

numéro 9
été 2025

akiLtour!?

LE GRATUIT DU MONDE DU JEU



Les lieux
où ça joue
cet été !

Les jeux
qui font l'actu !
100 jeux
chroniqués

Du sable,
du soleil et
des jeux !

La liste des jeux
page 6 !

Jouez avec
Antonin Boccara
page 36

Un artiste
de talent :
**Olivier
Sanfilippo**
page 12



3 770038 580016

CE JEU EST UNE
TUERIE
ALIEN À BORD



**MANGER OU ÊTRE MANGÉ,
À VOUS DE JOUER !**



édito - sommaire



L'été sera chaud... Ludique et chaud !

Chaud puisqu'avec le retour de Paris est Ludique, le FLIP à Parthenay et le BGF à Bruxelles, les festivals de l'été, souvent avec une composante extérieure marquée, s'annoncent bien. Avec une météo qui annonce des températures plus qu'estivales, il pourrait faire bon s'asseoir autour d'un plateau, à l'ombre d'un barnum ou d'un arbre, avec un petit vent suffisant pour rafraîchir mais trop faible pour soulever les cartes de nos jeux favoris !

Et ludique parce que, comme vous allez le découvrir dans ces pages d'Akiltour et une fois encore, la créativité autour de notre hobby ne cesse de se démontrer... N'en déplaisent aux grincheux et grincheuses blasé(e)s, gavé(e)s de nouveautés ludiques, sur les réseaux sociaux qui, du haut de leur ludothèque, ne trouvent plus rien d'exceptionnel !

Alors lisez, découvrez, profitez, dans un esprit d'accueil typique des vacances, plus qu'un esprit de critiques ! Les jeux de société, ce sont avant tout des objets inanimés qui ne prennent leur envol qu'avec ce que les joueurs et joueuses y apportent pour de beaux moments de rencontres et de partages !

Bel été, bonne lecture et bons jeux !

Monsieur Guillaume

Retrouvez Akiltour sur les festivals de l'été !

Paris est Ludique !



niouzes

- 8 Petits joueurs
- 16 Jeux pour tous
- 24 Jeux d'ambiance
- 38 Connaisseurs
- 76 JDR & JCC

expérimentez

- 26 Focus Jeu : Atalia présente...
- 46 Focus éditeur : Gigamic présente ses pépites de l'été

découvrez

- 4 Où ça joue cet été ?!
- la liste des 100 jeux !
- 8 La liste de tous les jeux pour vous y retrouver dare-dare

rencontrez et appréciez

- 42 Un artiste de talent Olivier Sanfilippo
- jouez !
- 44 Un jeu d'Antonin Bocarra
- 45 Le jeu du meeple

Merci à nos partenaires distributeurs



akiltour!?

LE GRATUIT DU MONDE DU JEU

PeL / Parthenay / Vichy...
LE MAG DES GRANDS MOMENTS LUDIQUES !



RDV sur akiltour.info pour découvrir des vidéos, de nouveaux articles et nos anciens numéros !

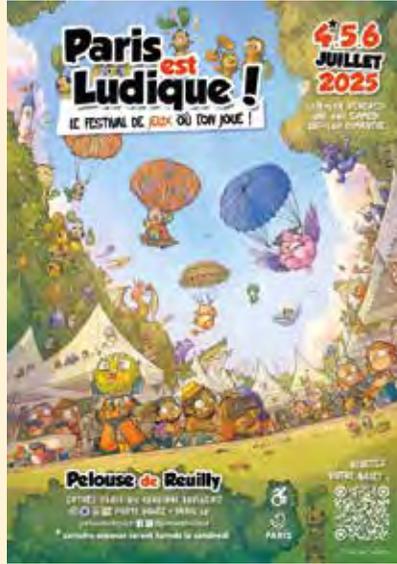
DISTRIBUÉ PAR VOTRE BOUTIQUE PRÉFÉRÉE !

Ne pas jeter sur la voie publique

vacances

Oukçajoue cet été ?

L'été s'est installé, un moment privilégié pour jouer en bonne compagnie ! Où allez-vous ouvrir vos jeux ? Que vous souhaitiez déguster des nouveautés ou un grand cru millésimé qui a assis sa réputation, vous les retrouverez dans les festivals de l'été. Et si vous n'êtes pas en villégiature au plus près de l'un d'eux, profitez du maillage des Ludothèques et des cafés ludiques pour en trouver à proximité. Et n'oubliez pas de partager de bons moments ludiques inoubliables avec votre famille, vos amis et des inconnus croisés dans tous ces lieux ludiques !



PeL

Depuis 2011, les bénévoles vous accueillent avec un seul mot d'ordre : jouer, jouer et jouer encore ! Festival à but non lucratif, Paris est Ludique ! est un lieu de rencontre entre des passionnés du monde du jeu et des néophytes de la naissance à 99 ans ! Cette année, sur la Pelouse de Reuilly, retrouvez 200 bénévoles sur leurs neuf espaces, participez à nos prix sur l'espace Jeux de Demain, 148 professionnels, 15 associations et 10 boutiques ! Bon festival !



Festival Ludique International de Parthenay

La 39^e édition du FLIP se déroulera du 9 au 20 juillet 2025 à Parthenay (Deux-Sèvres) dans une ville métamorphosée en plateau de jeu géant. L'entrée

est gratuite, et le festival attire près de 200 000 visiteurs. Pendant douze jours, les festivaliers découvriront un programme unique avec : 4 000 jeux et jouets, escape games, cirque, BD dont vous êtes le héros, loisirs créatifs, jeux médiévaux, studios indé de jeux vidéo, expositions, jeux de pistes géants, etc.. Les créateurs et éditeurs

de France, de Navarre, et même de l'international, viendront présenter leurs nouveautés et faire vibrer cet événement unique pour le plus grand bonheur des familles, des amateurs et des passionnés. L'affiche 2025 met à l'honneur le fantastique, la magie et les jeux héroïques, signée par l'artiste Zael et le soutien d'Altered TCG.

- > **Dates** : 9 au 20 juillet
- > **Horaires** : 10 h - 20 h tous les jours
- > **Nocturnes** officielles les vendredis et samedis soirs, de 20 h à 00 h sur le Village des Jeux : 11-12 et 18-19 juillet
- > **Lieu** : Centre-ville de Parthenay



Brussels Games Festival

Le Brussels Games Festival fête sa 10e édition les 29, 30 et 31 août 2025 à The EGG Brussels (Anderlecht) !

Trois jours de fête et de partage autour du jeu de société, avec des centaines de jeux en accès libre, tournois, bourse aux jeux, JDR, peinture sur figurine et la ProtoZone avec 16 prototypes en lice.

Deux nocturnes jusqu'à 3h du matin !

Ambiance conviviale, inclusive et accessible.



- > **Dates** : 29, 30 et 31 août 2025
- > **Horaires** : Vendredi : 14 h - 20 h (nocturne 20 h - 3 h) / Samedi : 10 h - 18 h (nocturne 18 h - 3 h) / Dimanche : 10 h - 18 h
- > **Lieu** : The EGG, Rue Bara 175, 1070 Anderlecht

> **Entrée** : 6 € en prévente / 7 € sur place / Gratuit pour les moins de 10 ans / Le ticket du vendredi donne accès à la nocturne du vendredi / Le ticket du samedi donne accès à la nocturne du samedi



Festival Orléans Joue

Jeanne vous attend dans la belle ville d'Orléans pour profiter d'un dernier week-end de jeu avant la rentrée et préparer les longues soirées d'automne et d'hiver, bienvenue au Festival Orléans Joue.

- > **Dates** : 29-30-31 août
- > **Horaires** : Vendredi 29 août nocturne - : 18 h 30 - 23 h (gratuit, ce sont les associations qui vous invitent !!!) / Samedi 30 août : 10 h - 20 h (2€ mais qu'est ce que 2€ ?) / Dimanche 31 août : 10 h - 18 h (c'est le même prix que le samedi)

Pour tout savoir, et peut-être entrer dans notre équipe de bénévoles :



> Suite page 49

Faites vos jeux



JEU	ÉDITEUR	PAGE	À JOUER	À ACHETER
Expédition vers 5 X	Don't Panic Games	15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Flow	Brain games	19	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gatsby	Catch Up Games	14	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Happy Days	Origames	19	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hutan	Lucky Duck Games	16	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kingdomino	Blue orange		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kronologic	Origames - Super Meepie	16	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Le monde de Reterra : Moonrise	Hasbro		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les cités rivales	Gigamic	17	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les Jardins Suspendus	Gigamic	16	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Meteo	Atalia	19	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nonaga	Steffen Spiele	21	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Odin	Helvetiq	15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pixies - Flower Power	Bombyx		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pura Vida	Piatnik	16	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ringo	Steffen Spiele	22	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sea Salt Pepper : Extra Pepper	Bombyx		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stakko	Steffen Spiele	18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tag Team	Scorpion Masqué	21	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tales of Kunugi	Frenchy Kuma	14	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tales of nine	Arkham Society	20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Terres de Loups	Origames	17	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Toy Battle	Repos Prod	17	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Village Pillage Robin des Bois	Origames	23	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Yaxha	Helvetiq	19	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
AMBIANCE				
Avant - Après	Old Chap Games	28	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Blue Pinguin	Atalia	34	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cabanga	Gigamic	48	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Casque Chèque Chat ?	Iello		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

JEU	ÉDITEUR	PAGE	À JOUER	À ACHETER
PETITS JOUEURS				
Cobra Paw	Bananagrams	8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cocoon	Bankiiz	9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dame Nature	Opla	10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Flipping Frog	Atalia	9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Incantibus	Studio H	10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kikici	Space Cow	9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
L'île des Mookies	Scorpion Masqué	10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les Châteaux de sable de Bourgogne	Ravensburger	8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Simsala Spin	Atalia	10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Spy Guy	Treff	9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
POUR TOUS				
15 Jours En France	Collective Adventure		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ape Town	Piatnik	18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Après Ski	Jumo Jeux	45	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Balconia	Origames	21	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bug Run	bombyx	17	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bugs Buddy	Helvetiq	21	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Camarades	Le Passe Temps		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ceci n'est pas une pomme	Smart Games	15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cités Royales	Origames	22	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Codo Berlin 63	Sorry We Are French	18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cookie Party	Ravensburger	20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cosmolancer	Hasbro		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
course à l'étoile	les restos curieux	22	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Croa 25	Origames	20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Daydream	Disto	22	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Double Seven	Tiki Edition	15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Drako	Nostramo	18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Eco Systèmes : Océans	Origames	20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

JEU	ÉDITEUR	PAGE	À JOUER	À ACHETER
Cinq Rois	Gigamic	48	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Codex 2	Le Lion Vert	45	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Color Words	Bankiiz	28	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dékal	Gigamic	48	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ding	Don't Panic Games	25	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dobro	Igari	32	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fifty	Iello	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Going Nuts	Piatnik	29	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Infiltraires	Origames	28	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Je suis ton Film	Atalia	25	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
L'évangile perdu	Je suis d'ailleurs	30	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Le Baron	Gigamic	48	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Le Gourdinneur	Zenagame - Gigamic	28	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Level 8 Stich	Ravensburger	25	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Merci	Flip Flap éditions	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Min'Imp : Last Minute	InPatience	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nine	Widyka	30	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ninjan	Helvetiq	29	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nutrino	Matthias Vanoni	32	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Oeuf pour oeuf	Drei Magter - Gigamic	34	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Oh Mon Dieu	Never Ending	29	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pas Touche	Atalia	26	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pifó France	Génépi Editions	30	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pit Pois	Blam!	32	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pyro	Origames	32	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Smart 10	Martinez	24	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Smatchy Matchy	Widyka	24	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Split Stories	Je suis d'ailleurs	29	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stick & Stack	Origames	34	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Taco Loco	Helvetiq	25	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

JEU	ÉDITEUR	PAGE	À JOUER	À ACHETER
Top Ten Aventures	Cocktail Games	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Verso	Gigamic	34	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Xylo	Origames	30	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CONNAISSEURS				
Altered : Murmures du Labyrinthe	Equinox	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Andromeda's Edge	Lucky Duck Games	40	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ciceron	Sweet Games	38	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Comet	Hutch!	39	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Earth Abundance	Lucky Duck Games	38	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
El Burro	Fantasy Games	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Guerre éclair	Nuts Publishing	42	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kutna Hora	Iello	42	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
La bataille de Versailles	Nuts Publishing	40	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
La Traque	Don't Panic Game	39	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les Potions d'Azerlande	Lucky Duck Games	44	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Marchants de Karanor	FunkyHat Games	40	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Minos	Pixie Games	44	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Navoria	Sylex	44	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rock Hard 1977	Iello	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Royal Society	Atalia	40	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Salton Sea	Iello	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Save Us All	ABYM Games	39	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stephens	Fantasy Games	44	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stupor Mundi	Pixie Games	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Thunder Road Vendetta	Lucky Duck Games	42	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tipperary	Lockout Games	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tri Na nog	Lucky Duck Games	39	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Wondrous créatures	Super Meeple	42	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>





Les jeux pour les enfants sont souvent les plus imaginatifs : réflexe, mémoire, dextérité, stratégie... Ils font tout comme les grands et parfois en mieux.

