voisins, c'est difficile... et amusant !

FLIPPING FROGS

CROAAA-YEZ-VOUS GAGNER ?

BLUFF – PLACEMENT DE TUILES – NATURE

+ 6 ans | 20 minutes | 2 à 4 joueurs

C'est la saison, les grenouilles plongent dans la mare ! Vous protégez une des espèces, mais ne révélez pas laquelle ! Posez un serpent pour éliminer définitivement une grenouille ou placez une grenouille pour retourner d'autres grenouilles. À la fin, vos grenouilles seront-elles les plus présentes dans la mare ?

Atalia, Huch!
Okabe Takuya
Yanagawa Kazutaka

CASCADIA JUNIOR

GAGNEZ UNE CASCADE D'ANIMAUX !

TUILE – PLACEMENT – NATURE

+ 6 ans | 15 - 30 minutes | 2 à 4 joueurs

Construisez petit à petit votre paysage : choisissez une nouvelle tuile terrain contenant un animal et placez-la contre une autre tuile. Trois ours sont adjacents ? Prenez alors un jeton ours qui vous rapportera des points. Les joueurs plus grands doivent aligner leurs animaux en respectant des objectifs.

Lucky Duck Games
Fertessa Allyse, Randy Flynn
Beth Sobel

CRÔA ! 25

UN JEU PLEIN DE REBONDISSEMENTS !

DÉPLACEMENT – NOUVELLE ÉDITION – ANIMAUX

+ 7 ans | 20 minutes | 2 à 4 joueurs

Pour devenir la Reine de la mare, vous devez éliminer la concurrence ! Vous retournez les tuiles pour découvrir où vous arrivez : sur un nénuphar pour rebondir ou dans la boue où vous restez engluée ? Optimisez vos déplacements et comptez sur l'aide du brochet, à moins qu'il ne vous mange...

Origames
Igor Polouchine
Claire Wendling, David Cochard

ESCARGOTS PRÊTS ? PARTEZ !

LA COURSE QUI DÉCOIFFE !

DÉS – CHOIX SIMPLE – COURSE

+ 5 ans | 15 minutes | 2 à 5 joueurs

La course commence, les escargots foncent... à leur vitesse d'escargot ! Une carte secrète vous indique ceux que vous souhaitez voir sur le podium. Lancez les deux dés colorés pour choisir l'escargot qui avance : il va pouvoir grimper sur un autre escargot, et même escalader la boîte grâce à des aimants !

The Flying Games
Wilfried, Marie Fort
Gabriela Silveira

KARIBA – ÉDITION LIMITÉE

COMPTEZ SUR CE CAMÉLÉON COQUIN

CARTES – CHIFFRES – ANIMAUX

+ 6 ans | 15 minutes | 2 à 4 joueurs

En Afrique, les animaux se réunissent autour du point d'eau où les plus forts s'amusent à chasser les plus faibles : à partir de trois animaux identiques, vous pouvez prendre un lot d'animaux plus petits, sauf l'éléphant qui a peur de la souris... Le jeu Kariba fête ses quinze ans : découvrez la nouvelle carte caméléon !

Helvetiq
Reiner Knizia
Felix Kindelán

CANNES AS D'OR JEU DE L'ANNÉE 2025 PRIME Enfant

OPÉRATION NOISETTES

À GRIGNOTER SANS MODÉRATION

COOPÉRATIF – HABILETÉ – NATURE

+ 3 ans | 10 minutes | 1 à 4 joueurs

Vous incarnez des écureuils dont les noisettes sont stockées dans votre arbre, bien à l'abri pour passer l'hiver. Mais la belette vous les a volées avant de s'endormir ! Sans faire de bruit, ni faire tomber de noisette, récupérez-les et rangez-les dans votre arbre. Attention à ne pas réveiller la belette !

Auzou
Émilie et Jérome Soleil
Marko Renko

FLOW

À LA VITESSE DU CHEVAL AU GALOP !

COOPÉRATIF – TEMPS LIMITÉ – FILM D'ANIMATION

+ 8 ans | 15 minutes | 1 à 6 joueurs

Comme dans le film d'animation multi-primé, les vagues géantes engloutissent tout ! À vous de sauver les animaux en les amenant au bateau : à tour de rôle, placez une tuile pour créer un chemin devant un animal. Mais toutes les minutes, une vague détruit des chemins ! Serez-vous assez rapide pour sauver vos amis ?

Brain Games
D. Babičius, M. Lapinskas, T. Kastanauskas, J. Lapinskienė
Reinis Pētersons

MANOIR MAGIQUE

ABRACADA...CHAT !

PLACEMENT DE TUILE – COLLECTION – MAGIE

+ 6 ans | 20 minutes | 2 à 4 joueurs

Vous entrez à l'école de magie ! Chacun choisit les neuf salles pour construire la sienne : à votre tour, vous piochez trois salles, vous en gardez deux pour vous et en donnez une à votre voisin. Certaines salles offrent des bonus, d'autres ont des logos à collectionner ou des animaux à apprivoiser !

Multivers
Didier Jacobée
Marie Desbons

CASCADIA™ Junior

INITIATION,
POSE DE TUILES

ÉDITION MAXIMUM CHROME

THUNDER ROAD VENDETTA

POST-APO, COURSE,
AMBIANCE

SKYRISE

ENCHÈRES,
MAJORITÉS

LUCKY DUCK GAMES®

DES JEUX POUR TOUS LES GOÛTS

MON COFFRE À JOUETS
TOUT POSÉ, C'EST GAGNÉ !

ÉQUILIBRE – DEXTÉRITÉ – COOPÉRATIF

+ 2 ans | 10 minutes | 1 à 4 joueurs

Choisissez une liste de jouets, puis retrouvez-les grâce aux formes et aux couleurs pour les placer dans le coffre. Des lutins farceurs sont cachés parmi les jouets et vous prendront de la place s'ils sont tirés... Si tous les éléments de la liste tiennent en équilibre dans le coffre, c'est gagné ! Un jeu de dextérité coopératif.

Auzou
Marie et Wilfried Fort
Martuka

DAME NATURE
LA VIE ENTRE VOS MAINS

ÉVOLUTIF – COMMUNICATION LIMITÉ – COOPÉRATIF

+ 8 ans | 15 minutes | 3 à 6 joueurs

Tous ensemble, vous créez la nature, depuis la petite herbe, jusqu'à l'aigle majestueux. Révélez simultanément une carte et posez-la : votre carte mésange a besoin de se placer sur des cartes feuille et vent ! Plusieurs options complexifient le jeu pour les adultes ou les experts. Fabriqué en France.

Opla
Julien Prothière
David Boniffacy

BIG BANG
VOTRE UNIVERS EN EXPANSION

POSE DE TUILE – DUEL – MAGNÉTIQUE

+ 7 ans | 10 minutes | 2 joueurs

La conquête de l'espace fait rage suite à un second big bang et la naissance d'un nouvel univers. Le but du jeu est de bloquer l'expansion de votre adversaire tout en respectant des règles de pose pour vos planètes ou vos satellites (points de contact, taille, type de tuile). Si l'adversaire ne peut plus poser de tuile, c'est gagné !

Auzou
Yohan Callet, Éric Plotton
Tom Haugomat

DINOLAND
FAMILLE DINO EN VADROUILLE

DÉFAUSSE – COLLECTIONS – DINOS

+ 5 ans | 15 minutes | 2 à 5 joueurs

Soyez le premier à ne plus avoir de carte en main ! Pour cela, il faut conduire tous vos dinosaures à bonne destination dans Dinoland. Parc d'attraction, volcan, ville et forêt, chaque dino a sa préférence en fonction de sa famille, de sa couleur ou de son âge.

Multivers
Didier Jacobée
Marine Cazaux

JEUX	ÉDITEURS	PAGES	À VOIR	À JOUER	À ACHETER
Archeo	Gigamic	8	☐	☐	☐
Bidibirdy	Kiwizou		☐	☐	☐
Big bang	Auzou	12	☐	☐	☐
Boo Party	Loki		☐	☐	☐
Cascadia Junior	Lucky Duck Games	9	☐	☐	☐
Croâ ! 25	Origames	9	☐	☐	☐
Dame Nature	Opla	12	☐	☐	☐
Dinoland	Multivers	12	☐	☐	☐
Dodo Ahoi !	Loki		☐	☐	☐
Escargots Prêts ? Partez !	The Flying Games	9	☐	☐	☐
Exit Kids 3 : La Foire aux Frissons	Iello		☐	☐	☐
Flipping Frogs	Atalia	9	☐	☐	☐
Flow	Brain Games	10	☐	☐	☐
Incantibus	Studio H		☐	☐	☐
Kariba : Édition limitée	Helvetiq	10	☐	☐	☐
L'arbre Aux Trois Elixirs	Nathan		☐	☐	☐
La Cerise sur le Gâteau	Schmidt		☐	☐	☐
Le Labyrinthe Magique	Schmidt		☐	☐	☐
Les Schtroumpfs: Le Village Secret	Lucky Duck Games		☐	☐	☐
Ma Première Aventure : Le Château de P'tit Bouh	Game Flow		☐	☐	☐
Manoir Magique	Multivers	10	☐	☐	☐
Mon coffre à jouets	Auzou	12	☐	☐	☐
Mon premier deck-building	Don't Panic Games		☐	☐	☐
Mon Premier Unlock : Histoires de Canard	Space Cow		☐	☐	☐
Oh my socks	Helvetiq	8	☐	☐	☐
One Piece : Nakama - Alliés & Ennemis	Ravensburger		☐	☐	☐
Opération Noisettes	Auzou	10	☐	☐	☐
Splendor Kids	Space Cow		☐	☐	☐
Star Realms Academy	Iello		☐	☐	☐
Toktooyou	Djeco		☐	☐	☐
TTMC : Sales Mômes	Pixie Games		☐	☐	☐
Zim Zam Zoum	Gigamic		☐	☐	☐

Liste non-exhaustive

La Bête
Charlec
ann & seb
La Bête
traque en Gévaudan
en l'an de grâce 1764
Langeac
En Gévaudan, tout le monde vous entendra hurler !
+ extension
HURLEMENTS!
pour relancer la traque !
multivers
BIATHLON
CRYSTAL GLOBE
ÉDITION
WORLD CHAMPIONS
SPORT
BIATHLON
CRYSTAL GLOBE
ÉDITION SPÉCIALE
ANNECY LE GRAND-BORNAND
2
MULTIVERS
SPORT
+ 3 PLATEAUX
PRÊTS POUR CETTE SAISON OLYMPIQUE ?
Le Grand Bornand
Holmenkollen
Lenzerheide

HAIKU 俳句

HIROSHIGE
- 48 estampes sup.

KIGO
- 130 vers sup.
- 8 estampes sup.

multivers

www.jeuxmultivers.com

Pour ceux qui désirent passer de bons moments en famille ou entre copains, avec des jeux intelligents qui font réfléchir, mais dont la règle est simple et rapide à expliquer.

Les jeux pour tous !

LES CAPRICES DU ROI

AU BON PLAISIR DU ROI !

OBJECTIFS – EFFETS – CAPRICES ROYAUX

+ 10 ans | 30 minutes | 2 à 5 joueurs

Origames
Derek Croxton
Jocelyn Millet, Louis Gennart

Vous avez six tours pour satisfaire le Roi… mais il change d'avis à chaque tour ! Piochez, défaussez et adaptez-vous à ses caprices royaux pour marquer des points. Profitez des effets des castes pour optimiser vos choix et contrer vos rivaux. Un jeu accessible et malin où l'adaptation vous mènera à la victoire !

TALES OF KUNUGI

VIVEZ LA NATURE…

DEXTÉRITÉ – COOPÉRATIF – ARBRE EN 3D

+ 8 ans | 30 minutes | 1 à 4 joueurs

Frenchy Kuma
Kodiak, Higuma, Panda
Méïzou

Vous êtes une équipe de petits êtres de la forêt, protecteurs des arbres. Votre mission : vous occuper d'un vieux chêne japonais. En hiver vous récoltez les rameaux, au printemps vous en parez votre arbre, en été vous le décorez… Vous réalisez des objectifs communs et personnels pour faire pousser le plus bel arbre !

ODIN
LA BATAILLE DIVINE

PLIS – VALEUR – MYTHOLOGIE

+ 7 ans | 15 minutes | 2 à 6 joueurs

Envoyez combattre vos meilleurs vikings ! Posez vos cartes selon des règles simples, mais attention, à chaque fois que vous jouez des cartes, vous en reprendrez une sur la table. Récupérez les bonnes cartes pour construire votre main, défaussez vos meilleures combinaisons et surprenez vos adversaires !