Les petits joueurs

LES CHÂTEAUX DE SABLE DE BOURGOGNE BOURGUIGNON MIGNON MIGNON

ÉVOLUTIF - DÉS COLORÉS - FESTIF

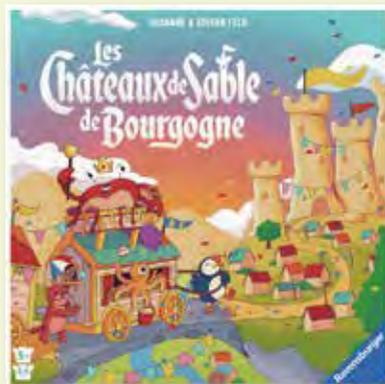
+ 5 ans — 20 minutes — 2 à 4 joueurs

Pour la venue de la Reine Crabe, vous décidez votre ville ! Lancez les dés et, suivant les couleurs obtenues, cherchez des décorations dans un château, remplissez votre charrette et décidez vos échoppes. Une toute première découverte des jeux d'optimisation, qui évolue en ajoutant des pouvoirs pour les plus grands.

 Ravensburger

 Susanne Feld,
Stefan Feld

 Sam Dawson



COBRA PAW

VOUS ÊTES NINCHAT OU CHATMOURAI ?

OBSERVATION - RAPIDITÉ - NINJA

+ 6 ans — 5/10 minutes — 2 à 6 joueurs

Comme des ninjas, soyez adroits : lancez les deux dés avec des symboles colorés. Comme des ninjas, soyez attentifs : trouvez la pierre avec les mêmes symboles que les dés. Comme des ninjas, soyez rapides : attrapez la pierre avant vos adversaires ! Comme des ninjas, soyez prudents : protégez vos pierres des voleurs !

 Bananagrams

 Derek Weston

 Eli@kja-artists



FLIPPING FROGS

CROAAA-YEZ-VOUS GAGNER ?

BLUFF - PLACEMENT DE TUILES - NATURE

+ 6 ans — 20 minutes — 2 à 4 joueurs

C'est la saison, les grenouilles plongent dans la mare ! Vous protégez une des espèces, mais ne révélez pas laquelle ! Posez un serpent pour éliminer définitivement une grenouille ou placez une grenouille pour retourner d'autres grenouilles. À la fin, vos grenouilles seront-elles les plus présentes dans la mare ?

-  Atalia / Huch!
-  Okabe Takuya
-  Yanagawa Kazutaka



KIKICRI ?

HAUT LES CRIS !

CRI DES ANIMAUX - MIMES - FERMIER

+ 5 ans — 10 minutes — 2 à 6 joueurs

Quatre animaux sont présents dans la ferme, dont un qui fait vraiment trop de bruit, trouvez lequel ! Un joueur incarne le fermier qui voit ses animaux : il mime tous les animaux, imite leur cri ou dit simplement leur nom. Évaluez l'animal le plus vu par le fermier et tapez vite sur sa carte !

-  Space Cow
-  Jonathan Favre-Godal, Corentin Lebrat
-  Pauline Berdal



SPY GUY : FRANCE

OBSERVEZ, TROUVEZ, AVANCEZ !

COOPÉRATIF - RAPIDITÉ - OBSERVATION

+ 5 ans — 15 minutes — 2 à 8 joueurs

Des objets sont cachés sur l'immense plateau ! Trouvez tous ensemble un maximum de croissants ou de coqs avant la fin du sablier. Vous avancez ensuite la figurine du détective d'autant de cases que d'objets trouvés. Mais la figurine du vilain avance aussi ! Serez-vous assez observateur pour le rattraper ?

-  Trefl
-  Mariusz Majchrowski
-  Michał Ambrzykowski



COCOON

JOUEZ AVEC UN COCON DOUILLET

COMMUNICATION - ÉVOLUTIF - COOPÉRATIF

+ 6 ans — 20 minutes — 2 à 4 joueurs

A votre tour, déplacez une boîte pour faire apparaître des trappes et des dessins, que vous seul pouvez voir. Communiquez avec vos compagnons pour se souvenir tous ensemble des informations. Trouvez les animaux et rangez-les dans leur bon cocon. Plusieurs niveaux raviront les petits comme les grands.

-  Bankiiz éditions
-  Marie Fort, Wilfried Fort, Julien Griffon
-  Camille Chaussy

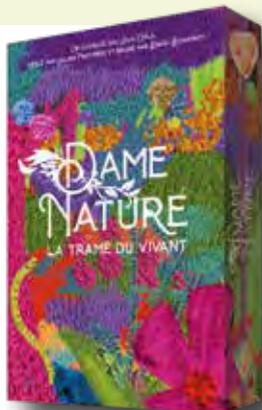


INCANTIBUS**« BACCHETTA MAGICA ! »****MAGIE - AFFRONTEMENT - OPTIMISATION****+ 8 ans — 30 minutes — 2 à 4 joueurs**

Explorez les étages de la tour maléique, récupérez des ingrédients (Armes, pièces d'or, etc...), remplissez votre valisette magique, combattez les monstres, réalisez des potions, lancez des sorts avant l'affrontement final, dans la crypte, contre les sorciers.

Incantibus est un jeu familial, fluide, ludique et... magique.

Studio H
Charles Chevalier,
Cléo Chevalier
Floriane Madery,
Christine Deschamps

**DAME NATURE****LA VIE ENTRE VOS MAINS****ÉVOLUTIF - COMMUNICATION LIMITÉ - COOPÉRATIF****+ 8 ans — 15 minutes — 3 à 6 joueurs**

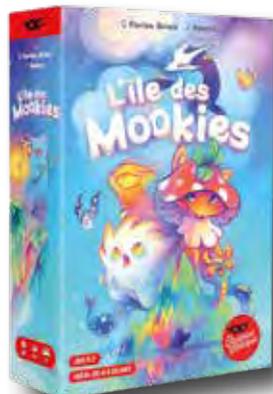
Tous ensemble, vous créez la nature, depuis la petite herbe, jusqu'à l'aigle majestueux. Révélez simultanément une carte et posez-la : votre carte mésange a besoin de se placer sur des cartes feuille et vent ! Plusieurs options complexifient le jeu pour les adultes ou les experts. Fabriqué en France.

Opla
Julien Prothière
David Bonifacy

**SIMSALA SPIN**
UN JEU MAGIQUE !**MÉMOIRE - COOPÉRATIF - POTION MAGIQUE****+ 5 ans — 15 minutes — 2 à 6 joueurs**

Comme de vrais magiciens, vous préparez des potions ! Pour cela, souvenez-vous des ingrédients face cachée avant de remplir le chaudron. Aidez-vous, partagez vos souvenirs avec vos amis, pour éviter de vous tromper, car patatras... une fiole explose à chaque erreur ! Les potions réussies offrent des bonus bien utiles...

Hutch!
Reiner Knizia,
Martino Chiacchiera
Michael Menzel

**L'ÎLE DES MOOKIES****AVEC DES CARTES BRILLANTES !****MAJORITÉ - COLLECTION - ANIMAUX IMAGINAIRES****+ 4 ans — 10 minutes — 2 joueurs**

Une petite île secrète est peuplée de mignonnes créatures. À tour de rôle, les joueurs choisissent une carte sur une des deux pioches. Sur chaque face de la carte, un Mookie différent est dessiné. Le joueur choisit la face qu'il préfère et la pose devant lui. S'il choisit l'araignée, il la donne à son adversaire !



Scorpion Masqué
Florian Siréix
Seppy



JEU ÉDUCATIF DE L'ANNÉE 2025

NUTRINO

La nutrition? Un jeu d'enfant!

AUTEUR EN DÉDICACE AU FESTIVAL PARIS EST LUDIQUE



Joue le même aliment
ou la même couleur
ou le même chiffre



- ✓ éducatif
- ✓ familial
- ✓ eco-responsable

Plus d'informations sur www.nutrino.fr



L'OFFRE ESTIVALE pour égayer vos vacances



1 JEU BISEAU

LE 2ÈME JEU

LE 3ÈME JEU

ACHETÉ À -25% À -50%



Offre réservée aux particuliers du 14/06/2025 au 31/07/2025, valable pour l'achat de deux ou trois jeux de la gamme biseau présentés sur le même ticket de caisse. Dans la limite des stocks disponibles. Remise à valoir directement en caisse. Retrouvez tous les détails de l'offre sur <https://gigamic-ope.com>

Retrouvez l'univers d'Olivier sur
<https://shosuroakae.wixsite.com/sanfilippo>
 Instagram et Bluesky



Prince des Phalenes, pour
L'Empire des Cerisiers, Arkhane
 Asylum Publishing. 2025. « Un
 personnage pour lequel j'ai
 une certaine forme d'affection
 malgré son côté clairement
 macabre ! »



Lune de Sang

Tsuki no kaiju, pour
L'Empire des Cerisiers,
 Arkhane Asylum
 Publishing. 2025. «
 Parce qu'on ne peut
 pas traiter de fantasy
 japonaise sans mettre
 des Kaiju ! »



Paysage contemplation,
 pour *L'Empire des*
Cerisiers et Affiche du
 Festival Orc'Idée. 2018.
 « Cette image m'apporte
 toujours beaucoup de
 sérénité ! »

Jonstown, pour *RuneQuest*,
 © Chaosium Inc. - all
 rights reserved. 2021. Used
 with permission. « Une des
 nombreuses cartographies que
 j'ai eu la joie de réaliser pour la
 nouvelle édition de *Runequest* ! »





Pour ceux qui désirent passer de bons moments en famille ou entre copains, avec des jeux intelligents qui font réfléchir, mais dont la règle est simple et rapide à expliquer.

Des jeux pour tous

GATSBY

UN JEU MAGNIFIQUE

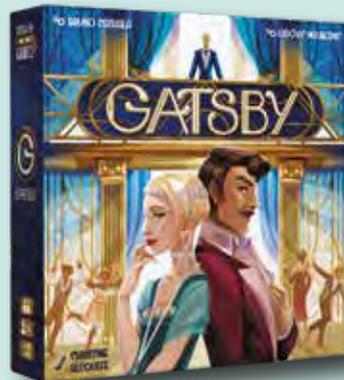
COLLECTION - ANNÉES FOLLES - DUEL

+ 10 ans — 30 minutes — 2 joueurs



Catch Up Games
Ludovic Maublanc,
Bruno Cathala
Christine Alcouffe

Pour attirer l'attention du célèbre Gasby, vous allez à l'hippodrome, au cabaret et au centre financier au bon moment : placez vos jetons dans ces trois lieux et récupérez les aristocrates présents ! Choisissez votre action pour augmenter votre influence et empêcher votre adversaire de gagner des aristocrates !



TALES OF KUNUGI

VIVEZ LA NATURE...

DEXTÉRITÉ - COOPÉRATIF - ARBRE EN 3D

+ 8 ans — 30 minutes — 1 à 4 joueurs

Vous êtes une équipe de petits êtres de la forêt, protecteurs des arbres. Votre mission : vous occuper d'un vieux chêne japonais : en hiver vous récoltez les rameaux, au printemps vous en parez votre arbre, en été vous le décorez... Vous réalisez des objectifs communs et personnels pour faire pousser le plus bel arbre !

Frenchy Kuma
Kodiak, Higuma, Panda
Méizou





ODIN LA BATAILLE DIVINE

PLIS - VALEUR - MYTHOLOGIE

+ 7 ans — 15 minutes — 2 à 6 joueurs

Envoyez combattre vos meilleurs vikings ! Posez vos cartes selon des règles simples, mais attention, à chaque fois que vous jouez des cartes, vous en reprenez une sur la table. Récupérez les bonnes cartes pour construire votre main, défaissez vos meilleures combinaisons et surprenez vos adversaires !

Helvetiq
Gary Kim, Hope S.
Hwang, Yohan Goh
Crocotame



DOUBLE SEVEN LES DEUX FONT LA PAIRE !

COLLECTION - TUILES - ANIMAUX

+ 8 ans — 20 minutes — 2 à 4 joueurs

Piochez des tuiles animaux et rassemblez-les par famille ! Vous pouvez échanger une famille avec celle d'un joueur adverse, à condition d'en avoir le même nombre : quatre lapins contre quatre écureuils par exemple. Lorsqu'une de vos familles contient sept membres, prenez un jeton *Seven*. Une deuxième ? *Double Seven* !

Tiki éditions
Michael Schacht
Christine Alcouffe



EXPÉDITION VERS 5X EXXXXXCELLENT

CARTES - INTERACTION - SURVIVRE

+ 8 ans — 30 minutes — 3 à 5 joueurs

La Terre ayant disparu, les différents clans d'humains sur cette nouvelle planète se battent pour survivre : jouez votre carte eXtermination pour voler de l'eau, votre carte eXcavation pour enchérir sur des technologies, et l'eXtension pour reprendre vos cartes en main. Découvrez l'eXploitation et l'eXploration !

Don't Panic Games
David Brain
Andrea Trehwela



CECI N'EST PAS UNE POMME C'EST UN CHOUETTE JEU

CASSE-TÊTE - ÉVOLUTIF - SOLO

+ 8 ans — durée variable — 1 joueur

Quatre-vingts défis vous attendent pour faire entrer tous les vers dans la pomme ! Placez le vers jaune comme indiqué, puis trouvez la solution pour refermer la pomme, sans que le vers vert ne dépasse ! Les défis sont évolutifs, d'un niveau simple au début pour comprendre le jeu, puis de plus en plus casse-tête...