Helvetiq
Gary Kim, Hope S. Hwang, Yohan Goh
Crocotame

BABYLON
UN JEU MERVEILLEUX !

PLACEMENT – 3D – JARDINS SUSPENDUS

+ 8 ans | 40 - 60 minutes | 2 à 4 joueurs

Quelles merveilles les jardins de Babylone ! À vous de créer les plus beaux, les plus hauts, car vous construisez vraiment en hauteur ! Vous placez des piliers et des escaliers, puis des tuiles par dessus pour poser des belvédères et des fontaines toujours plus haut... car plus ils sont hauts, plus ils rapportent de points.

Geek Attitude Games
Olivier Grégoire
The Creation Studio

CAT DAYS
CH'AMUSEZ-VOUS BIEN !

CARTES – CHATS – DUO

+ 7 ans | 15 minutes | 2 joueurs

jeu duo

Pour passer une bonne semaine, assignez une carte Chat à chacun des jours. Mais ils n'ont pas tous bon caractère : certains acceptent uniquement le dimanche, d'autres veulent une place plus tôt ou plus tard... Tenez compte aussi de leur esprit joueur, car une carte Pelote de laine peut modifier bien des choses !

Bankiiiz édition
Gareth Edwards
Pauline Détraz

FOREST SPIRIT
SAUVEZ-LES TOUS !

DÉPLACEMENT – ALIGNEMENTS – ANIMAUX

+ 8 ans | 25 minutes | 1 à 4 joueurs

La forêt est en flammes, les animaux comptent sur vous ! Incarnez Forest, l'Esprit protecteur, et guidez les créatures affolées vers la sortie. Chaque animal a son propre déplacement : les lapins vont plus loin que les hérissons, les grenouilles sautent, les hiboux volent... Alignez-en trois ou plus pour les sauver et gagner leurs remerciements en points !

Replay Games
Cyril Billard
Seppyo

BIOVIVA LE JEU - ÉDITION SPÉCIALE 30 ANS

JOUEZ AVEC LES MERVEILLES DE LA NATURE

1000 ÉPREUVES – ÉCO-CONÇU – NOUVELLE VERSION

+ 8 ans | 2 à 6 joueurs

Bioviva
Jean-Thierry Winstel et la fine équipe de Bioviva
Émilien Rotival, Steeven Labeau

Lancez-vous des défis sur des épreuves passionnantes : des questions sur la nature, du mime, du cherche et trouve, et bien d'autres ! Variez les plaisirs : plateaux planisphère ou carte du ciel ? Avec ce jeu, fabriqué en France, vous découvrez la Terre, ses beautés et ses merveilles, tout en vous amusant en famille ou entre copains.

BOMBARCTIC

UNE EXPLOSION LUDIQUE !

COURSE – PRISE DE RISQUE – ANIMAUX POLAIRES

+ 8 ans | 20 minutes | 2 à 5 joueurs

POTAM Games
Élodie Prudent
Apolline Étienne, Denis Hervouet

Les animaux font la course jusqu'au sommet de l'iceberg : piochez une carte pour connaître les voies possibles puis choisissez secrètement celle que vous empruntez. Si les autres joueurs devinent, vous risquez de tomber à l'eau... pour mieux repartir de plus belle avec quelques bonus en poche.

MOONSHINE

LA CLASSE DU BORSALINO, L'AMBIANCE DU TRIPOT...

DÉS – SIMULTANÉITÉ – PROHIBITION

+ 10 ans | 30 minutes | 2 à 5 joueurs

BLAM!
Thomas Dupont
Maxime Morin

Pour attirer des clients dans votre bar clandestin, vous êtes prêts à tout : lancez les dés ! Chaque face indique un produit illicite. Si un de vos clients correspond à ce lancer, vous pouvez glisser sa carte dans votre bar et obtenir ainsi un bonus permanent, comme un dé supplémentaire !

STAKKO

TOUJOURS PLUS HAUT !

JETONS – PILES – ABSTRAIT

+ 9 ans | 15 minutes | 2 joueurs

jeu duo

Steffen Spiele
Laurent Escoffier
Ajša Zdravković

Déplacez vos jetons d'un nombre de cases égal au nombre de piles de jetons que vous possédez. Vous avancez toujours tout droit devant vous, pour construire la pile la plus haute possible chez votre adversaire. Placez vos jetons sur ceux de votre adversaire pour les posséder, séparer vos piles pour aller plus loin...

Masato Uesugi Elina Zhelyazkova

13 FEUILLES

*Dans **13 Feuilles**, vous devez vous débarrasser de votre main de cartes en premier si vous voulez gagner la partie. Plus vous posez un nombre élevé d'une même valeur, plus il sera difficile pour vos adversaires de suivre. Alors gérez astucieusement votre jeu pour les pousser à passer, sans vous faire prendre à votre propre piège !*

8+

3-6

20min

Thomas Favrelière et Adrien Pédron Maïa Zeidan

ARCHEO

5-9 ans

1-5

20min

Coopérez pour découvrir les vestiges du passé avec votre pelle-ventouse.

Creusez sur 4 niveaux, reconstituez vos découvertes et tentez d'obtenir 10 étoiles. Mais attention, débarrassez-vous de vos cailloux avant qu'ils ne cassent votre pelle.

À vos pelles, prêts ? Fouillez !

AU-TOUR DE CASTELOTT

NE RESTEZ PAS SUR DES ÉCHECS...

STRATÉGIE – PRISE – ÉVOLUTIVITÉ

+ 8 ans | 15 minutes | 2 joueurs

jeu duo

Studio Twin Games
David Allanic, Flavien Champenois
Alexandre Chanal

Initiez-vous à la stratégie sans prendre de pions !
Sur un plateau de cinq par cinq, deux joueurs tenteront de capturer la Tour de Castelott dans une variation du tir à la corde. À moins que vous ne souhaitiez monter le défi d'un cran en capturant le capitaine adverse... Jeanne ou Gilles, faites votre choix !

VIVA CATRINA

VIVA LE JEU !

PLACEMENT DE TUILE – COLLECTION – DIA DE LOS MUERTOS

+ 8 ans | 30 minutes | 2 à 6 joueurs

The Flying Games
Frédéric Boulle, Grégory Grard
Jérémie Fleury

Décorez le plus beau village pour la fête des Morts : remplissez vos rues de papillons, ballons, échoppes, visiteurs... Vous choisissez des tuiles pour prolonger vos rues et les relier au cœur du village. Si vous créez des places assez grandes, vous pouvez accueillir des chimères multicolores...

POST OFFICE

UN JEU LÉGÈREMENT TIMBRÉ...

TUILE – PLACEMENT – TRI DU COURRIER

+ 8 ans | 40 minutes | 2 à 4 joueurs

Origames
Evgeny Petrov
Natalya Kondratyuk

Travailler à la poste n'est pas de tout repos !
Heureusement, les pigeons, les chats, et autres animaux postiers vous aident : ils indiquent les étagères sur lesquelles ranger les colis. Vous prenez des colis, en passez à vos voisins, optimisez vos rangements, et récupérez des timbres. Serez-vous l'employé du mois ?

RINGO

UN ANNEAU POUR LES GAGNER TOUS !

QUATRE À LA SUITE – DÉPLACEMENT – ABSTRAIT

+ 9 ans | 15 minutes | 2 joueurs

jeu duo

Steffen Spiele
Julien Griffon
Bernhard Kümmelmann Graphisme

Chaque joueur possède quatre anneaux à sa couleur, ainsi que des jetons en bois. Pour gagner, il suffit d'aligner ses quatre anneaux ou quatre de ses jetons. À son tour, le joueur pose un de ses jetons dans un des huit anneaux, puis il déplace cet anneau sur un emplacement vide.
La zone de jeu est ainsi évolutive...

MYCÉLIUM
LE MONDE FÉERIQUE DES SOUS-BOIS...

VALEUR – COULEUR – CHAMPIGNONS

+ 7 ans | 15 minutes | 1 à 4 joueurs

Tentez de gagner plus de mycelium que vos adversaires : choisissez une carte de la couleur d'un de vos peuples et prenez une carte adjacente de plus faible valeur. Cette valeur correspond au mycelium récupéré à ce tour. Vous replacez ensuite des cartes sur le champ de bataille, stratégiquement...

Sofa Édition
Hippolyte d'Audigier
Zigoola

NONAGA
DUEL SUR SOL MOUVANT

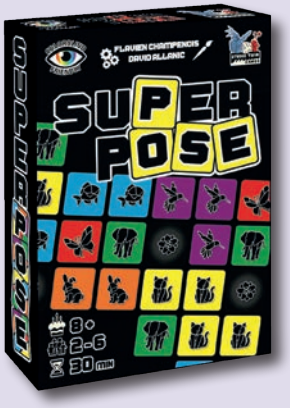
DÉPLACEMENT – PLATEAU MODULABLE – ABSTRAIT

+ 10 ans | 15 minutes | 2 joueurs

jeu duo

Votre objectif : rassembler vos trois pions ! À votre tour, vous déplacez un de vos trois pions en ligne droite, aussi loin qu'il est possible. Ensuite vous modifiez la forme du plateau, soit pour empêcher votre adversaire de se déplacer comme il le souhaite, soit pour préparer vos prochains déplacements...

Steffen Spiele
Viktor Bautista i Roca
Ajša Zdravković



SUPER-POSE
PRÊT POUR UNE SUPER PAUSE LUDIQUE ?

POSE ET SUPERPOSITION – COMBINAISON – PLACEMENT

+ 8 ans | 30 minutes | 2 à 6 joueurs

Dans ce jeu aux six couleurs, accessible aux daltoniens, superposez habilement pour créer des zones de votre icône. Peu importe leurs formes ou leurs tailles tant qu'elles ont au moins quatre icônes ! Orientez au mieux vos cartes pour obtenir le meilleur score, mais attention : n'écrasez jamais les fleurs !

Studio Twin Games
Flavien Champenois, David Allanic
Flavien Champenois, David Allanic

ELIXIRUS
DEVENEZ LE MAÎTRE DES POTIONS !

PLACEMENT – COLLECTION – MAGIE

+ 10 ans | 30 minutes | 2 à 5 joueurs

Piatnik
Dickie Chapin
Natalia Kordowska

En tant qu'Apprenti Sorcier, vous tentez d'impressionner le maître Elixirus avec vos potions maison. Pour ce faire, parcourez la forêt à la recherche d'ingrédients, mélangez-les ensuite dans vos fioles pour créer des potions magiques. La roublardise est de mise : que l'Apprenti Sorcier le plus malin l'emporte !

LEGIONS: ABYSS UNIVERSE

IL Y A BIEN LONGTEMPS, DANS UN ABYSSE LOINTAIN, TRÈS LOINTAIN...

COMBAT – PRISE DE TERRITOIRE – ABYSS

+ 10 ans | 20 minutes | 2 joueurs

jeu duo

Dans l'univers du formidable Abyss, jouez la bataille du Roi Estran contre le Nécrocampe : posez trois cartes sur un lieu pour en prendre possession et recruter un seigneur avec son bonus... Les victoires donnent des points, mais les lieux offrent des bannières, pour gagner instantanément, avant la fin du jeu !

Bombyx
B. Cathala, C. Chevallier, J. Goupy
X. Collette, P. Quidault

OLEM

OLEM 1, EXPÉRIENCES LUDIQUES 7 !

INTERACTIF – HYBRIDE – ROBOT

+ 10 ans | 2 à 120 minutes | 1 à 6 joueurs

Non pas 7 familles mais 7 jeux à retrouver dans la boîte d'Olem. Un concept hybride qui vous plonge dans des univers variés des donjons obscurs à l'espace, vous jouez en coopération ou en affrontement, et choisissez entre dungeon crawler, jeu de placement ou escape game parmi la sélection proposée avec Olem.

SBG Editions
LudoTech
LudoTech

SIMILO : ANIMAUX AQUATIQUES

CES POISSONS SONT SES SECRETS...

DÉDUCTION – POINTS COMMUNS – COOPÉRATIF

+ 7 ans | 10 minutes | 2 à 8 joueurs

Le narrateur fait deviner son animal secret aux autres joueurs ! Il présente d'autres animaux marins et indique s'ils sont différents ou similaires à son animal caché. Mais pense-t-il à sa taille ? À sa couleur ? À sa nourriture ? À son lieu de vie ? Les autres joueurs discutent avant de désigner l'animal secret...

Gigamic
Martino Chiacchiera, Pierluca Zizzi, Hjalmar Hach
Naïade

COLORO

JOUEZ, GAGNEZ, C'EST PLIÉ !

COLLECTION – DÉPLACEMENT - ORIGAMI

+ 8 ans | 15 minutes | 2 joueurs

jeu duo

Collectionnez les origamis identiques ! À votre tour, choisissez un jeton origami dans la ligne ou la colonne autorisée, puis changer la ligne ou la colonne autorisée : vous maîtrisez ainsi le prochain choix de votre adversaire. Deviendrez-vous le maître ultime de la collection d'Origami ?

Steffen Spiele
Ralf zur Linde
Ewelina Proczko

Vous auriez Thor de ne pas l'essayer !

ODIN

CANNES AS D'OR JEU DE L'ANNÉE 2025

7-99 | 2-6 | 15 min

À découvrir sur le stand Wilson Jeux !

Faites la paire avant le lancement de la machine !

6-99 | 2-5 | 15 min

De Antoine Bauza et Théo Rivière

GOÛTONS VOIR !
JOUEZ AVEC MODÉRATION !

GOÛT – COOPÉRATIF – ŒNOLOGIE

+ 18 ans | 20 minutes | 2 à 5 joueurs

Don't Panic Games
Christophe Lauras
Franck Ferrandis

Partagez une bonne bouteille de vin entre amis et découvrez si vos palais sont en symbiose ! Votre seul indice : rouge, rosé ou blanc... pour le reste vous votez, face cachée : « boisé » ou « arôme cassis » ou « épices »... Éliminez les adjectifs qui ne correspondent pas du tout à votre vin, puis comparez vos votes...

KOPIS
FACTIONS ET FORTERESSES

DÉPLACEMENT – ABSTRAIT – COMBAT

+ 14 ans | 15 minutes | 2 joueurs

jeu duo

SBG Edition
Stefano Di Maria, Chris Loizou
Martin Paz Romeo

Déplacez vos factions sur le plateau pour pousser les pièces ennemies ! Si une faction est sortie du plateau, elle est dite *capturée*. Pour vous protéger, utilisez le jeton Bastion, qui est posé sur la dernière faction déplacée : elle ne peut pas être poussée par votre adversaire. Développerez-vous votre territoire ?

COURSE À L'ÉTOILE
AUX PETITS OIGNONS !

GESTION – SABOTAGE – RESTAURANT

+ 10 ans | 15 minutes | 2 à 6 joueurs

Les Restos Curieux
Antoine Verrin
Elise Tessier

La vie de restaurateur n'est pas simple : recrutez une équipe, décorez les locaux et concoctez votre menu ! Chaque joueur doit atteindre ses propres objectifs dans ces trois domaines. Chaque manche, vous gagnez de l'argent grâce à vos ventes, que vous réinvestissez. Mais attention aux coups bas des concurrents !

TAG TEAM
ENTREZ DANS L'ARÈNE

COMBO – DECK BUILDING – COMBAT

+ 15 ans | 10 minutes | 2 joueurs

Scorpion Masqué
Gricha German, Corentin Lebrat
Naïade

Chaque joueur choisit ses deux combattants parmi les douze proposés et mélange leurs deux decks. À chaque round, les joueurs révèlent simultanément une carte et appliquent ses effets : faire perdre des points de vie à un combattant adverse, bloquer les attaques, activer les pouvoirs spéciaux... Prêt pour le combat ?

COMPILE
SEREZ-VOUS UNE I. A. ASSEZ STRATÈGE ?

jeu duo

DECK – ASYMÉTRIQUE – INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

+ 14 ans | 30 minutes | 2 joueurs

Geek Attitude Games
Michael Yang
Allen Panakal, Nolan Nasser

Chaque joueur choisit trois protocoles parmi ceux fournis par le jeu ou ses extensions, et prend les trois decks du même nom pour toute la partie. Ensuite, à tour de rôle, les joueurs posent des cartes, nommées commandes, pour obtenir la majorité sur un protocole. Chaque commande possède des pouvoirs...

DÉFIS NATURE PROTECT
PROTÉGEZ-LES TOUS !

COLLECTION – CARTES – ANIMAUX

+ 7 ans | à partir de 2 joueurs

Bioviva
–
–

Découvrez 240 nouvelles cartes, allant d'espèces non menacées jusqu'aux espèces en danger critique d'extinction. Vous jouez avec leur poids, longueur, longévité et gestation, comme cela vous apprenez énormément d'informations tout en jouant. Vous pouvez aussi collectionner les cartes pour la beauté des animaux !

LES DERNIERS DROÏDES
RECYCLAGE GAGNANT POUR UN NOUVEAU MONDE !

GESTION DE RESSOURCES – COLLECTION – ÉCOLOGIE

+ 10 ans | 30 minutes | 1 à 4 joueurs

Blue Cocker
Fabien Gridel
Anne Heidsieck

Dans un univers post-apocalyptique, vous incarnez des Écomécanos qui réparent, recyclent et construisent des droïdes. Avec un rythme soutenu, en solo, duo, trio ou par équipe, sélectionnez les meilleures épaves, optimisez vos ressources et bâtissez la collection la plus efficace pour remporter des points de recyclage !

CHATEAU COMBO : AU CACHOT !
DÉVERROUILLEZ DE NOUVEAUX COMBOS !

COMBINAISON – EXTENSION – NOUVELLE MÉCANIQUE CADENAS

+ 10 ans | 25 minutes | 2 à 5 joueurs

Catch Up Games
Grégory Grard, Mathieu Roussel
Stéphane Escapa

Redécouvrez Château Combo avec douze nouvelles cartes ! Cette extension ajoute des personnages inédits et une nouvelle mécanique : les effets cadenas à déclencher au bon moment... et une seule fois ! Avec une prise en main immédiate, elle enrichit vos parties avec encore plus de combinaisons et de stratégies.

MOZAÏK

UNE MOSAÏQUE HARMONIEUSEMENT LUDIQUE...

ASSOCIATION D'IDÉES – MOTS – ILLUSTRATIONS

+ 10 ans | 30 minutes | 1 à 4 joueurs

Des cartes avec des mots sont posées sur la table, tandis que vous possédez des images dans votre main. Prenez les cartes des mots qui correspondent le mieux à vos images, mais attention aux autres joueurs qui choisiront peut-être avant vous les mots qu'il vous faut. Saurez-vous adapter vos choix ?

BLAM!
Léo Baynaud
plus de 30 artistes

TIKI TATOO

T'AS TOUT GAGNÉ !

OBSERVATION – RAPIDITÉ – POLYNÉSIE

+ 8 ans | 20 minutes | 2 à 4 joueurs

Les tikis sacrés représentent les éléments de l'île : forêt, vent, eau et feu. Votre tribu a établi des liens sacrés avec leurs totems grâce à vos tatouages. Mais le dieu, en colère, a détruit les totems ! À vous de les reconstruire : comparez les morceaux de tikis pour gagner les cartes et apaiser le dieu !

Multivers
Éric Baccala
Amandine Dugon

WYZ

UN JEU MAGIQUE !

AVANT-PREMIÈRE

DECK BUILDING – ÉVOLUTIF – MAGIE

+ 9 ans | 40 minutes | 2 à 4 joueurs

Vous êtes étudiants à l'école de magie. La compétition est explosive ! Les professeurs enseignent les sorts, les boules de feu fusent et la cour se transforme. Lors de l'épreuve finale, individuelle ou en équipe, validez votre maîtrise des quatre éléments en éliminant vos rivaux. Qui sera le premier de la classe ?

Borderline
Simon Berthomé
Seppyo

FATEFLIP 2 : LE DESTIN D'UN ROI

LES JOUEURS ONT DOUZE VIES !

NARRATIF – AVENTURE – CHOIX CRUCIAUX

+ 10 ans | 120 minutes | 1 joueur

Vivez votre aventure ! Lisez le texte d'introduction et commencez tout de suite à choisir votre vie : en fonction, vous tournez la carte vers la gauche, ou tête en bas à la fin du paquet... votre choix change le futur ! Vous pouvez vivre les trois chapitres de l'histoire... ou mourir avant la fin ! Prêt à recommencer ?

Origames
Johannes Krenner
Yvan Villeneuve

TOY BATTLE

QUAND UN CANARD ÉCRASE UN T-REX...

jeu duo

COMBAT – POUVOIRS – JOUETS

+ 8 ans | 15 minutes | 2 joueurs

Repos Production
Paolo Mori, Alessandro Zucchini
Paul Mafayon

À l'assaut de la forteresse adverse ! Jouez un de vos soldats, comme le squelette qui permet de piocher deux nouveaux soldats, ou comme le singe qui se propulse au loin... Appliquez le pouvoir du soldat, le pouvoir du lieu s'il y en a un, puis regardez si vous gagnez une étoile pour vous approcher de la victoire !

ROAD MASTER

CHARGEZ, ROULEZ, SCOREZ !

OBJECTIFS – PROGRAMMATION – LOGISTIQUE

+ 7 ans | 15 - 45 minutes | 2 à 6 joueurs

Bouvier International
Jean-Christophe Bouvier
Tony Rochon

En tant que chauffeur-livreur, choisissez vos contrats et optimisez le chargement de votre camion. Partez ensuite en livraison par les trajets les plus rentables, en évitant les aléas de la route. Planifiez vos actions en début de tour et prouvez ainsi que vous êtes le maître de la logistique.

LA BÊTE

UN JEU PAS BÊTE !

TRAQUE – 1 CONTRE TOUS – GÉVAUDAN

+ 12 ans | 60 minutes | 2 à 5 joueurs

Multivers
Charlec
Ann&Seb

Dans ce jeu asymétrique, un joueur incarne la Bête, alors que les autres joueurs cherchent son identité secrète. La Bête attaque un village à une distance de quatre maximum de sa position. Si un enquêteur se trouve dans le village, l'attaque échoue ! Sinon, il y a des victimes et la Bête approche de son objectif macabre...

LES SECRETS DE WARDEN KEENE

PLUS MUET QU'UNE TOMBE ?

ENQUÊTE – NARRATIF – CIMETIÈRE

+ 10 ans | 20 minutes | 1 à 4 joueurs

AVANT-PREMIÈRE

Bombyx
Paolo Mori, Silvano Sorrentino
Florian Belmonte

1925. Un cimetière sur une colline. Gardien des lieux depuis peu, vous héritez d'un étrange carnet et y découvrez les secrets recueillis par Warden Keene, votre prédécesseur. Élucidez des mystères avec pour seuls indices les épitaphes de chaque tombe. Elles racontent l'histoire de la petite ville à travers les dernières traces de ses habitants, six pieds sous terre.

TICKET GAGNANT

FONCEZ ! IL N'Y A PAS DE VIRAGE

SUSPENS – HURLEMENTS – STRATÉGIE

+ 7 ans | 15 à 45 minutes | 2 à 6 joueurs

Bouvier International
Jean-Christophe, Célestine Bouvier
Viktor Miller-Gausa

Poser vos moteurs et jouer à Ticket Gagnant, c'est faire des choix qui pèsent lourd dans votre ascension vers le succès... ou votre chute. Gérez vos cartes, prenez des risques et bluffez vos adversaires pour rafler la mise. Saurez-vous deviner les chevaux gagnants et décrocher le jackpot, ou repartirez-vous bredouilles ?

BIATHLON CRYSTAL GLOBE

RAPIDITÉ ET PRÉCISION

COURSE – STOP OU ENCORE – BIATHLON

+ 7 ans | 60 minutes | 2 à 12 joueurs

Multivers
Christophe Leclercq
Team Kokedi, Jérémie Ranc

Vous appréciez les défis ? Vivez cette simulation de biathlon : sprint, poursuite, relais, tir, saison, championnat...avec plusieurs niveaux de difficulté. Vos trois biathlètes n'ont pas les mêmes statistiques : le plus rapide lance le meilleur dé, mais vos cartes, jouées aux bons moments, accélèrent le moins rapide...

JE VOUDRAIS UN BONHOMME DE NEIGE

VIVE LE VENT D'HIVER !