Smart Games
—
—





LES JARDINS SUSPENDUS UNE MERVEILLE LUDIQUE

PLACEMENT DE TUILE - CONSTRUCTION - ANTIQUITÉ

+ 10 ans — 30 minutes — 1 à 5 joueurs

Construisez votre jardin : choisissez judicieusement des fleurs jaunes ou un arbre ou un lion pour répondre aux demandes du couple royal. Les personnages qui se promènent dans votre jardin donnent des bonus, mais vous préférerez peut-être privilégier une bonne irrigation, si elle ne vous coûte pas trop cher !

Gigamic
Matthieu Verdier,
Gregory Grard
Miguel Coimbra



PURA VIDA LE TATOU ATTEND LE TOUCAN !

PLACEMENT DE TUILES - COLLECTION - BIODIVERSITÉ

+ 8 ans — 30 minutes — 2 à 4 joueurs

Vous êtes les gardiens de la biodiversité du Costa Rica : récupérez des tuiles d'animaux pour les placer dans le parc naturel dont vous êtes responsable. Réunissez des animaux identiques ou des animaux vivant dans le même biotope pour marquer des points. À vous d'optimiser le placement de vos animaux !

Piatnik
Ralf Zur Linde,
Carsten Rohlf's
Christine Alcouffe



HUTAN UN AMOUR DE PANGOLIN...

PLACEMENT DE FLEURS - MODULAIRE - FORÊT TROPICALE

+ 8 ans — 30/45 minutes — 1 à 4 joueurs

Plantez les plus belles fleurs dans la forêt tropicale : choisissez vos fleurs parmi celles proposées et placez-les judicieusement sur vos parcelles. Lorsque deux fleurs identiques occupent la même parcelle, un arbre pousse. Une zone remplie d'arbres attire un animal sauvage. Créez la plus belle forêt luxuriante !

Lucky Duck Games
Asger Harding Granerud,
Daniel Skjold Pedersen
Vincent Dutrait



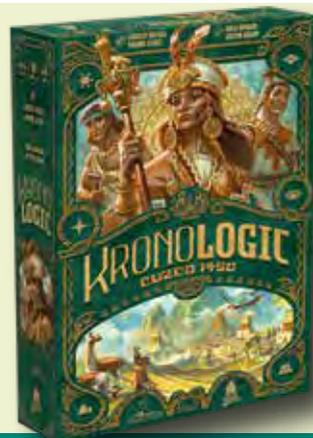
KRONOLOGIC - CUZCO 1450 RÉSOLVRE LES MYSTÈRES...

DÉDUCTION - 15 ENQUÊTES - PRÉCOLOMBIEN

+ 10 ans — 30 minutes — 1 à 4 joueurs

Après le *Kronologic* qui se déroule à l'Opéra de Paris en 1920, vous enquêtez à Cuzco en 1450. Vous élucidez trois enquêtes, comportant chacune cinq niveaux. Posez les bonnes questions et, à l'aide des réponses, déduisez l'emploi du temps de chaque suspect. Vos déductions permettront-elles de trouver les coupables ?

Super Meeple /
Origames
Fabien Gridel,
Yoann Levet
Arch Apolar,
Victor Dulon



TOY BATTLE

QUAND UN CANARD ÉCRASE UN T-REX...

COMBAT - POUVOIRS - JOUETS

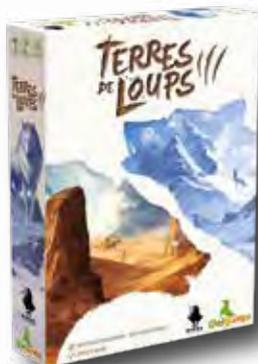
+ 8 ans — 15 minutes — 2 joueurs

jeu
duo

Lucky Duck games
James Emmerson
Tristram Rossin



À l'assaut de la forteresse adverse ! Jouez un de vos soldats, comme le squelette qui permet de piocher deux nouveaux soldats, ou comme le singe qui se propulse au loin... Appliquez le pouvoir du soldat, le pouvoir du lieu s'il y en a un, puis regardez si vous gagnez une étoile pour vous rapprocher de la victoire !



TERRES DES LOUPS

L'ALPHA C'EST MOI !

MAJORITÉ - PLI - PERDRE

+ 10 ans — 15 minutes — 2 joueurs

Jouez vos loups au bon moment, menez votre meute et dominez le territoire... ou perdez avec ruse pour mieux l'emporter ! Dans Terre des Loups, chaque carte compte, chaque défaite peut être un pas vers la victoire. Majorité, contrôle, tension, qui hurlera le dernier ?

Origames
Anthony Perone,
Yasuyuki Nakamura
Zingco Kang



LES CITÉS RIVALES

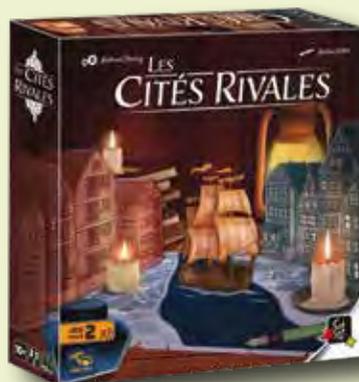
ALTONA CONTRE HAMBURG

AFFRONTEMENT - DUEL - TACTIQUE

+ 10 ans — 40 minutes — 2 joueurs

Quand deux villes sont en totale rivalité pour asseoir leur suprématie, la compétition est inévitable. Saisir les opportunités au bon moment, ne pas « lâcher des yeux » votre adversaire, ne pas oublier votre objectif : Tout ceci apporte une tension forte et constante à ce jeu chargé d'Histoire et de suspense. Bon duel !

Deep Print Games /
Gigamic
Andres Steding
Annika Heller



BUG RUN

PROMENONS-NOUS DANS LES BOIS !

BAG BUILDING - STOP ET ENCORE - NATURE

+ 10 ans — 60 minutes — 2 à 6 joueurs

Vous jouez une chenille, un scarabée... emprisonnés pour rébellion par les animaux mignons mais méchants. Pour vous échapper, traversez les quatre niveaux du donjon jusqu'au toit. Achetez de l'équipement et lancez-vous dans la bataille contre ces animaux de plus en plus puissants ! Ou laissez faire vos "compagnons" et prenez juste les butins.

Studio Bombyx
F. Crittin, G. Largey,
S. Pauchon
Felideus Bubastis



DRAKO - AETHERYA POCKET**CONSTRUISEZ UN ROYAUME,
BÂTISSEZ VOTRE LEGENDE !****EXPLORATION - PLACEMENT DE CARTES - FANTASTIQUE****+ 10 ans — 20 minutes — 2 à 4 joueurs**

Piochez une carte, visible ou cachée, et placez-la dans votre royaume si elle vous convient : placez des terrains et des peuples comme indiqués par les légendes, apprivoisez des dragons, installez les gobelins près des marais, évitez les Nains à côté d'Elves belliqueux...et votre royaume sera le plus harmonieux...

Nostromo Edition
François Bachelart
Julie Gruet,
Dorine Becker

**STAKKO****TOUJOURS PLUS HAUT !****JETONS - PILES - ABSTRAIT****+ 9 ans — 15 minutes — 2 joueurs**

Déplacez vos jetons d'un nombre de cases égal au nombre de piles de jetons que vous possédez. Vous avancez toujours tout droit devant vous, pour construire la pile la plus haute possible chez votre adversaire. Placez vos jetons sur ceux de votre adversaire pour les posséder, séparer vos piles pour aller plus loin...



Steffen Spiele
Laurent Escoffier
Ajša Zdravković

CODO BERLIN 63**ESPIONNEZ, BLUFFEZ, ÉLIMINEZ...****BLUFF - POUVOIRS - ESPIONNAGE****+ 14 ans — 20 minutes — 2 joueurs**

Dans cette époque de guerre froide, vous pouvez faire confiance à vos espions pour occuper le terrain et débuser le leader adverse. Avancez un de vos espions et annoncez son pouvoir personnel : bluffez-vous sur l'identité de l'espion ? Si votre adversaire vous croit, vous appliquez le pouvoir annoncé, sinon...



Sorry we are french
Johan Roussel,
Léandre Proust
Bones

**APE TOWN****MALIN COMME UN SINGE !****MAJORITÉ - PLACEMENT DE JETONS -
MAFIA ANIMALE****+ 10 ans — 45 minutes — 2 à 4 joueurs**

Recrutez vos complices pour contrôler la ville d'Ape, et placez-les judicieusement : certains rapportent des points immédiats à côté de bananes, d'autres rapporteront des points plus tard si vous êtes majoritaires dans le quartier. Ces complices peuvent coûter une fortune, saurez-vous gérer votre argent mal acquis ?

Piatnik
Reiner Knizia
Lars Besten

YAXHA**BÂTISSEZ LA 8^E MERVEILLE DU MONDE****3D - CONDITION DE POSE - PRÉCOLOMBIEN****+ 8 ans — 20 minutes — 2 à 4 joueurs**

Devenez les bâtisseurs des mystérieuses pyramides Mayas ! Vous récupérez des blocs de pierre colorée, en espérant que vos adversaires ne convoitent pas les mêmes... Ensuite vous les empilez pour ériger votre pyramide, à condition que deux couleurs identiques se touchent. Sans oublier les objectifs de fin de partie...

Helvetiq
Baptiste Vaiana
Julien Bigot

**METEO****METTEZ VOS POINTS AU CHAUD !****OBSERVATION - DÉDUCTION - PRISE DE RISQUE****+ 8 ans — 15 minutes — 2 à 5 joueurs**

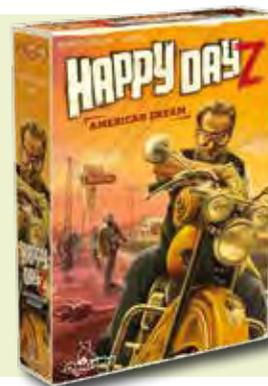
Avant de partir en vacances, étudiez la météo ! Chaque couleur de carte correspond à un temps : de +2 points pour le plein soleil à -2 pour l'orage. Au début, chaque joueur connaît une seule de ces valeurs et doit choisir s'il prend des cartes ou attend. Les réactions des autres joueurs sont des indices...

Naivina
Tobia Botta
Lisa Vertuani,
Arianna Vertuani

**HAPPY DAYZ - AMERICAN DREAM****FAITES PLIER LES ZOMBIES !****PLIS - SCÉNARIO - ZOMBIES****+ 10 ans — 45 minutes — 2 à 5 joueurs**

Les zombies attaquent ! Votre communauté de survivants compte sur vous pour les sauver ! Gagnez des plis pour activer les pouvoirs des factions, mais surtout, ne ramenez pas de zombie ! Pour gagner un pli, il faut parfois la plus forte carte, parfois la plus faible : prêt à découvrir le mode scénario ?

Origames
Benoît Gallot
Goupil

**FLOW****À LA VITESSE DU CHEVAL AU GALOP !****COOPÉRATIF - TEMPS LIMITÉ - FILM D'ANIMATION****+ 8 ans — 15 minutes — 1 à 6 joueurs**

Comme dans le film d'animation multi-primé, les vagues géantes engloutissent tout ! À vous de sauver les animaux en les amenant au bateau : à tour de rôle, placez une tuile pour créer un chemin devant un animal. Mais toutes les minutes, une vague détruit des chemins ! Serez-vous assez rapide pour sauver vos amis ?

Brain games
Babičius, Lapinskas,
Kastanauskas,
Lapinskiene
Reinis Pētersons





ÉCOSYSTÈME - OCÉAN QUEL CLOWN CE POISSON !

DRAFT - PLACEMENT - COLLECTION

+ 8 ans — 20 minutes — 1 à 6 joueurs

L'océan grouille de vie ! À vous de créer un écosystème avec vingt cartes. Les cartes sont draftées pour choisir coraux, plancton, poissons et autres habitants du lieu. Suivant leurs besoins (emplacement, voisins, nourritures...) vous marquez vos points en fin de partie. Idéal pour comprendre la diversité du vivant en s'amusant !

Origames
Matt Simpson
Mesa Schumacher



COOKIE PARTY UN JEU QUI SE DÉGUSTE

BINGO - ROLL & WRITE - PÂTISSERIE

+ 8 ans — 20 minutes — 2 à 5 joueurs

Placez vos jetons numérotés de 2 à 12 sur votre plaque de cuisson avec tous vos biscuits, puis lancez les dés ! Vous pouvez commencer à entourer un biscuit correspondant à la somme des dés. Tentez de deviner le prochain lancer de dés et déplacez un de vos jetons chiffrés. Choisissez bien vos biscuits à entourer !

Ravensburger
Ralf zur Linde
Ellie vs Bear



TALES OF NINE - LE DÉSERT INFINI DE PETITES CARTES CACHENT UNE GRANDE AVENTURE

CARTES - COMBATS - NARRATIF

+ 10 ans — 15 minutes — 1 joueur

Vous arrivez au campement, mais seul le désert vous accueille : révélez des cartes pour partir à la recherche du repère de vos ennemis. Déplacez-vous de carte en carte, combattez, récupérez des trésors, ajoutez des cartes, anticipez les déplacements des adversaires, jusqu'à la victoire... si vous survivez !

Arkham Society
Julian Allain
Laura Mounereau



CRÔA ! 25 UN JEU PLEIN DE REBONDISSEMENTS !