DÉPLACEMENTS – 80 DÉFIS – PLANIFICATION

+ 8 ans | 80 défis | 1 joueur

Smart Games
–
–

Construisez des bonshommes de neige à l'aide des boules amassées et des têtes aux chapeaux et nez de carotte. Bougez les pièces, rebondissez contre les obstacles et empilez les trois éléments de chaque bonhomme afin de résoudre les quatre-vingt défis du plus simple au plus ardu avec ou sans gants.

TALES OF NINE – LE DÉSERT INFINI

DE PETITES CARTES CACHENT UNE GRANDE AVENTURE

CARTES – COMBATS – NARRATIF

+ 10 ans | 15 minutes | 1 joueur

Arkham Society
Julian Allain
Laura Mounereau

Vous arrivez au campement, mais seul le désert vous accueille : révélez des carte pour partir à la recherche du repaire de vos ennemis. Déplacez-vous de carte en carte, combattez, récupérez des trésors, ajoutez des cartes, anticipez les déplacements des adversaires, jusqu'à la victoire... si vous survivez !

POLLEN

LUDIQUE, ÉCOLOGIQUE, PÉDAGOGIQUE !

DIFFICULTÉ VARIABLE – MAJORITÉ – BUTINER

+ 8 ans | 15 minutes | 2 joueurs

jeu duo

Vous convoitez des fleurs pour les butiner, mais votre adversaire également ! Vous cherchez à remporter les majorités, mais vous ne les gagnerez pas toutes, alors concentrez-vous sur vos trois fleurs préférées. Pour respecter la nature, ce jeu est fabriqué en France et accompagné d'un livret sur les butineuses.

Opla
Alexandre Droit
David Boniffacy

BUG RUN

UN DONJON, DES MONSTRES... QUE DU BONHEUR !

ALLIANCES PROVISOIRES – DUNGEON CRAWLER – ANIMAUX MÉDIÉVAUX

+ 10 ans | 60 minutes | 2 à 6 joueurs

Prisonniers dans les cachots, parviendrez-vous à vous évader, à traverser les quatre étages du donjon et arriver sur le toit ? En passant, récupérez du butin !
Battez-vous, ou laissez les autres prendre les risques, faites vos emplettes à la boutique, relevez des défis...
Choisissez-vous la force ou la filouterie ?

Bombyx
F.Crittin, G. Largey, S. Pauchon
Felideus Bubastis

NIWASHI

QUE LA LANTERNE VOUS ÉCLAIRE !

COMMUNICATION LIMITÉE – COOPÉRATIF – JARDIN JAPONAIS

+ 8 ans | 20 minutes | 2 joueurs

jeu duo

En plaçant des tuiles superposables, vous créez ensemble un jardin. Chaque joueur possède en main des tuiles Jardin ainsi que des tuiles Objectif. Votre seul moyen de communiquer est une lanterne, qui peut être déplacée pour faire comprendre à son partenaire l'objectif en cours de réalisation.

Arkham Society
Gauthier de Cottreau, Baptiste Laurent
Yoshito Fujiwara

TOMBE FRAYEUR

FEREZ-VOUS DE VIEUX OS ?

DÉPLACEMENTS – SOLO – ÉVOLUTIF

+ 10 ans | 80 défis | 1 joueur

Vous voilà contraint d'aller chercher minou qui s'est enfui dans le cimetière voisin à minuit. Malheureusement, une horde de squelettes voraces vous barre le passage vers la sortie.
Vous devrez planifiez subtilement tant vos déplacements que ceux des squelettes afin de trouver votre unique chemin vers la sortie.

Smart Games
–
–

JEUX	ÉDITEURS	PAGES	À VOIR	À JOUER	À ACHETER
7 Wonders Dice	Repos Production		☐	☐	☐
Au-Tour de Castelott	Studio Twin Games	20	☐	☐	☐
Babylon	Geek Attitude Games	17	☐	☐	☐
Biatlhon Crystal Globe	Mutivers	28	☐	☐	☐
Bioviva Le Jeu *Éd. spéciale 30 ans*	Bioviva	18	☐	☐	☐
Bomb Artic	Potam Games	18	☐	☐	☐
Brokies	Musoka Studio		☐	☐	☐
Bug Run	Bombyx	29	☐	☐	☐
Cat Days	Bankiiiz édition	17	☐	☐	☐
Château Combo Au cachot	Catch Up Games	25	☐	☐	☐
Coloro	Steffen Spiele	22	☐	☐	☐
Compile	Geek Attitude Games	25	☐	☐	☐
Course à l'étoile	Les restos curieux	24	☐	☐	☐
Défis Nature Protect	Bioviva	25	☐	☐	☐
Elixirus	Piatnik	21	☐	☐	☐
FlatFlip Le destin d'un roi	Origames	26	☐	☐	☐
Flea Market	Musoka Studio		☐	☐	☐
Forest Spirit	Replay Games	17	☐	☐	☐
Goûtons Voir	Don't Panic Games	24	☐	☐	☐
Je voudrais un bonhomme de neige	Smart Games	28	☐	☐	☐
Kopis	SBG éditions	24	☐	☐	☐
La Bête	Multivers	27	☐	☐	☐
Légions	Bombyx	22	☐	☐	☐
Les Caprices du Roi	Origames	16	☐	☐	☐
Les Derniers Droïdes	Blue Cocker	25	☐	☐	☐
Les Secrets de Warden Keen	Bombyx	27	☐	☐	☐
Moonshine	BLAM!	18	☐	☐	☐
Mozaik	BLAM!	26	☐	☐	☐
Mycelium	Sofa éditions	21	☐	☐	☐
Niwashi	Arkham Society	29	☐	☐	☐
Nonaga	Steffen Spiele	21	☐	☐	☐
Odin	Helvetiq	17	☐	☐	☐
Olem	SBG éditions	22	☐	☐	☐
Pollen	Opla	29	☐	☐	☐
Post Office	Origames	20	☐	☐	☐
Ringo	Steffen Spiele	20	☐	☐	☐
Road Master	Bouvier International	27	☐	☐	☐
Similo animaux aquatiques	Gigamic	22	☐	☐	☐
Stakko	Steffen Spiele	18	☐	☐	☐
Superpose	Studio Twin Games	21	☐	☐	☐
Tag Team	Scorpion Masqué	24	☐	☐	☐
Tales of Kunugi	Frenchy Kuma	16	☐	☐	☐
Tales of Nine	Arkham Society	28	☐	☐	☐
Tanbo	Musoka Studio		☐	☐	☐
Ticket Gagnant	Bouvier International	28	☐	☐	☐
Tiki Tatoo	Multivers	26	☐	☐	☐
Tombe Frayeur	Smart Games	29	☐	☐	☐
Toy Battle	Repos Production	27	☐	☐	☐
Viva Caterina	The Flying Games	20	☐	☐	☐
Wyz	Borderline	26	☐	☐	☐

Liste non-exhaustive

TALES OF NINE

JULIAN ALLAIN — LAURA MOUNEREAU

Partez à l'aventure de ce puzzle narratif solo : explorez des lieux, combattez des monstres et récupérez des trésors pour vous en sortir !

LA MONTAGNE NOIRE

LA FORÊT MAUDITE

LE DÉSERT INFINI

3 AVENTURES DÉJÀ DISPONIBLES !

10+ Solo 15'

ARKHAM SOCIETY

Les jeux d'ambiance ont inspiré auteurs et éditeurs et ils vont mettre vos sens de l'intuition et de l'observation à rude épreuve !

Les jeux d'ambiance !

YUBIBO

POUR RIRE JUSQU'AU BOUT DES DOIGTS !

ADRESSE – COOPÉRATION – DÉLIRE

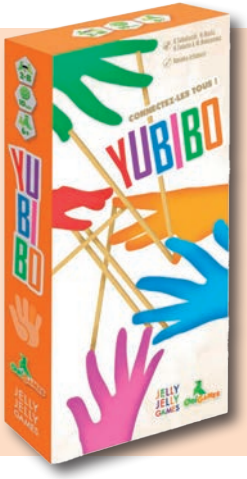
+ 6 ans | 10 minutes | 2 à 8 joueurs

Vous tenez une baguette entre l'index de la main gauche et le majeur de la droite, mais pas du même joueur ! Ainsi que deux baguettes avec deux autres doigts de la main droite, avec deux autres joueurs... un vrai embrouillamini ! Si nous ajoutions des balles au milieu, pour complexifier ?

Origames

K. Takahashi, N. Wada, H. Tabata, M. Nakayama

Kanako Ichimori



NINE

VOUS Y JOUEREZ NEUF FOIS DE SUITE !

CARTES – DÉFAUSSE – PRISE DE RISQUE

+ 8 ans | 20 minutes | 2 à 6 joueurs

Défaussez vos cartes pour diminuer leur valeur et passer sous les neuf points ! Cependant, vous devez aussi piocher... Choisissez-vous une carte face cachée ? Ou une carte visible qui vous permet de défausser plusieurs cartes ? Si vous pensez avoir le moins de points, prenez le risque de mettre fin à la manche !

Widyka

Thomas Favrelière

Stéphane Escapa

VA MOURIR SUR MARS

PRÊT À JOUER ? 3, 2, 1...

RAPIDITÉ – EMPILEMENT – FUSÉE

+ 7 ans | 30 minutes | 2 à 5 joueurs

Sweet Games
Quentin Caprara
Tony Rochon

La course à la conquête de l'espace est lancée ! Vous faites partie des rares à y participer, en compétition avec Elon Musk, Jeff Bezos, Poutine, Trump... Empilez rapidement les mini-dés, sans les faire tomber, dans l'ordre correspondant aux codes de lancement. Essayez d'atteindre Mars, mais avant : décrochez la Lune !

COMME UN NINJA

SOUPLE ET RAPIDE, COMME UNE OMBRE SOYEZ...

jeu duo

MANIPULATION – DEXTÉRITÉ ÉVOLUTIVE – COURSE

+ 7 ans | 20 minutes | 2 joueurs

Studio Twin Games
Frédéric Langlois
Jérémie Fleury

Vivez une course aux sensations sportives sans quitter votre salon ! Sur une rivière de cartes, deux joueurs s'affrontent en parallèle pour devenir le prochain maître Ninja ! Faites évoluer entre vos doigts un pion pour franchir correctement tous les obstacles de ce parcours à difficulté évolutive.

POPS

L'EXCÈS DE JEU EST BON POUR LA SANTÉ

CARTE – ÉCHANGE – RAPIDITÉ

+ 6 ans | 15 minutes | 3 à 14 joueurs

G Games
– –

Chaque joueur prend quatre cartes au hasard. Vous échangez des cartes jusqu'à ce qu'un joueur possède quatre cartes de la même couleur. Alors : foncez ! Le joueur prend le bouchon à la couleur de ses cartes et les autres joueurs prennent un autre bouchon, rapidement. Le joueur sans bouchon est éliminé de la manche !

DÉTANQUE

LES DÉS QUI TOURNENT ROND

DÉS – ADRESSE – PÉTANQUE

+ 7 ans | 15 - 30 minutes | 2 à 12 joueurs

La Détanque
Rémi Borel
–

Vous jouez comme à la pétanque, mais avec des boules carrées comme des dés ! Après avoir lancé le cochonnet, lisez sa face, elle indique la façon de jouer : sur un pied, avec les deux mains... Puis chaque boule carrée indique un nombre de points ou un pouvoir : changer la face d'un dé, reprendre un dé...

QUE LA FÊTE COMMENCE !

Venez célébrer le Dia de los Muertos
aux côtés de la Catrina !

30 min

2-6

8+

THE FLYING GAMES

JÉRÉMIE FLEURY
FRÉDÉRIC BOULLE • GRÉGORY GRARD

VIVA CATRINA

THE FLYING GAMES

PARTENAIRE DU FLOP

LE FESTIVAL LUDIQUE ONLINE POUR TOUS

BAS LES MASQUES ! ROYAUTÉ

ENTREZ DANS LA DANSE DES INTRIGANTS

RÔLE – BLUFF – CARNAVAL

+ 8 ans | 20 minutes | 4 à 6 joueurs

Plongez dans l'effervescence du bal masqué où intrigue et discrétion sont de mise ! Vous incarnez chacun un personnage que vous gardez secret… Déplacez-vous, observez, écoutez et échangez vos cartes avec les autres joueurs, pour récolter discrètement les parties de votre déguisement, et démasquer qui est votre cible !

Sofa Édition
Hippolyte d'Audigier
Jus de Jade

MACHU PICHU

DES LAMAS FOU, FOU, FOU !

RAPIDITÉ – OBSERVATION – LAMAS

+ 8 ans | 15 minutes | 2 à 10 joueurs

Vive la fête des lamas ! Les lamas sont déguisés : fausse moustache, plumes d'Indien… Repérez si deux lamas sur deux cartes portent le même accessoire ! Écoutez aussi les différentes syllabes prononcées par les joueurs : Ma, Chu, Pi, ajoutez Chu ! Surtout, le plus important, est de vite taper la piñata !

Spike Games
Louis Raynaud
Mélissa Marques

DOBRO

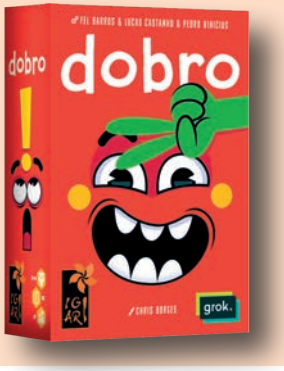
PLI A GOGO

PLI – ENCHÈRE – BLUFF

+ 8 ans | 45 minutes | 2 à 6 joueurs

Au Portugal, *Dobro* veut dire double… Ici, ça veut surtout dire double bluff ! Tentez d'égaliser ou de monter les enchères sans finir avec un tas de cartes sur les bras. Attention, un oubli est si vite arrivé. Moins vous en avez, plus vous brillez. Trois manches, zéro pitié.

Igiari
Fel Barros, Lucas Castanho, Pedro Vinicius
Chris Borges



POLAROID – LE JEU

DES INSTANTANÉS POUR JOUER INTENSÉMENT

PLIS – ENCHÈRES – BLUFF

+ 8 ans | 45 minutes | 2 à 6 joueurs

Tous ensemble, vous racontez une histoire à partir de photographies : à tour de rôle, posez une photo et continuez l'histoire de la photo précédente. Donnez une ambiance mystérieuse ou délirante, comme vous le souhaitez ! À la fin du timer, replacez les photos utilisées dans le bon ordre, si vous vous en souvenez…

Fuel for Fun
–
–

CELESTIA DUO

SURVOLEZ LE JEU !

jeu duo

COMMUNICATION RESTREINTE – 3D – COOPÉRATIF

+ 10 ans | 30 minutes | 2 joueurs

Des pirates attaquent le monde de Celestia !
Poursuivez-les avec votre astronef, embarquez des bonus et de formidables passagers. Comme dans le jeu Celestia, vous devez jouer les bonnes cartes pour contrer les dés. Votre partenaire vous aide, alors prenez des risques, ou jouez la sûreté, mais les pirates filent !

BLAM!
Bruno Cathala
Laura Bevon

COOKIE PARTY

UN JEU QUI SE DÉGUSTE

BINGO – ROLL&WRITE – PÂTISSERIE

+ 8 ans | 20 minutes | 2 à 5 joueurs

Placez vos jetons numérotés de 2 à 12 sur votre plaque de cuisson avec tous vos biscuits, puis lancez les dés ! Vous pouvez commencer à entourer un biscuit correspondant à la somme des dés.
Tentez de deviner le prochain lancer de dés et déplacez un de vos jetons chiffrés. Choisissez bien vos biscuits à entourer !

Ravensburger
Ralf zur Linde
Ellie vs Bear

NIWASHI

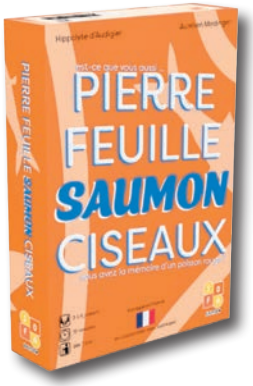
Arriverez-vous à vous comprendre pour faire vivre votre Jardin au fil des ans ?

8+ | 2 Co'op | 20'

Gautier de Cottreau & Baptiste Laurent

Yoshito Fujiwara

ARKHAM SOCIETY



PIERRE FEUILLE SAUMON CISEAUX

AVEZ-VOUS UNE MÉMOIRE DE POISSON ROUGE ?

INTRUS – MÉMOIRE – COOPÉRATIF

+ 7 ans | 15 minutes | 3 à 6 joueurs

Chaque joueur pioche une carte : elle comporte quatre mots dont un intrus... À tour de rôle, chacun lit à voix haute son premier mot, puis chacun son deuxième, son troisième... Retenez les mots de vos coéquipiers, et répondez aux questions qui sont posées. Les missions vont devenir de plus en plus corsées...

Sofa Édition
Hippolyte d'Audigier
Aurélien Medinger

PLAYBALL

TOUJOURS UN COUP D'AVANCE !

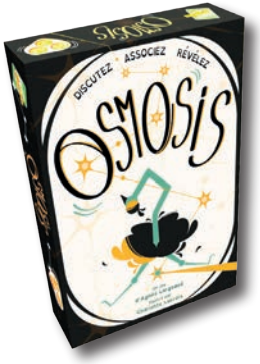
DÉPLACEMENT – ABSTRAIT – FOOTBALL

+ 7 ans | 20 minutes | 2 joueurs

jeu duo

Déplacez vos trois joueurs sur le terrain de cases hexagonales et marquez des buts ! Vos jetons sautent par-dessus les autres, comme aux dames, pour prendre le ballon. Réalisez des passes en ligne droite entre vos joueurs. Vous avez droit à trois déplacements de joueurs par tour, pour foncer vers les buts !

Borderline Éditions
David Florsch
Pauline Détraz



OSMOSIS

SEREZ-VOUS EN OSMOSE ?

IMAGES – ASSOCIATION D'IDÉES – COOPÉRATIF

+ 10 ans | 15 minutes | 2 à 8 joueurs

Essayez d'associer les mêmes images, mais sans parler des images ! Discutez, donnez votre opinion sur le nombre de trios ou de binômes d'images... Lorsque tous les joueurs semblent d'accord, ils révèlent leurs associations et vérifient : il suffit que la majorité des joueurs aient associé les mêmes images pour gagner !

Opla
Agnès Largeaud
Charlotte Lacroix

HAÏKU

JAPONAIS JUSQU'AU BOUT DU JEU...

COOPÉRATIF – ÉVOCATION – POÉSIE

+ 8 ans | 25 minutes | 2 à 5 joueurs

Un Haïku est un petit poème japonais de trois vers qui permet d'évoquer les émotions, l'émerveillement, le temps qui passe... Révélez votre talent, grâce à 160 vers combinables à l'infini : pour vous échapper tous ensemble des méchants Yokaïs, jouez avec 120 estampes issues des œuvres majeures des grands maîtres japonais...

Multivers
Jérémie Caplanne
Hokusaï, Hiroshige, Yoshitoshi, Hasui

Atalia
David Gréault
Rita Ottolini

PAS TOUCHE !

UN JEU À METTRE ENTRE TOUTES LES MAINS !

RAPIDITÉ – CONTRAINTES – OBSERVATION

+ 6 ans | 15 minutes | 2 à 6 joueurs

Lancez les deux dés : un indique la gourmandise à récupérer et l'autre la quantité. Six churros ? Touchez vite la carte correspondante pour marquer le point ! Pour équilibrer, les joueurs plus rapides jouent avec des contraintes : touchez des muffins pour bloquer les autres, mais pas avec votre meilleure main…

L'AUTEUR – GENÈSE

Agacé de toujours perdre face à sa femme à Jungle Speed, **David Gréault crée il y a 15 ans "Ne pas toucher" : pastilles colorées et deux handicaps pour le leader.** Le titre devient vite **"Pas Touche"**. En 2020, animaux et niveaux remplacent les couleurs ; à Porcheville le public bluffé réclame "Encore une !". À Rouen, Tapimoket lui conseille de le mettre en avant ; ajout de la règle main droite/gauche : la salle explose de rires.

PROCESS & RENCONTRE AVEC L'ÉDITEUR

Porté par **les retours enthousiastes des ludothèques de Bures-sur-Yvette puis Briis-sous-Forges**, Erwann, le ludothécaire là-bas, invite David à une soirée test **où Atalia fait essayer ses futures localisations. Cesare, le gérant d'Atalia**, pensant manquer de temps, voit d'abord d'un mauvais œil **ce proto "hors sujet"**. Mais il observe rapidement les tables abandonner les autres titres pour **enchaîner les parties – même les anti-speed games** ! Séduit, **Atalia signe et lance l'édition : thème pâtisseries validé, Rita Ottolini aux pinceaux.**

ANECDOTE / POINT PARTICULIER

Le **thème a évolué au fil des tests** : d'abord des ronds et des chiffres, puis des animaux, puis des aliments (brocolis, fromage, steak…). Le nom "Pas Touche" était déjà choisi ; il a aussitôt **évoqué une grand-mère repoussant les mains chapardeuses**. La première illustration de boîte montrait cette scène. **Jugée trop locale pour l'international**, elle a laissé place à la couverture actuelle : plateau débordant de gourmandises qu'assaillent des mains impatientes.

SMATCHY MATCHY

SMATCHEZ POUR LE MATCH !

CARTES – DÉFAUSSE – CHIFFRES

+ 7 ans | 30 minutes | 2 à 4 joueurs

Widyka

Cédric Martinez

–

Complétez la ligne de cartes croissantes : défaussez vos cartes de votre main en les glissant dans la file ! Posez une carte déjà présente pour réaliser un Matchy et rejouer. Vous pouvez aussi réaliser un Smatchy : poser une carte d'une valeur présente mais de couleur différente pour essayer de gagner la manche !

KLUSTER DUO 2

LE JEU AU FORT POUVOIR D'ATTRACTION !

ADRESSE – PRISE DE RISQUE – AIMANTS

+ 7 ans | 10 minutes | 1 à 4 joueurs

Borderline Éditions

Paula et Robert Henning

Eliot Trouttet

Dans *Kluster*, vous jouez avec des aimants : ils ne doivent pas s'attirer, pourtant… c'est leur nature ! Vous essayez de les maintenir éloignés, mais l'espace est limité ! Les joueurs sont éliminés à leur première erreur, puis, lorsqu'il n'en reste que deux, le duel commence : pourrez-vous poser tous vos aimants ?

BAD BITCHES ONLY #GEEK LEGENDS

LES SUPÈR.ES FEMMES SONT SUPÈR.ES !

QUIZ – POP CULTURE – FÉMINISME

+ 15 ans | 60 minutes | 3 à 10 joueurs

Gender Games

–

Inès Slim

Célébrez les femmes et les minorités de genre tout en testant votre culture geek ! Vous faites deviner une célébrité en la décrivant, la mimant ou même la dessinant. En plusieurs manches, explorez la science-fiction et la fantasy dans les jeux vidéo, manga, comics, BD… Le temps est limité, soyez rapide comme l'éclair !

SMART10

LE JEU QUI MÉRITE DIX SUR DIX

PÉDAGOGIQUE – PLUSIEURS MODES – QUIZ

+ 8 ans | 20 minutes | 2 à 8 joueurs

Martinex, Wilson Jeux

–

–

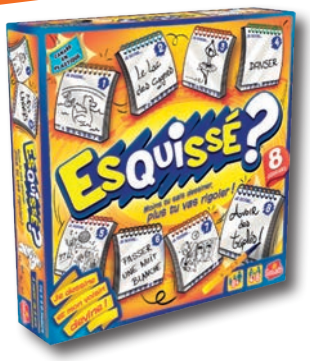
200 questions et surtout : 2000 réponses ! Chaque question permet de donner dix réponses différentes, donc tout le monde peut participer. Les thèmes sont variés, intelligents et ludiques, pour parler autant aux enfants qu'aux adultes. Pourquoi ne pas faire l'équipe des enfants contre celle des parents ?

RÉALISEZ VOS OBJECTIFS ET CONTEMPLEZ
LA SPLENDEUR DE VOTRE ARBRE SACRÉ !

ZEN, BEAU, COOPÉRATIF,
LE JEU EN BOIS UNIQUE !

Venez y jouer sur le stand Wilson Jeux !

8-99 1-4 30 min



ESQUISSÉ? 8 JOUEURS

DE PETITES CARTES CACHENT UNE GRANDE AVENTURE

DESSIN – AMBIANCE – QUIPROQUOS

+ 8 ans | 20 minutes | 4 à 8 joueurs

Goliath
–
–

Moins tu sais dessiner, plus tu vas rigoler ! Un carnet qui passe de main en main, un dessin qui se transforme sans fin... Entre quiproquos et dessins ratés, tu n'as pas fini de rire. Le joueur qui marque le plus de points au bout de trois manches remporte la partie.