DÉPLACEMENT - NOUVELLE ÉDITION - ANIMAUX

+ 7 ans — 20 minutes — 2 à 4 joueurs

Pour devenir la Reine de la mare, vous devez éliminer la concurrence ! Vous retournez les tuiles pour découvrir où vous arrivez : sur un nénuphar pour rebondir ou dans la boue où vous restez engluée ? Optimisez vos déplacements et comptez sur l'aide du brochet, à moins qu'il ne vous mange...

Origames
Igor Polouchine
Claire Wendling &
David Cochard





BALCONIA

PRENEZ DE LA HAUTEUR !

OBJECTIFS - 3D - IMMEUBLE

+ 10 ans — 20 minutes — 2 joueurs



Vous construisez ensemble un immeuble, mais chacun veut les plus beaux balcons de son côté : prenez un appartement cubique avec quatre côtés et placez ce cube dans l'immeuble en 3D. Vous avez alors un balcon vers vous et un autre vers votre adversaire. Chaque balcon donne des points : le nombre d'oiseaux, de stores...

Origames
Paul Schulz
Natalya Efremova



NONAGA

DUEL SUR SOL MOUVANT

DÉPLACEMENT - PLATEAU MODULABLE - ABSTRAIT

+ 10 ans — 15 minutes — 2 joueurs

Votre objectif : rassembler vos trois pions ! À votre tour, vous déplacez un de vos trois pions en ligne droite, aussi loin qu'il est possible. Ensuite vous modifiez la forme du plateau, soit pour empêcher votre adversaire de se déplacer comme il le souhaite, soit pour préparer vos prochains déplacements...



Steffen Spiele
Viktor Bautista i Roca
Ajsa Zdravkovic



TAG TEAM

ENTREZ DANS L'ARÈNE

COMBO - DECK BUILDING - COMBAT

+ 15 ans — 10 minutes — 2 joueurs



Chaque joueur choisit ses deux combattants parmi les douze proposés et mélange leurs deux decks. À chaque round, les joueurs révèlent simultanément une carte et appliquent ses effets : faire perdre des points de vie à un combattant adverse, bloquer les attaques, activer les pouvoirs spéciaux... Prêt pour le combat ?

Scorpion Masqué
Gricha German et
Corentin Lebrat
Naïade



BUGS BUDDY

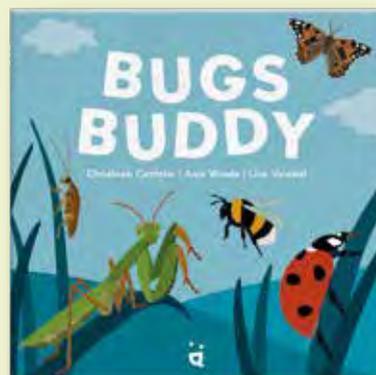
LES PLUS PETITS SONT LES PLUS MALINS

COLLECTION - DÉFAUSSE DE CUBES - INSECTES

+ 8 ans — 20 minutes — 2 à 4 joueurs

Placez une fourmi au centre de la table, comptez le nombre de tuiles avec des fourmis et défaussez-vous d'autant de cubes. Si un autre joueur avait déjà défaussé des cubes grâce aux fourmis, il reprend ses cubes. Pour gagner, débarrassez-vous de tous vos cubes, alors poserez-vous plutôt une abeille ou une coccinelle ?

Helvetiq
Christoph Cantzler,
Anja Wrede
Lisa Voisard



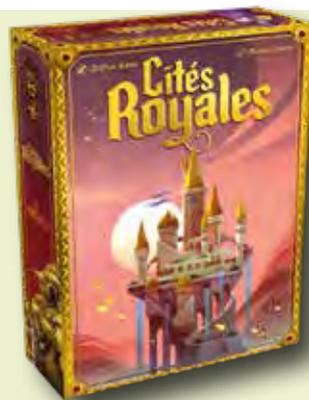
CITÉS ROYALES UN JEU ROYAL !

STOP OU ENCORE - MAJORITÉ - MÉDIÉVAL

+ 12 ans — 60 minutes — 1 à 4 joueurs

Ce royaume contient six provinces aux cartes de couleurs différentes. Vous pouvez jouer vos cartes pour utiliser leurs pouvoirs, ou pour développer les provinces sur votre plateau. À la fin d'une saison, seul le joueur majoritaire dans une province compte ses points. Méfiez-vous du marché, qui engendre des révoltes !

Origames
William Liévin
Marina Coudray



DAYDREAM TISANE, CANAPÉ MOELLEUX, MUSIQUE DOUCE, C'EST PARTI !

ROLL & WRITE - SIMULTANÉ - ZÉNITUDE

+ 8 ans — 15 minutes — 1 à 5 joueurs

Lancez les dés : tous les joueurs complètent leurs nuages avec les résultats des deux dés. À la place, vous pouvez gagner des feuilles pour modifier de futurs dés. Si une ligne de nuages est remplie de chiffres différents, vous validez vos étagères. Plusieurs modules sont proposés : constellations, notes de musique...

Disto Studio
Anthony Perone,
Benoit Turpin
Memé Candia



RINGO UN ANNEAU POUR LES GAGNER TOUS !

QUATRE À LA SUITE - DÉPLACEMENT - ABSTRAIT

+ 9 ans — 15 minutes — 2 joueurs

Chaque joueur possède quatre anneaux à sa couleur, ainsi que des jetons en bois. Pour gagner, il suffit d'aligner ses quatre anneaux ou quatre de ses jetons. À son tour, le joueur pose un de ses jetons dans un des huit anneaux, puis il déplace cet anneau sur un emplacement vide. La zone de jeu est ainsi évolutive...



Steffen Spiele
Julien Griffon
B. Kümmelmann
Graphisme



COURSE À L'ÉTOILE AUX PETITS OIGNONS !

GESTION - SABOTAGE - RESTAURANT

+ 10 ans — 15 minutes — 2 à 6 joueurs

La vie de restaurateur n'est pas simple : recrutez une équipe, décorez les locaux et concoctez votre menu ! Chaque joueur doit atteindre ses propres objectifs dans ces trois domaines. Chaque manche, vous gagnez de l'argent grâce à vos ventes, que vous réinvestissez. Mais attention aux coups bas des concurrents !

Les Restos Curieux
Antoine Verrin
Elise Tessier



pour to



VILLAGE PILLAGE - ROBIN DES BOIS DEVENEZ LE PRINCE DES JOUEURS !

DECK BUILDING - NOUVEL OPUS - VOLEUR

+ 10 ans — 30 minutes — 2 à 5 joueurs

Révélez en même temps vos cartes pour récolter et voler des navets à vos adversaires ! Payez en navets les reliques convoitées, recrutez de nouvelles cartes... Village Pillage propose son nouvel opus avec Robin des Bois : la règle est identique, il se joue soit indépendamment, soit en mélangeant les diverses versions.

Origames
Peter C. Hayward
et Tom Lang
Haleigh Mooney



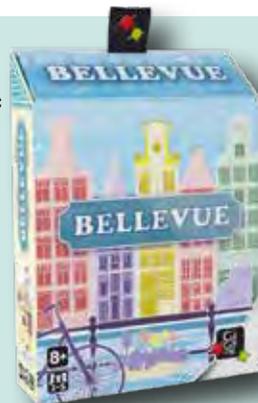
BELLEVUE BÂTIR LA PLUS BELLE RUE D'AMSTERDAM

JEU DE POSE DE CARTES - CONSTRUCTION - OPTIMISATION

+ 8 ans — 20 minutes — 1 à 5 joueurs

Un très bon jeu d'initiation à la pose de cartes et à l'optimisation de points de victoire. *Bellevue* est accessible, familial, fluide alliant plaisir de construction de sa rue et envie de richesse (de par sa beauté et sa valeur). Facile à transporter dans le nouveau format « boîte biseau », vous enchainerez les parties.

Wülfnhorn / Gigamic
Zach Hoekstra
Jason Gamber



JEU ÉDUCATIF DE L'ANNÉE
2025

NUTRINO™

La nutrition? Un jeu d'enfant!

AUTEUR EN DÉDICACE
AU FESTIVAL
PARIS EST LUDIQUE



Joue le même
aliment

ou la même
couleur

ou le même
chiffre

Protéines

Lipides

Glucides

Fibres



- ✓ éducatif
- ✓ familial
- ✓ eco-responsable

Plus d'informations sur www.nutrino.fr



Les jeux d'ambiance ont inspiré auteurs et éditeurs et ils vont mettre vos sens de l'intuition et de l'observation à rude épreuve.

Les jeux d'ambiance !

SMATCHY MATCHY

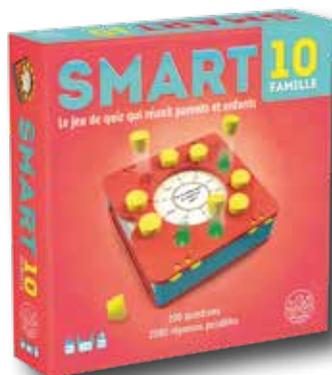
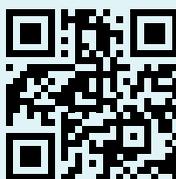
SMATCHEZ POUR LE MATCH !

CARTES - DÉFAUSSE - CHIFFRES

+ 7 ans — 30 minutes — 2 à 4 joueurs

Complétez la ligne de cartes croissantes : défaussez vos cartes de votre main en les glissant dans la file ! Posez une carte déjà présente pour réaliser un Matchy et rejouer. Vous pouvez aussi réaliser un Smatchy : poser une carte d'une valeur présente mais de couleur différente pour essayer de gagner la manche !

Widyka !
Cédric Martinez
—



SMART10

LE JEU QUI MÉRITE DIX SUR DIX

PÉDAGOGIQUE - PLUSIEURS MODES - QUIZZ

+ 8 ans — 20 minutes — 2 à 8 joueurs

Deux cents questions et surtout : deux-mille réponses ! Chaque question permet de donner dix réponses différentes, donc tout le monde peut participer. Les thèmes sont variés, intelligents et ludiques, pour parler autant aux enfants qu'aux adultes. Pourquoi ne pas faire l'équipe des enfants contre celle des parents ?

Martinez / Wilson Jeux
—
—



TACO LOCO

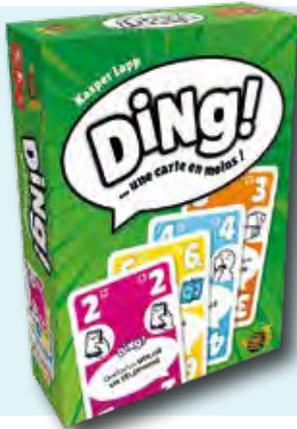
POUR UNE SOIRÉE TACOS DE FOLIE !

DÉFAUSSE - GESTION DE MAIN - TACOS

+ 7 ans — 15 minutes — 2 à 5 joueurs

Invitez vos amis pour une soirée "tacos" et commencez à cuisiner ensemble ! A tour de rôle, ajoutez une carte de garnitures pour créer le taco parfait, mais attention à ne pas trop le remplir trop, sinon il sera gâché ! Qui saura éviter l'indigestion et aura le moins de cartes à la fin de la partie ?

 Helvetiq
 TREO Game Designers
 Crocotame



DING !

QUELLE DINGUERIE !

CARTES - INTERACTION - ACTIONS

+ 8 ans — 10 minutes — 2 à 7 joueurs

Surveillez les autres joueurs ! Ils font une action toute simple comme regarder leur téléphone ou se moucher : crier *Ding* si une de vos cartes demande cette action pour la défausser. Le premier joueur sans carte gagne la partie, alors soyez rusé pour provoquer les actions qu'il vous faut pour l'emporter !

 Don't Panic Games
 Kasper Lapp
 Marco Armbruster



LEVEL 8 STITCH

STITCH EST UN JOKER !

CARTES - COMBINAISON - DISNEY

+ 8 ans — 45 minutes — 2 à 6 joueurs

Pour monter d'un niveau, il faut réaliser les combinaisons demandées, par exemple deux suites de trois cartes au premier niveau. Plus vous montez de niveaux, plus vous devez réaliser des combinaisons compliquées. Pour monter plus vite vos niveaux, videz votre main en complétant des combinaisons déjà posées !

 Ravensburger
 —
 —



JE SUIS TON FILM

ÇA TOURNE !

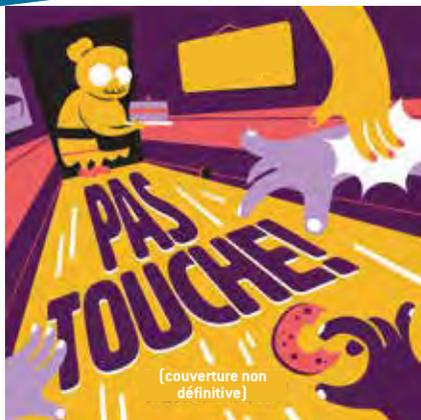
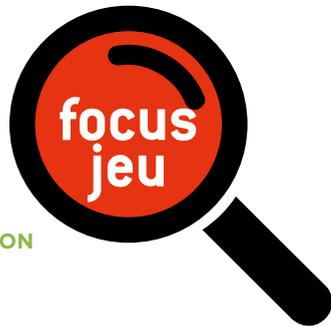
MIMES - ÉQUIPE - CINÉMA

+ 14 ans — 30 minutes — à partir de 4

Vous aimez le cinéma ? Prouvez-le ! Six catégories de défis différents sont à réussir en équipe : un quiz, des mimes, de la musique à fredonner, des répliques cultes... Lancez le dé pour connaître le nouveau défi... et que les plus grands cinéphiles l'emportent !