LES ENQUÊTES DE PAUCH : QUI A TUÉ SIR WILLIAM MURRAY ?

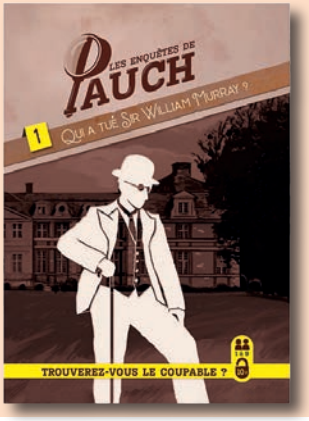
DES JEUX AU FORMAT POCHE

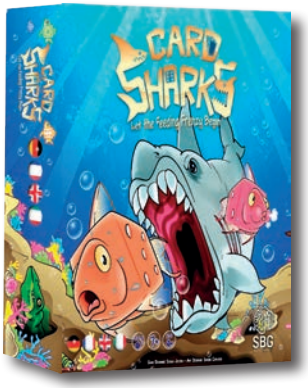
MINIMALISME – ENQUÊTE – BELLE ÉPOQUE

+ 10 ans | 60 minutes | 1 à 9 joueurs

La Cape Noire
–
–

Des criminels croient échapper à la justice, mais votre famille les poursuit, quelle que soit l'époque ! Dans ce livret, Sir William Murray a été assassiné dans son manoir en 1923. Vivez d'autres aventures, du Moyen-âge à nos jours, en incarnant différents membres de votre famille. Trouverez-vous les coupables ?





CARD SHARKS

À TABLE LES REQUINS !

RAPIDITÉ – AGILITÉ – CARTES ET DÉS

+ 7 ans | 10 - 15 minutes | 2 à 6 joueurs

SBG Editions
Sasha Jelten
Simone Capasso

Il est l'heure de nourrir les requins ! Dans ce jeu d'ambiance familial, vous jetez les dés puis manipulez vos requins, en les tenant par la nageoire caudale, pour attraper les dés libres le plus rapidement possible. Mais attention : il vous faudra de la prudence pour ne pas renverser les dés aux plus gros scores.

TEAM QUACK

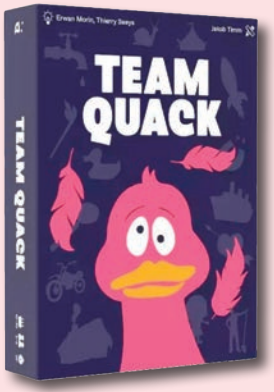
POURREZ-VOUS ÉVITEZ LES QUACKS ?

DÉDUCTION – COMMUNICATION LIMITÉE – COOPÉRATIF

+ 10 ans | 30 minutes | 3 à 6 joueurs

Helvetiq
Erwan Morin, Thierry Saeys
Jakob Timm

Faites deviner votre carte secrète aux autres joueurs ! Pour cela, interdiction de la décrire, mais montrez-leur les images qui correspondent le mieux à votre carte, d'après vous ! Si vous êtes en symbiose, vos partenaires vont vous comprendre et deviner votre carte secrète, dans le cas inverse... c'est le quack !



JEUX	ÉDITEURS	PAGES	À VOIR	À JOUER	À ACHETER
13 feuilles	Gigamic		☐	☐	☐
Bad Bitches Only	Gender Games	40	☐	☐	☐
Bas les masques ! Royauté	Sofa éditions	36	☐	☐	☐
Behind – Purple	Kyf Edidion		☐	☐	☐
Brokies	Musoka Studio		☐	☐	☐
CakoZaurus	Blue Orange		☐	☐	☐
Card Sharks	SBG éditions	42	☐	☐	☐
Cartaventura - Mexica	BLAM!		☐	☐	☐
Celestia Duo	BLAM!	37	☐	☐	☐
Comme un ninja	Studio Twin Games	33	☐	☐	☐
Cookie Party	Ravensburger	37	☐	☐	☐
Détanque	La Détanque	33	☐	☐	☐
Dobro	Igiari	36	☐	☐	☐
Dodelido	Gigamic		☐	☐	☐
Echoes - Le Médaillon	Ravensburger		☐	☐	☐
Esquissé ? 8 joueurs	Goliath	42	☐	☐	☐
Fighters of Europe	Don't Panic Game		☐	☐	☐
Flea Market	Musoka Studio		☐	☐	☐
Haïku	Multivers	38	☐	☐	☐
Kluster Duo	Borderline	40	☐	☐	☐
Les Enquêtes de Pauch : Qui a tué Sir William Murray ?	La Cape Noire	42	☐	☐	☐
Light Speed Arena	Intrafin		☐	☐	☐
Machu Pichu	Spike Games	36	☐	☐	☐
Miams	Kyf Edidion		☐	☐	☐
Mime Battle	Iello		☐	☐	☐
Mots-Garous	Lucky Duck Games		☐	☐	☐
Nine	Widyka!	32	☐	☐	☐
Osmosis	Opla	38	☐	☐	☐
Paire de Choc	Bandjo !		☐	☐	☐
Pas Touche !	Atalia	39	☐	☐	☐
Pierre Feuille Saumon Ciseaux	Sofa éditions	38	☐	☐	☐
Playball	Borderline	38	☐	☐	☐
Polaroid : le jeu	Wilson jeux	36	☐	☐	☐
Pops	G Games	33	☐	☐	☐
Rollie	Randolph		☐	☐	☐
Smart 10	Martinex	40	☐	☐	☐
Smatchy	Widyka!	40	☐	☐	☐
Team Quack	Helvetiq	42	☐	☐	☐
Tilt	Actarus Éditions		☐	☐	☐
Toko Maja Chaos	Fish in the sea Editions		☐	☐	☐
Trucs En Stock	Matagot		☐	☐	☐
Unlock ! Enchanted Adventures	Space Cowboys		☐	☐	☐
Va mourir sur Mars	Sweet November	33	☐	☐	☐
Yubibo	Origames	32	☐	☐	☐

Liste non-exhaustive

Anne Heidsieck

Illustratrice freelance depuis 2012 et plus particulièrement de **jeux de société depuis 2015,** je suis passionnée par les **thèmes naturels et oniriques**. J'aime beaucoup **explorer des techniques graphiques différentes** afin de m'adapter au **thème et à l'ambiance particulière** d'un projet. En tant que joueuse, je suis **adepte de jeux narratifs, de communication et de déduction**. Quand je ne travaille pas pour le jeu de société ou pour la Charte des Illustrateur·ices Ludiques, je pratique la linogravure, fais de la randonnée, bois des litres de thé, et parfois m'essaie à l'écriture de jeux de rôle !

CONTACT
www.anneheidsieck.com
@anneheidsieck

1 WHEN I DREAM

Un des exercices d'illustration **les plus fun que j'ai eu l'occasion de réaliser** ! Pour les cartes du jeu "When I Dream" (de Chris Darsaklis, édition Repos Production) la consigne était simple : se faire plaisir avec une illustration **surréaliste** pouvant **évoquer plein de mots différents** !

2 HONEY BUZZ

Je me suis rarement **autant fait plaisir** lors d'un projet que ça n'a été le cas avec les jeux **Honey Buzz** (de Paul Salomon, éditions éditions **Elf Creek Games/Lucky Duck Games**). Je ne suis pas toujours très enjouée à l'idée de dessiner des gens, mais quand il s'agit **d'animaux et de la nature,** là je réponds immédiatement présente ! D'autant que pour ces deux jeux je me suis **grandement inspirée** de la **nature scandinave** que j'aime tant et dans laquelle j'ai la chance de vivre actuellement.

3 WELCOME TO THE MOON

Passionnée depuis toujours par les couleurs plus que par le dessin, j'ai décidé depuis quelques années de **me concentrer sur la composition et la ligne** à mes heures perdues, via la technique de la **linogravure**. **Retrouver une pratique artistique traditionnelle m'a beaucoup apporté** et je suis contente de pouvoir maintenant **lier linogravure et jeu de société**, que ce soit en dédicace ou lors de la réalisation d'ex-ludis personnalisés !

4 FESTIVAL ÉPINAL

J'adore les ambiances colorées de sous-bois et je m'arrange très régulièrement pour en représenter même **dans des contextes où on ne s'y attend pas forcément**... comme pour une affiche de festival à Épinal par exemple !

5 UNE SERRE SOUS LA NEIGE

Avant de me lancer dans **les illustrations du jeu "Une serre sous la neige"** (De Germain Winzenschtark, à paraître en 2026) de la série Fil rouge (de Julien et Tom Prothière, éditions Lumberjacks Studio), **j'ai pris le temps de m'exercer à une nouvelle technique que je n'avais quasiment jamais pratiquée : l'aquarelle**. C'était une évidence pour moi que ces illustrations devaient être réalisées à l'aquarelle, notamment car je voulais **utiliser la réserve du papier pour la neige comme je le fais en linogravure**. **Même en numérique**, **la technique de l'aquarelle** me permet dans ce projet de **renouer davantage avec des sensations de peinture traditionnelle**, et c'est précisément la respiration dont j'avais besoin ! Une façon plus lente et plus douce de pratiquer, tout ce à quoi je tenais pour ce projet en particulier afin d'entrer en résonance avec l'histoire et les émotions qu'elle suscite.

SERGE MACASDAR
GAEL LANNUZIEL
SEEDERS
FROM SEREIS
KARMAN SWAP
À LA
DÉCOUVERTE
DE L'UNIVERS
SEEDERS
FROM SEREIS
VOTRE MISSION :
EXPLORER DES
MONDES INCONNUS...
Sweet games
www.sweetgames.fr

CICERON

"ON VOIT QU'UN AMI EST SÛR QUAND NOTRE SITUATION NE L'EST PAS..."

EXTENSIONS

CAVE CANEM

- 18 CARTES ACTION

CARPE DIEM

- 18 CARTES ALÉA

TRIUMVIRAT

- 1 PLATEAU DE JEU
- 35 CARETES TRIUMVIRAT
- 2 PLANCHES DE PUNCH

Tant qu'à être bien installés et en bonne compagnie, autant se faire plaisir. Si vous n'avez pas peur d'assimiler quelques règles et de vous triturer les méninges, foncez !

Les jeux de connaisseurs

THE ROYAL SOCIETY OF ARCHEOLOGY

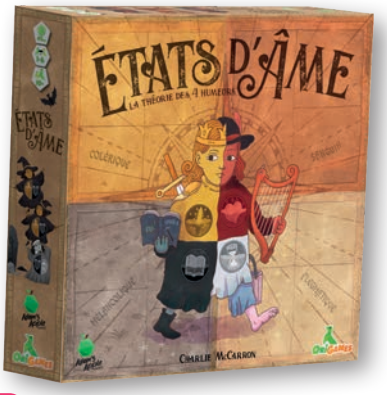
RÉGNEZ SUR LE JEU !

POSE D'OUVRIERS – AMÉLIORATION D'OUVRIERS – ARCHÉOLOGIE

+ 14 ans | 90 - 120 minutes | 1 à 4 joueurs

Atalia
Éric Jumel
Guillaume Tavernier

Trouvez des mécènes pour partir en expédition, rapportez des reliques que vous donnez à des musées pour gagner en prestige, ou vendez-les pour financer d'autres expéditions ! Vos archéologues acquièrent de l'expérience pour réaliser des actions plus fortes et surtout, gagner des bonus indispensables à la victoire !



ÉTATS D'ÂME

JOUER GUÉRIT DE TOUT !

BLUFF – CONTRÔLE DE TERRITOIRE – MÉDECINE MÉDIÉVALE

+ 10 ans | 45 minutes | 1 à 6 joueurs

Origames
Charlie McCarron
Shirley Gong

Devenez le médecin le plus réputé du royaume ! Posez vos potions face cachée : l'amour l'emporte à condition d'être plusieurs, à l'inverse de la colère alors que le phlegme gagne toujours mais après les autres... N'hésitez pas à bluffer et placez-vous sur les meilleures régions pour réaliser les objectifs.

STAR WARS LA BATAILLE DE HOTH

QUE LE JEU SOIT AVEC VOUS !

AFFRONTEMENT – FIGURINES – STAR WARS

+ 8 ans | 30 minutes | 2 à 4 joueurs

Vous incarnez les rebelles ou les troupes impériales dans la célèbre bataille de Hoth, comme dans le film. Choisissez une carte pour déplacer vos troupes et lancez les dés pour connaître vos réussites. Plus de soixante-dix figurines, dont six personnages emblématiques, vous plongent au cœur de la bataille !

Days of Wonders
Richard Borg, Adrien Martinot
Clément Masson, Tony Foti, Christophe Duhaze, Ben Carre

CICERON

JEUX DE POUVOIRS

GESTION DE CARTES – COLLECTION – DIPLOMATIE

+ 14 ans | 90 minutes | 2 à 5 joueurs

Chaque joueur gère sa famille de patriciens : vous recrutez des sénateurs pour gagner des majorités et vous envoyez vos serviteurs pour étendre votre pouvoir sur les lieux importants de Rome. Votre pouvoir de nuisance est capital... mais n'oubliez pas de répondre aux attentes militaires de Cicéron !

Sweet Games
François Delbosc
Ann&Seb

LE CHÂTEAU BLANC - DUEL

UN CHÂTEAU POUR DEUX

INFLUENCE – RESSOURCES – JAPON FÉODAL

+ 10 ans | 30 minutes | 2 joueurs

jeu duo

Cette version de Château Blanc pour deux joueurs renouvelle le jeu : pas de dés, pas de ponts, mais les mêmes graphismes et toujours des jardins, des terrains d'entraînement et le château de Himeji. Vous placez vos sceaux pour exercer l'influence de votre clan sur le commerce extérieur et les technologies.

Iello, Devir
Sheila Santos, Israel Cendrero
Joan Guardiet

STEPHENS

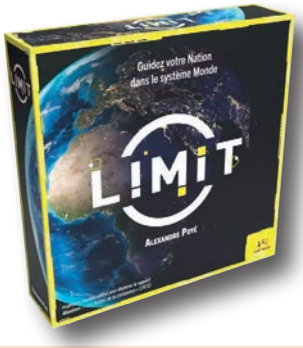
DESTRUCTION, RÉACTION : RECONSTRUCTION !

ACTIONS SIMPLES – CONSTRUCTION DE MOTEUR – INDUSTRIE

+ 12 ans | 60 - 120 minutes | 1 à 4 joueurs

Reconstruisez Lisbonne après le tremblement de terre ! En tant que maîtres verriers, vous cherchez la gloire : développez l'emploi, donnez à des œuvres... Les actions sont simples : soit vous prenez un cube ressource d'une usine, soit vous placez un de vos disques sur une carte... simple, mais stratégique !

FENTasy Games
Rôla, Costa
Citie Lo, Lukas Siegmon



LIMIT

RE-JOUEZ SANS LIMITE !

RESSOURCES – CONSTRUCTION DE MOTEUR – MONDIALISATION

+ 13 ans | 40 minutes par joueur | 1 à 6 joueurs

Ludonaute
Alexandre Poyé
–

À la tête d'une nation fictive, vous décidez de son avenir au travers de décisions politiques pour maximiser le bonheur, la puissance militaire, démographique ou financière de votre pays. Adaptez-vous aux crises mondiales, aux limites du monde et aux décisions des autres nations, et vous prospérerez de manière pérenne.

KINGDOM CROSSING

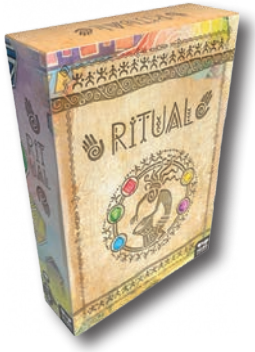
LES CASTORS, C'EST LES PLUS FORTS !

OBJECTIFS – CONSTRUCTION DE MOTEUR – ANIMAL MÉDIÉVAL

+ 14 ans | 45 - 90 minutes | 1 à 4 joueurs

Votre reine souhaite un nouveau pont ! Déplacez-vous dans le royaume pour recruter les meilleurs artisans : prenez des cartes Hiboux pour gagner de l'argent, Cerfs pour obtenir des ressources, Sangliers pour améliorer vos déplacements... Mais ne passez pas deux fois par le même pont, alors optimisez vos déplacements !

Sorry We Are French
Marco Canetta, Stefania Niccolini
David Sitbon



RITUAL

ATTEINDREZ-VOUS L'HARMONIE LUDIQUE ?

TEMPS LIMITÉ – COMMUNICATION LIMITÉE – COOPÉRATIF

+ 9 ans | 15 minutes | 2 à 6 joueurs

Entrez en transe ! Effectuez tous ensemble le rituel : en silence, faites vous passer les pierres dont vous avez besoin, observez les autres chamans pour comprendre ce qu'ils souhaitent, soyez en harmonie... Tout en restant zen, pensez que le temps est limité, choisissez efficacement la pierre de votre plan mystique !

Palladis Games
Tomás Tarragón
Sonya Kolmanovskaya

SEEDERS FROM SEREIS: KARMAN SWAP

BIENVENUE DANS LES TAVERNES DU NOYAU...

EXPLORATION – CHAÎNAGE DE CARTES – SEEDERS EXODUS

+ 14 ans | 60 minutes | 2 à 4 joueurs

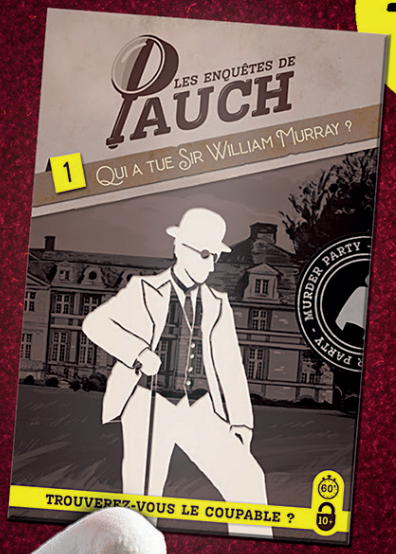
Explorez de nouvelles planètes ! Vous pourrez ainsi les coloniser et y introduire de nouvelles espèces pour développer votre stratégie : vous couvrir de gloire dans vos recherches de modification écologique.
Si vous préférez les victoires plus violentes, affrontez vos adversaires avec vos vaisseaux surpuissants !

Sweet Games
Serge Macasdar
Gaël Lannurien

LES ENQUÊTES DE PAUCH

UNE ENQUÊTE À METTRE SOUS LE SAPIN !

4,95 € TTC

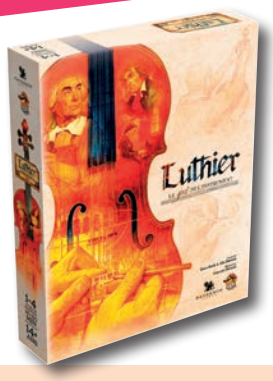


- **60 minutes d'enquête**
- **1 Solution en vidéo**
- **Format de poche**

Découvrez les Enquêtes de Pauch

Créé et fabriqué en France

www.lesenquetesdepauch.com



LUTHIER - LE GÉNIE DE L'INSTRUMENT

UN GÉNIE DU JEU !

ENCHÈRES – GESTION DE RESSOURCES – PLACEMENT D'OUVRIERS

+ 10 ans | 90 - 150 minutes | 1 à 4 joueurs

Lucky Duck Games
Dave Beck, Abe Burson
Guillaume Tavernier, Vincent Dutrait

Lequel d'entre vous sera le luthier le plus réputé ? Collectez des matériaux et améliorez vos techniques pour fabriquer de superbes instruments, envoyez vos enfants courtiser Mozart ou Bach, placez vos instruments aux meilleures places de l'orchestre... La vie de luthier prestigieux nécessite de jouer sans fausse note !

ALTAY - L'AUBE DE LA CIVILISATION

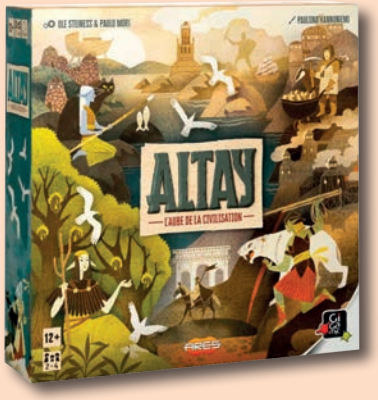
ACHETEZ DES CARTES POUR COLONISER LA CARTE

DECK BUILDING – ASYMÉTRIE – CONQUÊTE DE TERRITOIRES

+ 12 ans | 60 minutes | 2 à 4 joueurs

Gigamic, Ares games
Paolo Mori, Ole Steiness
Pauliina Hannuniemi

Piochez cinq cartes de votre deck pour obtenir des ressources, des points d'attaques, de nouvelles colonies... Avec vos ressources, achetez de nouvelles cartes pour améliorer votre deck. Vous augmentez votre territoire en plaçant des colonies sur les montagnes, dans les plaines... Parfois cela nécessite un combat !



THESAUROS

UN JEU IMMERSIF...

PLACEMENT D'OUVRIERS – ANTICIPATION – PLONGEUR MARITIME

+ 14 ans | 150 minutes | 1 à 4 joueurs

Super Meeple
Cédric Millet
Yann Valeani, Oscar Manuel

Vous dirigez une entreprise de plongeurs, avec tout ce que cela implique : payer les employés et les former, acheter du matériel, exposer les trouvailles au musée... Vous placez vos ouvriers sur une des actions possibles, qui sont ensuite résolues dans l'ordre, donc vous devez anticiper sinon...vous pêcherez des moules !

DAITOSHI

JOUER À TOUTE VAPEUR !

PLANIFICATION – DÉVELOPPEMENT – STEAMPUNK

+ 12 ans | 120 minutes | 1 à 4 joueurs

Devir, Pixie Games
Dani Garcia
Marina Vidal

Construisez le plus grand empire industriel !
Pour développer la ville et améliorer les actions, vous détruisez la forêt. Réparez l'écosystème, sinon des malus vont s'abattre... Soit vous faites produire vos usines, mais vos adversaires produisent aussi, soit vous effectuez une action, en optimisant les combos au maximum.

Les Boutiques Ludiques

Envie de Jeux pour 1000 raisons

et plus de 150 boutiques ludiques pour vous conseiller

localisateur et infos sur boutiques-ludiques.fr

ASCENDIA : LES SAISONS DE THARGOS

WINTER IS COMING!

ÉVOLUTIF – CONSTRUCTION DE MOTEUR – MÉDIÉVAL FANTASTIQUE

+ 10 ans | 60 - 120 minutes | 1 à 2 joueurs

SBG Editions
Philipp Kehl, Chris Loizou
Ryan Verhagen, James Churchill

Le Maître d'Ascendia n'est plus ! Vous avez décidé de tenter votre chance pour prendre sa place et sauver Ascendia. Faites les bons choix, explorez les terres, combattez les menaces et apaisez les gardiens pour devenir le nouveau souverain, avant que d'autres aventuriers ou l'hiver ne mettent un terme à vos ambitions.

SLEEPING GODS: PRIMEVAL PERIL

ÉVITEZ LES CROCODILES !

NARRATIF – COOPÉRATIF – CAMPAGNE AUTONOME

+ 13 ans | 120 minutes | 1 à 2 joueurs

Lucky Duck Games
Ryan Laukat
Ryan Laukat

Dans l'univers de Sleeping Gods et avec les mêmes règles, vous vivez une aventure autonome, avec de nouveaux personnages et de nouvelles histoires : embarquez sur un petit bateau à vapeur au milieu de la jungle ! Ce lieu est étrange, peuplé de créatures féroces ! Prendrez-vous les bonnes décisions pour survivre ?

MAGNYTOUR

LA PETITE REINE A SON JEU !

STRATÉGIE – COURSE – VÉLO

+ 12 ans | 60 minutes | 1 à 6 joueurs

Magnytour
Denis Magny
–

Vous aimez la course cycliste, devenez le manager d'une équipe de trois coureurs, choisissez habilement le bon moment pour lancer votre grimpeur ou votre sprinter. Le rouleur pourra les aider ou bien gêner le peloton. Revivez les principales courses épiques et faites triompher votre stratégie dans les différents classements !

LA TRAQUE

TRAQUEZ LA MEILLEURE STRATÉGIE !

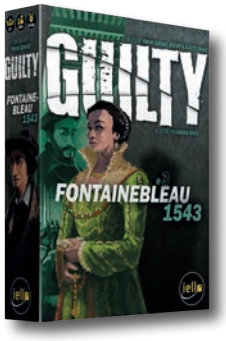
COLLECTE D'INDICES – ASYMÉTRIQUE – CRIMINELS DE GUERRE

+ 14 ans | 60 minutes | 2 à 4 joueurs

Don't Panic Games
Renaud Crocombette, Rémi Laumonier, Antoine Pham-Minh
Sébastien Rost, Cindy Bourgeot

La Deuxième Guerre mondiale vient de se terminer : vous dirigez une faction qui cherche les nazis en fuite. Chaque joueur possède des compétences personnelles et ses propres agents pour sillonner le monde à la recherche d'indices. Arrêterez-vous plus de criminels que les autres joueurs ?