 Hellofun
 Hellofun
 Hellofun





PAS TOUCHE UN JEU À METTRE ENTRE TOUTES LES MAINS

RAPIDITÉ - CONTRAINTES - OBSERVATION

+ 6 ans — 15 minutes — 2 à 6 joueurs

-  Atalia
-  David Gréault
-  Rita Ottolini

Lancez les deux dés : un indique la gourmandise à récupérer et l'autre la quantité. Six churros ? Touchez vite la carte correspondante pour marquer le point !

Pour équilibrer, les joueurs plus rapides jouent avec des contraintes : touchez des muffins pour bloquer les autres, mais pas avec votre meilleure main...

L'AUTEUR - GENÈSE

Agacé de toujours perdre face à sa femme à Jungle Speed, David Gréault crée il y a 15 ans « Ne pas toucher » : pastilles colorées et deux handicaps pour le leader. Le titre devient vite « Pas Touche ». En 2020, animaux et niveaux remplacent les couleurs ; à Porcheville le public bluffé réclame « Encore une ! ». À Rouen, Tapimoket lui conseille de le mettre en avant ; ajout de la règle main droite/gauche : la salle explose de rires.

PROCESS & RENCONTRE AVEC L'ÉDITEUR

Porté par les retours enthousiastes des ludothèques de Bures-sur-Yvette puis Briis-sous-Forges, Erwann, le ludothécaire là-bas, invite David à une soirée test où Atalia fait essayer ses futures localisations. Cesare, le gérant d'Atalia, pensant manquer de temps, voit d'abord d'un mauvais œil ce proto « hors sujet ». Mais il



observe rapidement les tables abandonner les autres titres pour enchaîner les parties — même les anti-speed games ! Séduit, Atalia signe et lance l'édition : thème pâtisseries validé, Rita Ottolini aux pincesaux.



ANECDOTE / POINT PARTICULIER

Le thème a évolué au fil des tests : d'abord des ronds et des chiffres, puis des animaux, puis des aliments (brocolis, fromage, steak...). Le nom « Pas Touche » était déjà choisi ; il a aussitôt évoqué une grand-mère repoussant les mains charpasteuses. La première illustration de boîte montrait cette scène. Jugée trop locale pour l'international, elle a laissé place à la couverture actuelle : plateau débordant de gourmandises qu'assaillent des mains impatientes.

VOUS AURIEZ
THOR DE NE PAS
L'ESSAYER !

ODIN



7-99 2-6 15 min



Venez y jouer sur le stand Wilson Jeux !



TACO LOCO

CRÉEZ LE TACO PARFAIT.
MAIS GARE À L'INDIGESTION !



7-99 2-5 15 min



INFILTRAIRES DÉDUIRE, ACCUSER ET... TIRER

COOPÉRATIF - DÉDUCTION - ESPIONNAGE

+ 10 ans — 30 minutes — 3 à 5 joueurs

Vous êtes tous les membres d'une organisation secrète. Des traîtres ont infiltré l'organisation, à vous de les démasquer ! Un joueur regarde la carte du traître pour connaître sa couleur et sa valeur. Puis il pose des cartes en précisant si elles ont un point en commun avec le traître. Aux autres d'en tirer les conclusions...

Origames -
Broadway
John Kean,
Liam Kean
Man-Tsun



AVANT - APRÈS PENDANT : ON JOUE !

ENQUÊTE - OBSERVATION - COOPÉRATIF

+ 10 ans — 20/30 minutes — 2 à 6 joueurs

Élucidez des enquêtes d'une façon bien originale : une équipe possède le dessin d'avant et l'autre équipe le dessin d'après. Tous ensemble, sans vous montrer les dessins, vous essayez de comprendre les événements qui se sont déroulés entre les deux dessins. Vous observez, vous discutez, vous répondez aux questions...

Old Chap Games
P-A. Tournier, J-B.
Fremaux, A. Boccara
Martin Vidberg



LE GOURDINEUR ATTENTION ! ÇA GOURDINE OU ÇA PASSE ?

AMBIANCE - MOTS - CARTES

+ 8 ans — 10 minutes — 3 joueurs

Une carte, un mot. Tous les joueurs ont 30 secondes pour écrire des mots en lien avec le thème donné. Si vous ne voulez pas « prendre un coup de gourdin », évitez les mots du Gourdineur. Chaque joueur incarnera le Gourdineur avec l'espoir de l'utiliser. Bonne humeur et fous rires assurés

Zenagame - Gigamic
Clément Defrenne,
Maxime Savreux
Dharshini Sujun



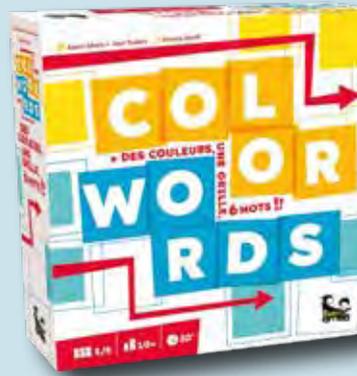
COLOR WORDS COMME UN FEU D'ARTIFICE DE LETTRES

PLACEMENT DE LETTRES - SABLIER - VOCABULAIRE

+ 10 ans — 20 minutes — 1 à 6 joueurs

Trois lettres sont tirées au hasard sur trois couleurs. Dans le temps du sablier, écrivez un mot sur votre grille colorée : chacune des trois lettres rapporte un point, et un point supplémentaire si elle est sur la bonne couleur. Essayez également de respecter le bonus : mot commençant par H, thème nature...

Bankiiz éditions
Joan Dufour,
Alexis Allard
Jérôme Soleil



GOING NUTS

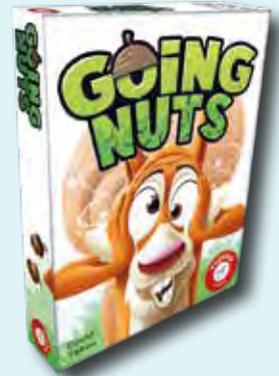
AUSSI FRAPPÉ QUE L'ÉCUREUIL FOU !

CARTES - RAPIDITÉ - ÉCUREUIL

+ 7 ans — 15 minutes — 2 à 6 joueurs

À tour de rôle, révéléz une carte : trois cartes identiques ou trois cartes qui se suivent ? Tapez vite vite vite au centre de la table ! Mais gare aux cartes écureuils qui changent le jeu d'un coup, immédiatement : alignez six cartes identiques ou de la couleur des noisettes ou avec les nombres de noisettes indiqués...

-  Piatnik
-  David Yakos
-  Olivier Fagnère



OH MON DIEU

UN JEU DIVIN...

CARTE - POUVOIRS - MYTHOLOGIE

+ 7 ans — 15 minutes — 2 à 6 joueurs

Les dieux grecs font partie de notre époque moderne : Poséidon fait du surf, Aphrodite est une coach beauté... À votre tour, piochez une carte et révéléz une carte de votre main : effectuez alors son pouvoir, tel que piocher trois cartes, défausser un dieu chez un adversaire... Choisissez les dieux avec le plus de swag !

-  Never Ending
-  Thibaud Zamora
-  —



SPLIT STORIES

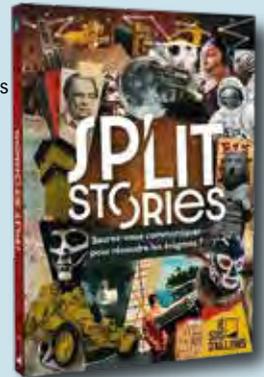
IMMERGEZ-VOUS DANS LES ÉNIGMES...

ÉNIGMES - COMMUNICATION - COOPÉRATION

+ 14 ans — 30/60 minutes — 2 à 4 joueurs

Les deux équipes reçoivent chacune un livret qu'elles se décrivent pour résoudre une série d'énigmes. Pour réussir, la communication sera la clef : observez avec précision, écoutez attentivement, faites preuve de logique et de coopération ! Quatre scénarios, à difficulté progressive, vous plongent dans quatre univers...

-  Je suis d'ailleurs
-  Romain Delerg, Mathias Daval, Florent Cautela
-  Sin & Malo



NINJAN

LE CHIFOUMI DES NINJAS

CARTES - SIMULTANÉITÉ - CHIFOUMI

+ 7 ans — 15 minutes — 2 à 5 joueurs

Envoyez vos meilleurs Ninjas à la bataille, au bon moment, car vous ne referez pas votre main jusqu'à la fin du tour. Tentez de récupérer les plus fortes valeurs et évitez les points négatifs. Cependant : la pierre l'emporte sur les ciseaux, les ciseaux coupent les feuilles et les feuilles capturent les pierres !

-  Helvetiq
-  6Jizo
-  Crocotame





NINE

À JOUER NEUF FOIS DE SUITE !

CARTES - DÉFAUSSE - PRISE DE RISQUE

+ 8 ans — 20 minutes — 2 à 6 joueurs

Défaussez vos cartes pour diminuer leur valeur et passer sous les neuf points ! Cependant, vous devez aussi piocher... choisissez-vous une carte face cachée ? Ou une carte visible qui vous permet de défausser plusieurs cartes ? Si vous pensez avoir le moins de points, prenez le risque de mettre fin à la manche !

-  Widyka
-  Thomas Favrelière
-  Stéphane Escapa



L'ÉVANGILE PERDU C'EST MYSTÉRIeux...

ÉNIGMES - ESCAPE GAME - ARCHÉOLOGIE

+ 14 ans — 80 minutes — 1 à 4 joueurs

Mettez-vous dans la peau d'un archéologue à la Indiana Jones dans ce jeu d'énigmes au thème original. Cette sulfureuse relique vous hante... Examinez des documents réalistes et immersifs, étudiez des mystères anciens et prenez une décision qui pourrait remettre en cause l'avenir de l'humanité !

-  Je suis d'ailleurs
-  Romain Delerg, Mathias Daval, Florent Cautela
-  Sin & Malo



XYLO

EN AVANT LA MUSIQUE !

PLI - PARI - ABSTRAIT

+ 12 ans — 30 minutes — 2 à 5 joueurs

Jouez de la musique sur un xylophone dont les touches sont mélangées ! Avant de commencer, les joueurs trient les cartes de leur voisin dans l'ordre décroissant. Vous jouez donc avec des cartes classées, mais dont la valeur est cachée. Leur couleur indique leur valeur maximale possible. Pariez sur votre nombre de plis !

-  Origames
-  Chris Wray
-  Igor Polouchine



PIFO FRANCE

DANS QUELLES VILLES S'AMUSE-T-ON LE PLUS ?

CARTES - BLUFF - GÉOGRAPHIE

+ 10 ans — 15 minutes — 2 à 12 joueurs

Vous classez des villes de France suivant des critères plus ou moins faciles : nombre d'habitants, prix au m²... Faites croire que vous savez tout pour vous débarrasser de vos cartes. Vous voyez une erreur ? Criez Pifooo pour vérifier le classement. Les noms des habitants sont parfois étranges...Vous les connaissez ?

-  Génépi Editions
-  Jan & Björn Feldmann
-  Björn Feldmann



VOUS ÊTES PLUTÔT...

JEUX FAMILIAL ?...



**LEVEZ L'ANCRE ET
DEVENEZ UNE LEGENDE !
CET AUTOMNE EN PRÉCOMMANDE**



OU JEU COOPÉRATIF DÉJANTÉ ?



SPARK RIDERS 3000

**COOPÉREZ, SURVIVEZ
ET SAUVEZ L'HUMANITÉ !**

UN JEU SOLO / COOPÉRATIF



**DÉCOUVREZ
NOS JEUX !**



ARKADA
STUDIO
EVER EVOLVING GAMES

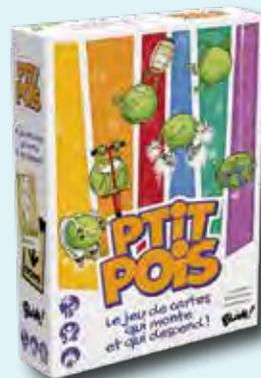
PTIT POIS UN JEU LÉGER !

GESTION DE CARTES - COMBINAISON - DÉFAUSSE

+ 8 ans — 15 minutes — 2 à 6 joueurs

Un seul objectif : vous débarrassez de vos cartes ! À votre tour, défaussez une carte sur une des deux pioches, en respectant la consigne : valeur supérieure ou valeur inférieure. Vous posez une carte sur une de la même couleur : gagnez un bonus ! Combotez les bonus, modifiez la consigne pour bloquer vos adversaires...

Blam!
Alex Fortineau,
Thomas Favrelière,
Simon Moulard
Clément Héault



NUTRINO LE JEU À DÉVORER !