JEUX	ÉDITEURS	PAGES	À VOIR	À JOUER	À ACHETER
Aeterna	Grail Games		☐	☐	☐
Altay l'aube de la civilisation	Ares, Gigamic	52	☐	☐	☐
Aquaria	Intrafin		☐	☐	☐
Ascendia	SBG éditions	54	☐	☐	☐
Ciceron	Sweet Games	49	☐	☐	☐
Daitoshi	Devir - Pixie Games	52	☐	☐	☐
Echoes of Time	Intrafin		☐	☐	☐
Etats d'âme	Origames	48	☐	☐	☐
Fourmis	Intrafin		☐	☐	☐
Guilty Fontainebleau 1543	Iello		☐	☐	☐
Inflexibles : Bataille d'Angleterre	Nuts Publishing		☐	☐	☐
Karman Swap	Sweet November	50	☐	☐	☐
Kingdom Crossing	Sorry We Are French	50	☐	☐	☐
La Traque	Don't Panic Games	54	☐	☐	☐
Le Château Blanc Duo	Iello	49	☐	☐	☐
Limit	Ludonaute	50	☐	☐	☐
Luthier	Lucky Duck Games	52	☐	☐	☐
Lynx	FENTasy Games		☐	☐	☐
Magnytour	Magnytour	54	☐	☐	☐
Men-Nefer	Ludonova		☐	☐	☐
Rebirth	Lucky Duck Games		☐	☐	☐
Rex Britannorum	Shakos		☐	☐	☐
Ritual	Palladis Games	50	☐	☐	☐
Rivals	Unkind Games		☐	☐	☐
Rock Hard 1977	Iello		☐	☐	☐
SETI : Agences Spatiales *Extension*	Iello		☐	☐	☐
Skara Brae	Pixie Games		☐	☐	☐
Skyrise	Lucky Duck Games		☐	☐	☐
Sleeping Gods Primeval Peril	Lucky Duck Games	54	☐	☐	☐
Star Wars Battle of Hoth	Days of Wonders	49	☐	☐	☐
Stephens	FENTasy Games	49	☐	☐	☐
Stupor Mundi	Pixie Games		☐	☐	☐
Tabriz	Matagot		☐	☐	☐
The Dark Quarter	Lucky Duck Games		☐	☐	☐
The Royal Society of archeologiy	Atalia	48	☐	☐	☐
The Witcher : La Voie Du Destin	Matagot		☐	☐	☐
Thebai	Intrafin		☐	☐	☐
Thesauros	Super Meeple	52	☐	☐	☐
Tianxia	Pixie Games		☐	☐	☐
Yokohama Duel	Synapses Games		☐	☐	☐



Liste non-exhaustive

Jeux de rôle

CHRONIQUES OUBLIÉES AVENTURES - POINTE NOIRE
À L'AVENTURE COMPAGNON !

TOUT-EN-UN – INITIATION – MÉDIÉVAL FANTASTIQUE

+7 ans | 1h par scénario | 2 à 5 joueurs

Black Book Editions
Alexis Flamand, Marc Sautriot
Dir. Marianne Bergeonneau

Initiez-vous à l'aventure en donnant vie à l'un des quatre aventuriers en quête de héros légendaires. À vous de coopérer et de prendre les décisions qui vous permettront d'acquérir le savoir nécessaire pour protéger les vôtres de Pointe Noire et de sa bande, dans une aventure en quatre temps pleine de rebondissements.

MY LITTLE PONY
ROLEPLAY IS MAGIC

SYSTÈME ESSENCE20 – AMITIÉ – DESSIN ANIMÉ

+7 ans | 1h par scénario minimum | 2 à 5 joueurs

Black Book Editions
R. Costello, T. Fox, E. Teague, J. Kennedy, A. Peregrine
Mary Bellamy, Lanna Souvanny, Hasbro

Rendez-vous à Equestria, à la cour de Celestia. Incarnez un poney terrestre, une licorne ou un pégase dans un univers haut en couleurs et en magie. Vous affronterez les plus grands dangers du royaume en compagnie de vos amis, qu'il s'agisse de recherche d'idoles perdues ou d'organiser des festivités dans la capitale.

CHRONIQUES OUBLIÉES FANTASY
N'OUBLIEZ PAS LES BARDES

SYSTÈME D20 – AVENTURE – MÉDIÉVAL FANTASTIQUE

+7 ans | 1h par scénario minimum | 2 à 5 joueurs

Black Book Editions
Laurent Bernasconi
Dir. Marianne Bergeonneau

Préparez-vous à (re)trouver les Terres d'Osgild et incarnez des héros capables d'affronter les plus grandes menaces. À l'aide du système de jeu francophone le plus vendu, vous vivrez des aventures pleines de rebondissements, que ce soit grâce au scénario inclus ou à des histoires issues de votre imagination.

Jeux de cartes à collectionner

ALTERED

Altered fête son premier anniversaire avec la sortie de l'Odyssée des cieux le 3 octobre. Prenez votre envol à bord de navires aériens, avec six héros et héroïnes aux nouveaux pouvoirs et mécaniques. Les îles volantes sont peuplées de léviathans, dont certains sont hostiles ! Le kit d'avant-première contient un superbe jeton premier joueur !

YU-GI-OH!

Découvrez trois archétypes inédits dans les boosters de Phantom Revenge qui sortent le 4 décembre. Hecahands, inspirés des géants aux cent mains de la mythologie grecque, permettent de s'approprier les monstres adverses où qu'ils soient : main, Deck, Extra Deck ou Cimetière, pour les invoquer sur votre terrain et les garder !

DÉFIS NATURE PROTECT

Dans cette saison 2, découvrez 240 nouvelles cartes, allant d'espèces non menacées jusqu'aux espèces en danger critique d'extinction. Le ara à front rouge est LA nouvelle carte ultra rare de cette édition ! 272 cartes pour seulement 272 individus restants dans la Nature. Une bonne manière de sensibiliser les enfants aux espèces en danger.

LORCANA

L'équipe déjantée de Dingo et Max et le gentil Dumbo font une apparition remarquée dans Fabuleux, en sortie mondiale le 5 septembre. Des avant-premières, des tournois, et des championnats permettent de gagner des cartes formidables. S'il existait pour l'instant six raretés, vous en découvrirez deux nouvelles : les Épiques et les Iconiques !

MAGIC: THE GATHERING

La nouvelle collaboration entre Magic et Marvel commence par Spider-Man ! Tous les fans des comics trouveront leur bonheur : des super-héros, des actes héroïques, des ennemis, des personnages connus, des références précises pour les membres les plus dévoués de la Spider-société... Rendez-vous le 26 septembre !

BOKTOR

UN CADEAU OFFERT AVEC VOTRE PLEDGE SUR

gamefound

VERS LA PAGE GAMEFOUND

akiltour!? LE GRATUIT DU MONDE DU JEU

Numéro 10
Automne-Hiver 2025

Les jeux qui font l'actu !

175 JEUX LISTÉS DONT 112 CHRONIQUÉS !

Ils l'ont fait !

Delphine, Jean-Michel, Hervé, Lia-Sabine, Vincent, Mathieu Blayo, Delphine, Émilie, Axel, Isabelle, Julie et Pierre, Damien Dandy & M. Guillaume !

akiltour !? est un magazine édité par la société Avanti • 4, rue Jules Dumien 75020 Paris • Directeur de la publication : Vincent Vandelli • Comité éditorial : Vincent Vandelli, Jean-Michel et Delphine Auzias, Monsieur Guillaume • Comité rédaction en chef : Monsieur Guillaume et Vincent Vandelli • Secrétariat de rédaction Jean-Michel et Delphine Auzias • Direction artistique et graphisme : Delphine Billot (www.isalline.fr) • Conception graphique des chroniques de jeux : Hervé Loiselet • Maquette : Delphine Billot, Émilie Arthaud, Corinne Sellier, Maxime Salanon • Rédacteurs : Jean Michel et Delphine Auzias, Damien «Dandy» Desnoyer, Julie et Pierre Gressier, Isabelle Le Vern et Vincent Vandelli • Relecture Axel Weil.

Merci tout spécialement : À Anne Heidsiek, à Laureen Hernandez et Marianne Chouvet de Vichy Destination. À Lucie et la team OctoGônes. À Bruno Bechu et le GBL, à Antonin Mérieux et l'ALF, à Cesare d'Atalia, à Stéphanie et Julien de Wilson Jeux, à Arnaud de Neoludis, à Monsieur Guillaume. Et, à Tarek Magic Web Systems !

Remerciements à nos partenaires distributeurs : Version numérique à retrouver dans la newsletter de l'ALF - Association Ludothèques Française • Version papier du mag à retrouver en boutiques grâce à nos distributeurs Neoludis et Wilson Jeux • & sur les Salons d'automne : FDJ Vichy et OctoGônes !

Crédits photos : Carpeto, Eso, Hervine Galliou, Florian Belmonte, Jean Michel Auzias. Les photos et les visuels appartiennent à leurs auteurs et ne peuvent être utilisés sans leur accord.

Communication, partenariats, publicité : Vincent Vandelli, vincent.vandelli@gmail.com, 06 10 28 24 43

Attention : Akiltour est financé par les présence des éditeurs pour continuer à encourager le développement et la découverte des jeux de société.

Retrouvez l'actu de nos partenaires-soutiens-annonceurs : Widika en 4C, Bombyx C2, Lucky Duck p. 11, Multivers - Sweet November p. 14-15, Gigamic p. 19, Wilson - Odin p. 23, Asmodée p. 31, Flying Games p. 34-35, Asmo p. 37, Atalia p. 39, Wilson - Kunugi p. 41, Sweet November p. 46-47, Enquête de Pauch p.51, Groupement des boutiques ludiques - GBL en p. 53, Origames en p. 59 et WDK - Widika en p. 60.

Demandez Akiltour dans votre meilleure boutique !
Retrouvez-nous aussi sur akiltour.info

ISSN 2682-1095 - Dépôt légal BNF identifiant éditeur 00047845 BNF • Impression : VeoPrint

POUR TOUS | **DILEMME - OPPORTUNISME - OBJECTIFS**

2-5 | 30min | 10+

PERSONNE N'EST IRREMPLAÇABLE !

Le roi a congédié son assemblée sur un coup de tête ! Vous avez 6 tours pour lui proposer de nouveaux conseillers.

1

ADAPTEZ-VOUS à chaque tour aux nouveaux caprices royaux

2

PIOCHEZ et DÉFAUSSEZ les bonnes cartes pour satisfaire sa majesté

3

OPTIMISEZ votre main pour marquer plus de points que vos adversaires !

les P'tits P'tchs

INFOS SUR LE JEU

ABONNEZ-VOUS À NOS RÉSEAUX SOCIAUX

DISTRIBUÉ EN FRANCE PAR **NEOLUDIS** - **www. origames.fr**

ORIGAMES | PLAY TO Z

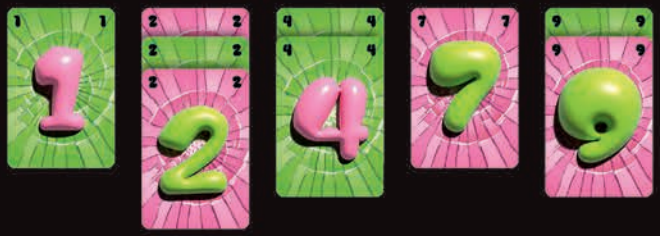
NOUVEAUTÉ 2025

Un jeu de cartes stratégique !

SMATCHY MATCHY

FABRIQUÉ EN FRANCE | 7+ ans | 2-4 joueurs | 30 min

Complétez la ligne de cartes !



Faites un Matchy pour rejouer...

...ou un Smatchy pour vous défier !

NINE

Débarrassez-vous de vos cartes et tentez d'avoir un total de 9 ou moins pour crier « **NINE** » avant les autres !

FABRIQUÉ EN FRANCE | 8+ ans | 2-6 joueurs | 20 min

www.widyka.com

Widyka! S'amuser, on ne pense qu'à ça!