DÉFAUSSE - PÉDAGOGIQUE - NUTRITION

+ 6 ans — 10 minutes — 2 à 10 joueurs

Connaissez-vous les familles d'aliments ? Pour vous débarrasser d'une carte glucide, placez-la sur un autre glucide ! Défaussez votre fromage sur la raclette ou la fondue, puisqu'il s'agit du même aliment. Vous pouvez toujours jouer un verre d'eau, par contre les frites obligent à piocher des cartes...

jeux d'enfants SA
Matthias Vanoni
Grégory Schafer -
Fish Studio Sàrl



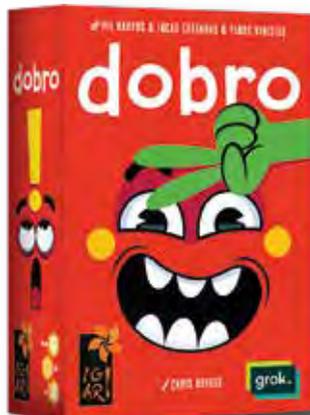
PYRO QUELLE AMBITION !

CARTES - MÉMOIRE - BLUFF

+ 8 ans — 20 minutes — 2 à 6 joueurs

Gentilles chauves-souris, vous rêvez de rencontrer votre idole : Pyro le dragon ! Diminuez la valeur totale de vos cartes qui représente la distance qui vous sépare : échangez vos cartes avec celle de la pioche ou de la défausse, ou parfois de vos voisins, mais souvenez-vous-en car les cartes sont faces cachées...

Origames
Nate Miller
Crocotame Studio



DOBRO PLI A GOGO

PLIS - ENCHÈRES - BLUFF

+ 8 ans — 45 minutes — 2 à 6 joueurs

Au Portugal, Dobro veut dire double... Ici, ça veut surtout dire double bluff ! Tentez d'égaliser ou de monter les enchères sans finir avec un tas de cartes sur les bras. Attention, un oubli est si vite arrivé. Moins vous en avez, plus vous brillez. Trois manches, zéro pitié.

Igiari
Fel Barros,
Lucas Castanho et
Pedro Vinicius
Chris Borges



RÉALISEZ VOS OBJECTIFS ET CONTEMPLER
LA SPLENDEUR DE VOTRE ARBRE SACRÉ !



ZEN, BEAU, COOPÉRATIF,
LE JEU EN BOIS UNIQUE !



Venez y jouer sur le stand **Wilson Jeux** !



8-99



1-4



30 min

ŒUF POUR ŒUF

SAVEZ-VOUS COMPTER LES ŒUFS ?

JEU DE CARTES - OBSERVATION - RAPIDITÉ

+ 8 ans — 15 minutes — 2 à 6 joueurs

Débarrassez-vous de vos cartes en annonçant qui a le plus grand nombre d'œufs sur la table ? « C'est moi » ? C'est toi » ? « C'est nous » ? Et en cas d'égalité ? Imaginez l'ambiance autour de la table, car rien n'est fixe, surtout quand arrive Léonard le poussin. Et l'œuf au plat qui fait « pouet pouet » ? Surprise !

 Drei Magier / Gigamic
 Jacques Zeimet
 Rol « ARVI » Vogt



STICK & STACK

LE JEU QUI A DU RESSORT !

ÉQUILIBRE - PLUSIEURS MODES - DEXTÉRITÉ

+ 8 ans — 10 minutes — 2 à 7 joueurs

Un *Stick* est une sorte de mikado aplati, et *Stack* correspond au bruit des sticks qui tombent ! À votre tour, vous posez un stick sur le plateau monté sur ressorts. Il ne doit pas tomber, quel que soit le mode : coopératif, par équipe, avec des défis... difficiles (sans les mains, en sautillant...) mais tellement fun !

 Origames
 Brad Ross,
Jim Winslow
 Forrest-Pruzan
Creative



BLUE PENGUIN

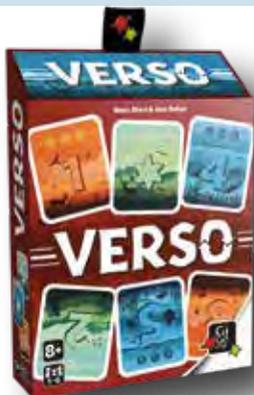
UN JEU TRÈS FRAIS

CARTES - PLS - PINGUINS

+ 8 ans — 15 minutes — 2 à 5 joueurs

Dans ce jeu de pli simple mais malin, vous collectionnez des pingouins ! Les pingouins avec les petites valeurs sont les plus mignons et rapportent le plus de points, à l'inverse des grands pingouins qui font perdre des points. Rempartez-vous le pli avec un grand pingouin ou donnez-vous un petit pingouin ?

 Naivina
 Tobia Botta
 Lisa Vertuani,
Arianna Vertuani



VERSO

L'ÈRE DU VERSO !

COMBINAISONS - PRISE DE RISQUE - STRATÉGIES

+ 10 ans — 10 minutes — 1 à 6 joueurs

Plongez dans un jeu de carte, à la fois accessible et stratégique ! Choisissez entre la face visible ou prenez le risque de découvrir le verso pour compléter vos séries. Planifiez et validez vos combinaisons au bon moment pour amasser vos points de victoire. Déjouez la stratégie de vos adversaires en les forçant à retourner leurs cartes...mais restez vigilants, car ils pourraient bien vous contrer à leur tour !

 Gigamic
 Joan Dufour,
Alexis Allard
 Zongoh



À savourer
dès le 27 août !

COOKIE
PARTY



Cookie Party, c'est
un jeu de roll & write
simultané... avec une
touche de bingo et une
montagne de cookies !



Place tes jetons et
lance les dés...



Trace des lignes
autour du numéro
obtenu...



Entoure des cases
et déplace tes
jetons...

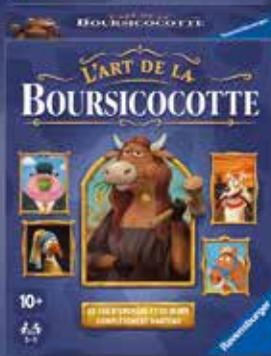
Sois le premier à
encercler tous les
cookies d'un même
type et régale-toi
en points !



L'ART DE LA BOURSICOCOTTE

LE GRAND CLASSIQUE DES JEUX
D'ENCHÈRE EST DE RETOUR !

Emparez vous du marteau
pour faire monter les enchères
et remportez un maximum
d'argent...



...ou bluffez vos adversaires pour
racheter leurs œuvres à prix cassé
et compléter vos familles !

Ravensburger

Un mot pour les transformer tous...

En exclusivité dans *Akiltour*
Antonin Boccara vous propose
un jeu d'association de mots.
Vous pouvez vous y plonger à loisir.



Et si vous êtes dans une file d'attente,
n'hésitez pas à partager vos réflexions avec vos
voisins pour passer le temps de manière ludique.
Bon jeu à tous !

En un clin d'œil, un seul mot permet d'en transformer
trois autres :

- soit en venant s'ajouter avant le mot,
 - soit en venant s'ajouter après le mot.
- Pour vous aider à trouver ce mot « changeur », un jeu de
société vous servira d'indice...

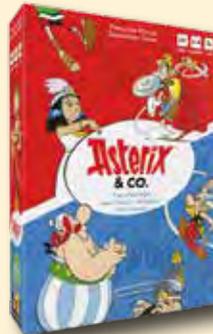
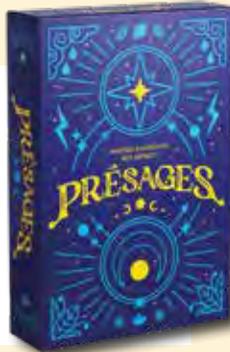
Exemple

Un, An, Peu
RÉPONSE : Poule
Poulain (Poule-Un),
Ampoule (An-Poule),
Poulpe (Poule-Peu).



1 –
Euro, Aire, Dix
RÉPONSE :

.....
.....
.....



2 –
Aime, Mont, Goth
RÉPONSE :

.....
.....
.....



3 –
Hier, Grès, Lait
RÉPONSE :

.....
.....
.....

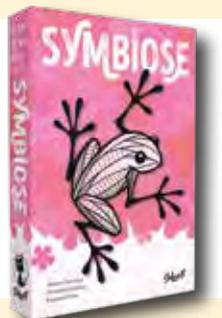
4 –
Assez, Poux, Quai
RÉPONSE :

.....
.....
.....



5 –
Mythe, Eau, Coche
RÉPONSE :

.....
.....
.....



6 –
Contre, Dé, Pied
RÉPONSE :

.....
.....
.....

Retrouvez les réponses du jeu page 50

Des meeples, encore des meeples, toujours des meeples....

Retrouvez tous les jeux auxquels appartient ces meeples et autres pions.

Envoyez vos réponses à contact.akiltour@gmail.com

Les 2 gagnants, un homme et une femme, gagneront le t-shirt imprimé de ce meeples jeu. Réponses et gagnants dans notre numéro 10 d'Akiltour !

© Christian Tellez et W pour Akiltour





Tant qu'à être bien installé et en bonne compagnie, autant se faire plaisir. Si vous n'avez pas peur d'assimiler quelques règles et de vous triturer les méninges, foncez !

Les jeux de connaisseurs

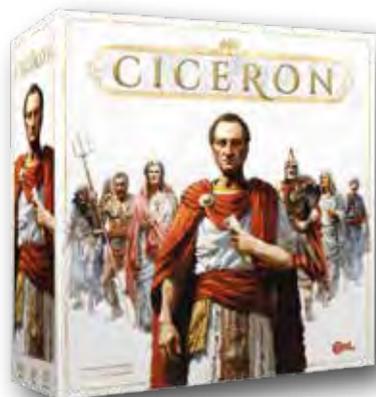
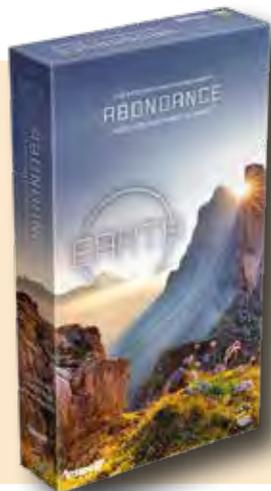
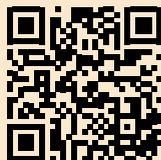
EARTH : ABONDANCE VOTRE STRATÉGIE, C'EST LA VIE !

CONSTRUCTION DE MOTEUR - EXTENSION - ÉCOSYSTÈME

+ 14 ans — 45/90 minutes — 1 à 6 joueurs

Dans *Earth*, vous créez un formidable écosystème sur une île de seize cartes ! Le joueur actif choisit une action principale que tous les joueurs activent aussi, d'une façon moindre. *Abundance* est une extension intéressante : une plus grande interaction, des ressources graines, la germination, le sixième joueur...

 Lucky Duck Games
 Maxime Tardif
 D. Shaw, R. Lem, K. Hoang, M81 Studio et Y. Sozonik



CICÉRON JEUX DE POUVOIRS

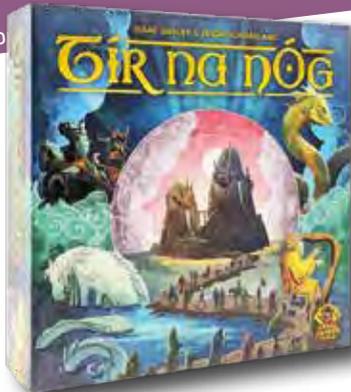
GESTION DE CARTES - COLLECTION - DIPLOMATIE

+ 14 ans — 90 minutes — 2 à 5 joueurs

Chaque joueur gère sa famille de patriciens : vous recrutez des sénateurs pour gagner des majorités et vous envoyez vos serviteurs pour étendre votre pouvoir sur les lieux importants de Rome. Votre pouvoir de nuisance est capital... mais n'oubliez pas de répondre aux attentes militaires de Cicéron !

 Sweet Games
 François Delbosc
 ann&seb





TRI NA NOG LUDIQUE, STRATÉGIQUE, CELTIQUE

OBJECTIFS PERSONNELS -
POUVOIRS DE CARTES - MYTHOLOGIE

+ 13 ans — 30/45 minutes — 1 à 5 joueurs

Racontez magistralement votre histoire : construisez votre saga en plaçant vos cartes comme le demandent vos trois objectifs de fin de partie. Pour récupérer les cartes que vous convoitez, placez vos bardes sur deux cartes et prenez la plus intéressante avant vos adversaires. Et maîtrisez les pouvoirs des cartes !

Lucky Duck Games
 Isaac Shalev,
Jason Slingerland
 Brigette Indelicato,
Marlies Barends

SAVE US ALL COOPÉREZ... OU MOUREZ...

NARRATIF - COOPÉRATIF - POST-APOCALYPTIQUE

+ 14 ans — 90 minutes — 4 à 8 joueurs

Vous incarnez des survivants : explorez un centre médical, le musée d'histoire naturelle, l'université abandonnée pour trouver les ressources nécessaires... poursuivis par des Putrides. Chaque choix est crucial, mais vos pouvoirs personnels au combat ou à la survie vous sauveront... ou pas ! Il existe une version solo.

ABYM Games
 Eléonore Thomas
 Eléonore Thomas



LA TRAQUE TRAQUEZ LA MEILLEURE STRATÉGIE !

COLLECTE D'INDICES - ASYMÉTRIQUE -
CRIMINELS DE GUERRE

+ 14 ans — 60 minutes — 2 à 4 joueurs

La Deuxième Guerre mondiale vient de se terminer : vous dirigez une faction qui cherche les nazis en fuite. Chaque joueur possède des compétences personnelles et ses propres agents pour sillonner le monde à la recherche d'indices. Arrêtez-vous plus de criminels que les autres joueurs ?

Don't Panic Games
 Renaud Crocombette,
Rémi Laumonier,
Antoine Pham-Minh.
 Sébastien Rost,
Cindy Bourgeot



COMET LE CERCLE DES COMÈTES DISPARUES

DÉPLACEMENTS - CONSTRUCTION DE MOTEUR -
DINOSAURES

+ 12 ans — 45/75 minutes — 2 à 4 joueurs

Une comète arrive ! Amenez les animaux dans la grotte pour les sauver de l'extinction ! Vous les déplacez depuis leur lieu de naissance, parfois lointain, en défaussant des cartes possédant les terrains à traverser. Chaque animal sauvé vous donne des pouvoirs pour sauver plus facilement les suivants.

Atalia Jeux
 Peter Prinz
 Hendrik Noack





ANDROMEDA'S EDGE DANS UNE GALAXIE LOINTAINE...

PLACEMENT D'OUVRIERS - DÉVELOPPEMENT - SCIENCE-FICTION

+ 14 ans — 80/160 minutes — 2 à 4 joueurs

Pour développer votre civilisation sur la bordure d'Andromède, envoyez vos vaisseaux récolter des ressources, annexer des lunes, peupler des planètes... Tenez-vous prêt à affronter les pirates et les autres joueurs, achetez des modules pour générer votre énergie, avancez sur les pistes de Science, Industrie, Commerce...

- Lucky Duck Games
- Luke Laurie, Maximus Laurie
- Sergio Chaves



MARCHANDS DE KARANOR MARCHANDEZ VOTRE STRATÉGIE !

GESTION DE RESSOURCES - QUÊTE - COMMERCE

+ 12 ans — 60/80 min./joueur — 2 à 6 joueurs

Quel marchand souhaitez-vous devenir ? Le plus prestigieux de tous ! Pour cela les actions sont nombreuses : livrer des ressources, effectuer des quêtes, ouvrir des commerces, trouver des associés, se construire une villa... Vous pouvez échanger avec les autres joueurs, presque tout, sauf les cartes marché noir...

- FunkyHat Games
- Rémi Delaunoy
- Tanguy Vayssières



avant-première



THE ROYAL SOCIETY OF ARCHEOLOGY

RÉGNEZ SUR LE JEU !

POSE D'OUVRIERS - AMÉLIORATION D'OUVRIERS - ARCHÉOLOGIE

+ 14 ans — 90/120 minutes — 1 à 4 joueurs

Trouvez des mécènes pour partir en expédition, rapportez des reliques que vous donnez à des musées pour gagner en prestige, ou vendez-les pour financer d'autres expéditions ! Vos archéologues acquièrent de l'expérience pour réaliser des actions plus fortes et surtout, gagner des bonus indispensables à la victoire !

- Atalia
- Éric Jumel
- Guillaume Tavernier

LA BATAILLE DE VERSAILLES SANS COUP DE FEU !

TIRE À LA CORDE - ASYMÉTRIE - DÉFILÉ DE MODE

+ 14 ans — 30/45 minutes — 2 joueurs

Ce combat des Américains contre les Français en 1973 concerne la mode ! Un mannequin avance sur un podium constitué de tuiles actions : jouez vos cartes de votre côté du podium, améliorez les effets des tuiles avec les robes, tentez la victoire immédiate avec les célébrités, gagnez des bonus avec les événements...

- Nuts Publishing
- Eloi Pujadas, Ferran Renalias
- Malen Company



SURVIVEZ, COLLABOREZ, ET AFFRONTÉZ
LA TERRIBLE ÉPIDÉMIE QUI RAVAGE SUYEON.

SAVE US ALL



SOUTENEZ LE PROJET SUR  gamefound
et remportez des cadeaux exclusifs.

ABYM
GAMES BY SKOD
CREATION



THUNDER ROAD VENDETTA LA COURSE DE VOTRE VIE !

AFFRONTEMENT - DÉS - COURSES

+ 10 ans — 45/90 minutes — 2 à 5 joueurs

Vous commencez la partie avec trois voitures, combien en aurez-vous à la fin ? Lancez vos quatre dés pour avancer et pour tirer sur vos adversaires ! Pour gagner, passez la ligne d'arrivée en premier, ou éliminez tous vos adversaires... Non seulement vos voitures sont armées, mais vous avez aussi un hélicoptère !

Lucky Duck Games
 J. Keifer, D. Chalker, J. D. Jacobson, B. Neff, B. Myers, R. Daviau, N. Cohen
 Marie Bergeron, Garrett Kaida



GUERRE ÉCLAIR JOUEZ L'HISTOIRE !

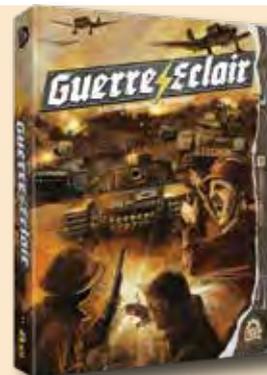
WARGAME - ASYMÉTRIQUE - 2^E GUERRE

+ 14 ans — 40 minutes — 2 joueurs

En 1940, l'armée allemande enfonce les Pays-Bas, la Belgique et la France. Un joueur incarne cette armée, avec ses divisions Panzer, ses objectifs secrets, ses forces cachées... Son adversaire joue les Français et les Britanniques : placer ses forces aux bons endroits, se tenir prêt à mener la contre-attaque...



Nuts Publishing
 Yasushi Nakaguro
 Zuzanna Wollny



KUTNÁ HORA : LA CITÉ DE L'ARGENT L'ARGENT FAIT LE BONHEUR !

PLACEMENT DE TUILES - MOTEUR ÉCONOMIQUE - CONSTRUCTION

+ 13 ans — 120 minutes — 2 à 4 joueurs

Tout s'achète, tout se vend ! Dans ce jeu, pas de jeton de ressources, car vous achetez et vendez dès que besoin au tarif du marché. Faire varier le marché en fonction de vos besoins et de ceux de vos adversaires est donc stratégique. Vous participez à l'expansion de la ville : minez, développez, construisez la cathédrale...

iello
 Ondrej Bystron, Pavel Jarosch, Petr Caslava
 Milan Vavron, Roman Bednář, Stěpán Drašťák



WONDROUS CREATURES DES CRÉATURES DE RÊVES...

PLACEMENT D'OUVRIERS - COLLECTIONS - ANIMAUX FANTASTIQUES

+ 14 ans — 60 minutes — 1 à 4 joueurs

Vous explorez une île peuplée d'animaux inconnus : placez sur l'île la magnifique figurine d'un familier pour récupérer des ressources, des œufs et des cartes animaux. Tant que votre familier occupe un terrain, les autres joueurs ne peuvent pas y venir ! Jouez vos cartes animaux et surtout : validez des objectifs !

Super Meeple
 Yeom C.W
 Sophia Kang



akil tour!?
LE GRATUIT DU MONDE DU JEU

**PRÉPAREZ-VOUS
POUR LES RDV
LUDIQUES DE LA
RENTÉE
ET RETROUVEZ-Y
AKILTOUT N°10**

**FESTIVAL
DES JEUX
DE VICHY**

**20 SEPT
21 2025**
PALAIS DES CONGRÈS
ENTRÉE GRATUITE



VICHY
Événements

OCTOGONES 15

Convention de Jeu et de l'Imaginaire

10 - 12
OCTOBRE 2025

Double Mixte
Lyon / Villeurbanne



Jeux de société
Jeux de rôle
Piquinov
Cartes
Escape Game
Tableaux ronds
Auteurs
Illustrateurs

52 H
www.52h.com

PLUS D'INFOS
Akilgaming.org

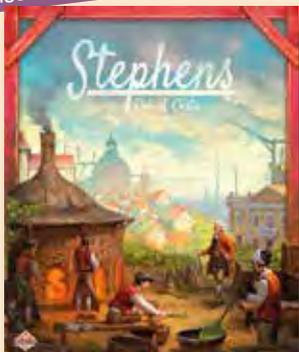
DOUBLE MIXTE
Thématique Global / Budget 40000 / Villeurbanne

euRoPe2

À VICHY
POUR LE SALON PRO :
**RENDEZ-VOUS LES
14, 15 ET 16 SEPTEMBRE
2025 !**

&
POUR LE FESTIVAL
GRAND PUBLIC
**RENDEZ-VOUS
LES 20 ET 21 SEPTEMBRE
2025**

**À LYON -
VILLEURBANNE**
POUR OCTOGONES
DU 10 AU 12 OCTOBRE
2025.



STEPHENS

DESTRUCTION, RÉACTION : RECONSTRUCTION !

ACTIONS SIMPLES - CONSTRUCTION DE MOTEUR - INDUSTRIE

+ 12 ans — 60/120 minutes — 1 à 4 joueurs

- Fantasy Games
- Rôla, Costa
- Citie Lo, Lukas Siegmon

Reconstruisez Lisbonne après le tremblement de terre ! En tant que maîtres verriers, vous cherchez la gloire : développez l'emploi, donnez à des œuvres... Les actions sont simples : soit vous prenez un cube ressource d'une usine, soit vous placez un de vos disques sur une carte... simple, mais stratégique !

NAVORIA

EXPLOREZ LES STRATÉGIES !

DÉPLACEMENT - RESSOURCES - EXPLORATION

+ 12 ans — 45 minutes — 2 à 4 joueurs

Votre objectif : faire fortune ! Vous recrutez gratuitement des compagnons bien utiles pour partir en exploration. Avancez sur les chemins, plantez vos tentes, récupérez des ressources pour activer des pouvoirs... De nombreuses stratégies sont possibles, avec une règle simple et des illustrations joyeuses !

- Sylex
- Meng Chunlin
- Meng Chunlin



LES POTIONS D'AZERLANDE

UNE BONNE RASADE DE STRATÉGIE

PROGRAMMATION - RESSOURCES - MAGIE

+ 14 ans — 60/90 minutes — 1 à 4 joueurs

Le célèbre festival des potions attire les clients, prouvez leur que vous êtes le meilleur apothicaire ! Collectez les ressources pour préparer vos potions. Vous pouvez alors les vendre pour gagner des points. Vous pouvez aussi les boire pour améliorer vos capacités ! Optimisez-vous la programmation de vos actions ?

- Lucky Duck Games
- Grayden Baker
- Andrew Bosley



MINOS : L'AUBE DE L'ÂGE DE BRONZE

MIGNON MAIS MALIN

PRISE DE TERRITOIRE - PISTES DE BONUS - CRÊTE ANTIQUE

+ 14 ans — 90/120 minutes — 1 à 4 joueurs

Prouvez votre valeur pour diriger l'île : construisez, commercez, repoussez les envahisseurs... En début de manche, choisissez vos dés en fonction de leur couleur et valeur, et placez-les sur les actions voulues. Les petits dés sont plus puissants, mais les grosses valeurs font monter sur les pistes... À vous de choisir !

- Pixie Games
- Stan Kordonskiy
- Z. Umgelter, K. Gehrmann, H. Ameen, G. Oliveira, K. Witos





APRÈS-SKI

TOUT SCHUSS !

EFFETS DE CARTES - INTERACTION FORTE - SKI

+ 7 ans — 30/45 minutes — 2 à 16 joueurs

Devenez un champion ! Commencez par poser une piste verte, puis une rouge, une noire... jusqu'à posséder assez d'étoiles pour gagner ! Mais attention à vos adversaires qui déclenchent des tempêtes ou des avalanches pour vous bloquer. Heureusement, le Guide vous protège, mais avec un Écho, il change de joueur...



JumoJeux
B. et S.
Girod



CODEX 2 - LA MALEDICTION DE L'ABBAYE DE THELEME UN MYSTÈRE À RÉSOUDRE !

ÉNIGMES - MOYEN-AGE - ESCAPE BOX

+ 14 ans — 120+180 minutes — 1 à 4 joueurs

Vous recevez un étrange colis : à l'intérieur, un dossier. Une abbaye isolée en Allemagne, des documents poussiéreux, une boîte-livre d'époque médiévale et un journal d'un certain Frère Guillaume... Depuis des siècles, des événements étranges tourmentent ces lieux. Osez-vous découvrir ce que l'abbaye tente désespérément de cacher ?



Le Lion Vert

Florent Cautela

Sébastien Lhotel
& Alice Ribeiro



**SORRY
WE ARE
FRENCH**



Un jeu de bluff et d'espionnage pour deux
de L. Proust et J. Roussel, illustré par Bones.

Disponible juin 2025
www.sorryweare.fr



14+

2

20'

HUMBLEWOOD - BOÎTE DE LUXE TOUT FEU, TOUT FLAMME !

COMPATIBLE 5^E - CAPE & ÉPÉE - ANIMAUX

+ 14 ans - 2 à 4 heures - 2 à 7 joueurs

Le feu maléfique menace la forêt... rejoignez les héros qui se battent contre le chaos et cherchent les sources du mal ! Dix espèces originales, de nouveaux monstres, des objets magiques et une aventure passionnante pour les personnages de niveau 1 à 5... Prêt à incarner des hommes-oiseaux qui se battent pour la paix ?

Arkthane Asylum Publishing
C. Pinch, M. Gravelyn, J. Richer, A. Bruce, TR Rowe
Collectif d'illustrateurs



DONJONS ET CHATONS UN JEU MIA-GIQUE !

FAMILIAL - MÉDIÉVAL FANTASTIQUE - ANIMAUX

+ 7 ans - 3 heures - 2 à 7 joueurs

Dans ce monde post-apocalyptique, les humains ont disparu, laissant place à la nature, la magie, un moyen-âge peuplé d'animaux... Vous incarnez des chatons découvrant le monde, rôle idéal pour les enfants ou les adultes bienveillants. Lancez trois dés : si un dé atteint le minimum requis, l'épreuve est réussie !

Studio Deadcrows
Clément de Ruyter, François Cedelle, Trickytophe, John Grümph
Clément de Ruyter



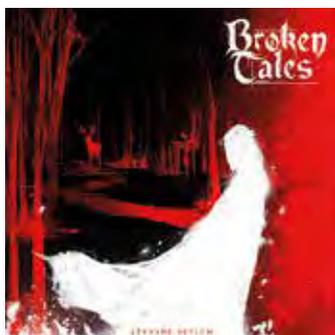
BROKEN TALES CONTE DE FÉES POUR RÊVE D'ADULTES

SOMBRE - CONTES BRISÉS - XVIII^E SIÈCLE

+ 14 ans - 2 à 4 heures - 2 à 6 joueurs

Vivez le conte du Petit Chaperon Rouge ou du Magicien d'Oz, mais à l'envers, beaucoup plus sombre et dangereux : les méchants sont les héros et les gentils des monstres... Vous enquêtez secrètement pour la papauté sur ces événements surnaturels, dans une Europe effrayante de mysticisme.

Arkthane Asylum Publishing
Alberto Tronchi
Daniel Comerici



Jeux de cartes à collectionner



ONE PIECE

One Piece TCG est un jeu de cartes compétitif dans lequel les joueurs incarnent un personnage emblématique de l'univers *One Piece*. Découvrez les six nouveaux decks de démarrage avec leur style de jeu unique : Monkey D. Luffy, Baggy le Clown, Jewelry Bonney, Shanks, Marshall D. Teach et Yamato !!

YU-GI-OH

Les Starlight Rares font leur retour dans les boosters ! *L'Évolution du Duelliste* introduit de nombreuses nouveautés inspirées de plusieurs archétypes emblématiques : Assaut de l'Air bénéficie d'un nouveau Monstre Lien-2, les monstres Psychiques sont de retour, les Monarques se révoltent et reviennent avec un

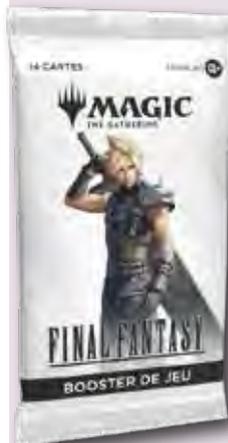


LORCANA

Dans *Vol du Palais*, vous affrontez le Sorcier Suprême ! Ce nouvel épisode de la Quête des Illumineurs, vous permet d'infiltrer sa forteresse et de vous emparer de la Couronne Reforgée. Un nouveau mode coopératif change le jeu : vivez la campagne en équipe et sauvez le royaume avant que Jafar ne devienne tout-puissant !

MAGIC

Jouez avec Cloud, Terra, Lightning, Noctis, Sephiroth et visitez vos lieux préférés à dos de chocobo : *Final Fantasy* arrive dans *Magic : The Gathering* ! Vous y retrouverez tous les éléments qui ont fait le succès de la saga, avec des monstres, des armes, des invocations et des objets issus de toute la série *Final Fantasy*.



STAR WARS UNLIMITED

Le cycle *Légendes de la Force* met l'accent sur les utilisateurs de la Force, tels que les Jedi et les Sith. Vous avez le choix entre deux decks de démarrage : Qui-Gon Jinn qui utilise la force pour contrer ses adversaires ou Dark Maul qui exploite la Force pour en faire une arme redoutable ! Avec les boosters, vous personnalisez votre deck...



LE BARON

+ 8 ans
30 minutes
2 à 10 joueurs

 Wolfgang Kramer,
Michael Kiesling
Franz Vohwinkel

Posez vos cartes dans une des 5 rangées en respectant les couleurs des têtes de bœuf disponibles. Mais attention : si vous posez la 6^e carte ou la 6^e tête de bœuf de la même couleur d'une rangée, vous devez ramasser les cartes ! Vous récupérez ainsi des points négatifs. Alors arrangez-vous plutôt pour forcer vos adversaires à les ramasser et ainsi peut-être remporter la victoire !

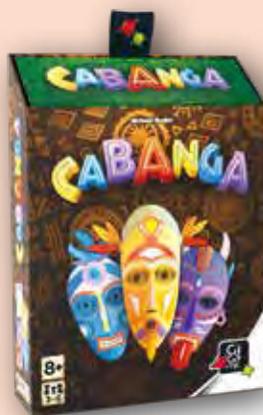


LES CINQ ROIS

+ 8 ans
30 minutes
1 à 7 joueurs

 Marsha J. Falco
—

Les Cinq Rois est un jeu de cartes inspiré du Rami avec 5 couleurs et une bonne dose de malice en plus ! Les 5 couleurs : pique, cœur, carreau, trèfle et étoile permettent de faciliter l'arrangement de votre main en suite ou en famille. Au fur et à mesure des manches, les joueurs joueront avec une carte de plus et l'atout changera en fonction. Faites les bonnes combinaisons pour vous débarrasser en premier de vos cartes et pour marquer manche après manche le moins de points possible.



CABANGA

+ 8 ans
20 minutes
3 à 6 joueurs

 Michael Modler
Kreativbunker

Débarrassez-vous le plus rapidement possible des cartes que vous avez en main en les plaçant astucieusement car elles vous rapporteront des points négatifs à la fin du jeu. Mais tout ceci serait trop simple si les autres personnes autour de la table ne vous refilaient pas de cartes lorsqu'un trou se forme entre deux valeurs ! Qui aura le moins de points négatifs après plusieurs manches et gagnera sur un dernier "Cabanga" ?



DÉKAL

+ 7 ans
15 minutes
2 à 6 joueurs

 Claude Clément
Joey

Avec Dékal, relevez un défi de logique et de stratégie. À chaque tour, jouez une carte de votre grille et réalignez les lignes ou colonnes pour obtenir un carré parfait. Votre objectif ? Créer des combinaisons astucieuses pour annuler les cartes de même valeur adjacentes et réduire votre score. Simple à apprendre, mais riche en décisions tactiques, Dékal garantit des parties aussi amusantes que captivantes.



> Suite de la page 5



Les Semaines de l'Hexagone

Le plus vieux séjour de jeux, rouvrira ses tables du 15 au 31 juillet au sein du Parc Naturel Régional de Lorraine, à Vigneulles. En pension ou externe, les joueurs de 7 à 77 ans y savourent jeux de plateau, wargames, rôles, monster Games (Mégacivilization,...), tournois et rencontres avec des auteurs sont aussi au programme. Renseignements : ca@cercle-strategie.com / 06.03.51.81.61

Cafés ludiques

En vacances ou sur la route, faites étape dans un café ludique !



Près de 200 bars à jeux vous accueillent partout en France pour un moment convivial autour d'un bon jeu,

UN ÉTÉ AVEC À L'ADRESSE DU JEU

Pour partager votre passion l'Association vous accueille sur ses différents sites :

- À Paris : L'R de Jeux, la Ludomouv' et aux Estivales du Musée des Arts et Métiers.
- A Montreuil : L'Été est à Noue avec la ludothèque 1, 2, 3... soleil.
- A Sèvres : La Parenthèse.
- Et ailleurs...

Auteurs et éditeurs sont invités à y faire tester et découvrir leur jeux !



l'occasion parfaite de jouer cet été sans surcharger les valises. De belles escales à découvrir sur la route de l'été, pour jouer sans modération. En 2024, ils ont accueilli plus d'un million de joueur-euses : et si les prochain-es, c'était vous ?



A.L.F.

Les ludothèques : amener le jeu aux publics

L'été, les ludothèques investissent l'espace public, proposant une multitude de jeux accessibles à toutes et tous. Cette démarche invite petits et grands issus de toutes les cultures ludiques à partager un moment convivial lors de rencontres souvent inattendues. Ces instants de découverte peuvent éveiller de nouvelles passions, transformant une simple activité d'été en plaisir durable et partagé.

Carte des ludothèques :



Réponses de la page 36

Antonin Boccara est un auteur de plus de 20 jeux édités dont *Fiesta de los Muertos*, *Focus* ou *Mysterium Kids* pour lequel il a reçu le prestigieux **Kinderspiel des Jahres** mais aussi *Mon Puzzle Aventure* qui a reçu l'**As d'Or Enfant** à Cannes en 2024.

- 1) Vision : Eurovision (Euro-Vision), Visionnaire (Vision-Aire), Division (Dix-Vision).
- 2) Gaule : Golem (Gaule-Aime), Mongol (Mont-Gaule), Golgoth (Gaule-Goth).
- 3) Guerre : Guerrière (Guerre-Hier), Grégaire (Grès-Guerre), Léguaire (Lait-Guerre).
- 4) Sept : Cétacé (Sept-Assez), Poussette (Poux-Sept), Caissette (Quai-Sept).
- 5) Mare : Marmite (Mare-Mythe), Homard (Eau-Mare), Cauchemars (Coche-Mare).
- 6) Marche : Contremarche (Contre-Marche), Démarche (Dé-Marche), Marche-pied (Marche-Pied).

Passer demander **Akiltour** dans votre meilleure boutique de jeux ! Merci à nos partenaires distributeurs en boutiques : Wilson Jeux et Neoludis. Merci à l'Association des Ludothèques de France pour sa distribution numérique du mag !



RDV sur **akiltour.info** pour découvrir des vidéos, de nouveaux articles et nos anciens numéros !



akiltour !? est un magazine édité par la société Avanti • 4, rue Jules Dumien 75020 Paris • Directeur de la publication : Vincent Vandelli • Comité éditorial : Vincent Vandelli, Jean-Michel Auzias, Monsieur Guillaume, Hervé Loiselet • Comité rédaction en chef : Monsieur Guillaume • Secrétariat de rédaction : Jean-Michel et Delphine Auzias • Conception graphique et maquette : Hervé Loiselet.

Ont participé à ce numéro : Monsieur Guillaume, Jean-Michel Auzias, Delphine Auzias, Jean Balczesak, Lia-Sabine Laverrière, Hervé Loiselet, Antonin Mérieux.

Merci tout spécialement : à Antonin Boccara et Christian Tellez pour leurs créations ludiques ! À Olivier Sanfilippo. Mais aussi à Julien Parry, à Monsieur Guillaume. Et, à Tarek Magic Web Systems !

Remerciements à nos partenaires distributeurs : Stéphanie et Julien de Wilson Jeux, Antonin Mérieux, pour l'ALF - Association des Ludothèques Françaises et Arnaud Bourez pour Neoludis

Crédits photos : Carpeto, Eso, Hervine Galliou, Florian Belmonte, Jean-Michel Auzias, Christian Tellez. DR CC Parthenay-Gâtine, Brussels Games Festival, Festival Orléans Joue, réseau des cafés ludiques
Les photos et les visuels appartiennent à leurs auteurs et ne peuvent être utilisés sans leur accord.

Dépôt légal et ISSN à parution, BNF identifiant éditeur 00047845 BNF • Impression : Veoprint

Communication, partenariats, publicité : Vincent Vandelli, vincent.vandelli@gmail.com, 06 10 28 24 43

Ils l'ont fait ! Delphine, Jean-Michel, Hervé, Lia-Sabine, Vincent, Reyda, Mathieu, Stéphane, & Monsieur Guillaume !



Attention : aucun meeple n'a été blessé ou maltraité pour ces chroniques de jeux ! Et plus sérieusement, seuls les annonceurs du secteur du jeu sont autorisés à publiciter dans ce magazine. Il est financé par leurs soutiens pour continuer à encourager le développement du secteur des jeux de société.

Retrouvez nos partenaires-soutiens-annonceurs : Widika en 4C, Lucky Duck 2C, Origames en 3C. Gigamic p11, Nutrino p25, Atalia p26, Wilson Jeux p27 et p33, Arkada Studio p31, Ravensburger p35, SKGD p41, Sorry We are French en p45.



2



15min



10+



LES +

- Dans ce duel stratégique, vous jouez les plis sur un **plateau**
- Toutes les cartes sont bonnes à jouer, car même vos défaites vous rapprochent de la victoire
- Un plateau recto-verso pour jouer de manière **asymétrique**

2

Chaque **PLI REMPORTE**
augmente votre **FORCE**

1

Affrontez-vous
pour le contrôle
des **TERRITOIRES**

3

Mais chaque **DÉFAITE**
vous donne des
AVANTAGES



ABONNEZ-VOUS
À NOS RÉSEAUX SOCIAUX

DISTRIBUÉ EN FRANCE PAR NEOLUDIS - www.origames.fr



les petits
pitchs

ORIGAMES

NOUVEAUTÉ 2025

Un jeu de cartes stratégique !

SMATCHY MATCHY



Complétez la ligne de cartes !



Faites un Matchy pour rejouer...

...OU UN Smatchy pour vous défier !



FABRIQUÉ EN
FRANCE

7+

2
joueurs

30 min

NINE

Débarassez-vous
de vos cartes et
tentez d'avoir un
total de 9 ou moins
pour crier « NINE »
avant les autres !



FABRIQUÉ EN
FRANCE

8+

2
joueurs

20 min



www.widyka.com

widyka!
S'amuser, on ne pense qu'à ça!